

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan zaman yang semakin modern mendorong masyarakat untuk dapat menguasai teknologi yang berkembang pesat khususnya dibidang komputer. Tehnologi sangat dibutuhkan oleh masyarakat baik sebagai alat untuk mempermudah pekerjaan, komunikasi, ataupun gaya hidup. Ketergantungan masyarakat dalam bidang teknologi mendorong munculnya inovasi-inovasi baru yang dapat dikembangkan dan dimanfaatkan dalam bidang komputerisasi. Seperti dibuatnya solusi untuk memenuhi kebutuhan dalam penyajian informasi. Sistem komputerisasi pada era globalisasi seperti saat ini banyak digunakan dalam instansi-instansi untuk membantu dalam memudahkan suatu pekerjaan. Sistem komputerisasi mampu menyajikan data yang akurat, relevan, dan tepat waktu. Semuanya diproses secara otomatis dalam sistem teknologi komputerisasi.

Perkembangan teknologi yang menjamur pada seluruh lapisan masyarakat mendorong suatu instansi khususnya instansi pendidikan untuk meningkatkan mutu sekolahnya dalam bidang teknologi sebagai sarana dan prasarana untuk meningkatkan fasilitas dan mutu pendidikan. Dan mampu memberikan citra yang baik dan profesional pada instansi sekolah tersebut. Seperti kasus pada SMP Goton Royong 1, Tanjungsari, Gunungkidul yang berinovasi dalam penyajian data perpustakaan dari menggunakan cara manual menjadi penyajian data yang menggunakan sistem komputerisasi. Cara ini tentu selain lebih moderen sistem

tersebut lebih akurat, efektif, dan efisien. Dibandingkan dengan sistem sebelumnya yang menggunakan cara manual, data dan informasi yang dihasilkan kurang akurat masih banyak terjadi kesalahan yang dilakukan oleh petugas didalam peyajian laporan, kesalahan tersebut terjadi karna masih banyak buku yang belum mencantumkan kode buku, kode anggota, serta kode pinjam. Pada waktu yang bersamaan sering terjadi peminjaman oleh siswa yang berbeda dengan judul buku yang sama, buku yang dipinjam tersebut bisa saja tertukar dengan buku siswa yang lain dan kadang ada siswa yang sengaja mengambil buku siswa lain untuk mengganti buku yang telah dirusakkan atau dihilangkan. Kecurangan yang dilakukan oleh siswa yang tidak bertanggung jawab tentunya sangat merugikan siswa lain yang menjadi korban kecurangan tersebut. Selain itu sistem manual juga rentan terhadap kesalahan dalam pemasukan data, arsip-arsip yang hilang, pencatatan data dan pembuatan rekap laporan yang membutuhkan waktu lama. Petugas masih harus mengecek satu persatu data siswa yang belum mengembalikan buku sebab peraturan yang berlaku pada sekolah tersebut siswa tidak dapat mengikuti ujian apabila masih mempunyai pinjaman buku di perpustakaan.

Dengan adanya permasalahan diatas dibuatlah solusi untuk mengatasi masalah tersebut. Dengan menciptakan sistem komputerisasi perpustakaan yang memanfaatkan teknologi komputer untuk membantu memudahkan petugas dalam mencari dan menngolah data perpustakaan sebagai bahan penelitian yang berjudul " Sistem Komputerisasi Perpustakaan pada SMP Gotong Royong 1 Tanjungsari, Gunungkidul Berbasis Dekstop " .

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dibahas diatas maka dapat ditarik kesimpulan dari permasalahan yang ada sehingga disini penulis akan memaparkan hal yang berkaitan dan menjadi rumusan masalah, diantaranya adalah :

1. Bagaimana agar pencatatan data dan pembuatan rekap laporan tidak membutuhkan waktu lama?
2. Bagaimana agar buku tidak tertukar antara siswa satu dengan siswa lain yang meminjam buku dengan judul yang sama?
3. Bagaimana agar petugas tidak lagi mengecek satu persatu data siswa yang belum mengembalikan buku.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan dari permasalahan diatas penulis akan membatasi ruang lingkup permasalahan agar penyusunan skripsi dapat berjalan dengan lancar tanpa keluar dari pokok permasalahan yang dibahas. Sehingga tujuan skripsi dapat tercapai dengan kualitas dan kuantitas yang baik. Adapun batasan masalah tersebut diantaranya adalah :

1. Software yang digunakan dalam perancangan sistem komputerisasi perpustakaan adalah Microsoft visual basic 6.0, Microsoft SQL server 2008.
2. Sistem yang dibuat hanya mencakup penginputan data buku.
3. Data Anggota
4. Data Petugas

5. Data Kategori
6. Data Penerbit
7. Data Pengarang
8. Peminjaman Buku.
9. Pengembalian Buku.
10. Pencarian Buku
11. Pembuatan Laporan Data Buku.
12. Pembuatan Laporan Data Anggota
13. Pembuatan Laporan Peminjaman Buku.
14. Pembuatan Laporan Pengembalian Buku.
15. Pembuatan Laporan Transaksi Tertunda (Pending Buku dan Pending Siswa).
16. Laporan Transaksi Perbulan (Laporan Peminjaman Perbulan dan Laporan Pengembalian Perbulan).

1.4 Tujuan Penelitian

Dengan diadakanya penelitian ini tentunya penulis mempunyai tujuan terhadap penelitian yang dilakukan. Adapun tujuan yang hendak dicapai penulis diantaranya adalah :

1. Dapat membangun sistem komputerisasi pada perpustakaan SMP Gotongroyong I, Tanjungsari, Gunungkidul.

2. Mampu mengembangkan ilmu yang didapat selama menjalankan pendidikan di perguruan tinggi STMIK Amikom Yogyakarta sehingga ilmu yang diperoleh dapat bermanfaat bagi masyarakat.
3. Sebagai syarat kelulusan dari program setara I Teknik Informatika STMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi penulis.
 - a. Dapat menambah wawasan dan mengembangkan ilmu yang diperoleh sesuai dengan bidang teknologi informasi.
 - b. Dapat menjalin kerjasama antara sekolah dengan peneliti untuk mengembangkan dan memajukan teknologi dalam bidang komputerisasi yang dapat menguntungkan kedua belah pihak.
2. Bagi SMP Gotongroyong 1 Tanjungsari, Gunungkidul.
 - a. Sekolah mampu menciptakan perpustakaan modern berbasis teknologi computer.
 - b. Sekolah mempunyai sistem komputerisasi yang modern sehingga pendataan buku di perpustakaan lebih terorganisir.
3. Bagi Masyarakat Umum
 - a. Penelitian ini diharapkan mampu membangun kerjasama antara peneliti dengan masyarakat serta memberikan wawasan kepada masyarakat yang terinspirasi dari teknologi komputerisasi yang diterapkan pada SMP Gotongroyong 1 Tanjungsari, Gunungkidul

sebagai pertimbangan pembuatan sistem komputerisasi pada konsep lain sebagai alat untuk mempermudah kinerja mereka dari yang masih menggunakan cara manual agar beralih ke cara yang lebih modern.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data meliputi metode sebagai berikut :

a. **Metode Observasi**

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan peninjauan langsung pada tempat yang digunakan sebagai obyek penelitian, dan mencatat setiap permasalahan yang ditemui selama melakukan observasi sebagai bahan penelitian.

b. **Metode Wawancara**

Metode ini dilakukan dengan cara berinteraksi langsung pada pihak-pihak terkait dengan cara tanya jawab sebagai cara memperoleh kesimpulan dari permasalahan yang ada.

c. **Metode Kepustakaan**

Metode ini dilakukan dengan cara membaca buku-buku, website atau catatan-catatan lain sebagai sumber penelitian sesuai konteks yang sudah ditentukan.

d. **Browsing atau Internet**

Mencari sumber informasi melalui website sebagai bahan pertimbangan dalam penyusunan data penulis.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah dalam pembuatan skripsi ini sistematika penulisan terbagi dalam lima bab dan sub-sub bab diantaranya adalah :

Bab I pendahuluan, pada bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, serta sistematika penulisan.

Bab II landasan teori, pada bab ini berisi tentang dasar-dasar teori yang membahas tentang pengolahan data perpustakaan serta software-software yang digunakan.

Bab III tinjauan umum, bab ini berisi tentang profil intisari, visi dan misi, sejarah, serta penjelasan lain yang berhubungan dengan perpustakaan SMP Gotongroyong I Tangungsari.

Bab IV pembahasan, pada bab ini berisi tentang penjelasan tentang rancangan sistem, langkah-langkah pembuatan aplikasi sistem komputerisasi perpustakaan, serta software-software pendukungnya.

Bab V penutup, pada bab penutup ini berisi tentang kesimpulan dari laporan skripsi yang dibuat serta saran-saran yang berguna untuk mengembangkan aplikasi yang dibuat.