

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil pembahasan untuk merancang animasi 3 dimensi dengan konsep *computer generated imagery* dalam bentuk film pendek dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- 1) Dengan konsep *Computer Generated Imagery* (CGI) dapat menghasilkan visual yang mengedepankan unsur *images realistic* atau kemiripan dengan aslinya.
- 2) Untuk membuat film animasi 3 dimensi “koboy kampus” dengan konsep *computer generated imagery* diperlukan beberapa aplikasi komputer pengolah gambar, *video* dan *audio* seperti *Autodesk 3ds max*, *Reallusion Icone*, *3Dxchange* untuk *editing* obyek 3 dimensi, *Adobe Photoshop*, *Adobe After Effect*, *MAGIX Music Maker*, *PowerDirector* untuk *editing* pada Gambar, *video* dan *audio*.
- 3) Dengan konsep *computer generated imagery* dapat digunakan untuk membuat efek film seperti ledakan dan kebakaran tanpa harus membuat ledakan dan kebakaran yang sebenarnya.

## 5.2 Saran

Berdasarkan hasil pembahasan dan kesimpulan yang diperoleh, maka saran yang dapat diberikan sebagai berikut :

- 1) Dalam proses *modeling object 3 dimensi* harus memperhatikan parameter nilai seperti ukuran dan letak koordinat agar obyek 3 dimensi dapat sinkron pada waktu dilakukan proses *exporting*
- 2) Dalam proses *modeling character 3 dimensi* diperlukan ketelitian dan kesabaran dalam proses *capture image* pada wajah karakter agar dapat memperoleh hasil yang diinginkan.
- 3) Dalam proses *exporting* pada aplikasi 3DXchange obyek .obj diperlukan parameter nilai, dimana parameter diberi nilai 0 pada pivot untuk menentukan letak koordinat obyek 3 dimensi agar tepat pada titik tengah koordinat.
- 4) Pada proses *manual motion animation* diperlukan *timing* yang pas dalam menggerakkan setiap bagian tubuh karakter 3 dimensi.
- 5) Aplikasi utama yang digunakan adalah Reallusion Iclone, 3dxchange, dan Autodesk 3ds max. Aplikasi seperti Photoshop, After Effect, Daz3d hanya digunakan sebagai aplikasi pendukung.

Demikian saran yang disampaikan agar dapat diterima sebagai masukan.