

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kecanggihannya teknologi sangat mendukung dan dibutuhkan untuk membantu kelancaran kinerja dalam suatu instansi atau perusahaan. Begitu juga dalam pengambilan keputusan. Perkembangan teknologi informasi saat ini telah mempengaruhi segala bidang kehidupan manusia dan diperlukan sebagai sarana pendukung yang menunjang kelancaran informasi yang cepat dan akurat.

Dengan perkembangan teknologi yang pesat ini, instansi maupun perusahaan tidak hanya memanfaatkan teknologi sebagai sarana penunjang kelancaran aktivitas saja, tetapi juga dimanfaatkan untuk mempromosikan instansi atau perusahaan agar lebih dikenal oleh masyarakat serta memudahkan masyarakat untuk mengetahui bagaimana dan apa yang dipromosikan oleh instansi dan perusahaan tersebut.

Salah satu hasil perkembangan teknologi tersebut adalah internet. Internet merupakan jaringan komputer yang global, dengan mengakses internet diperoleh berbagai macam informasi yang dibutuhkan. Internet merupakan media yang memiliki perkembangan yang pesat saat ini. Jangkauan luas hingga hampir keseluruhan penjuru dunia, membuat media internet menjadi solusi yang tepat untuk dipilih. Selain jangkauan yang luas, efisien yang didapat karena internet sudah tidak diragukan lagi. Kapanpun, dimanapun dan siapapun dapat melakukan akses internet selama kita memiliki sumber untuk mengaksesnya. Sejalan dengan pemikiran

penyusun menyasari akan kebutuhan informasi yang tepat untuk masyarakat yang memiliki kebutuhan dan keperluan terhadap informasi yang ada pada toko Suluh Komputer

Toko Suluh Komputer berada di Jln i.Seturan Kavling Madukismo No.1,Sleman,Yogyakarta. Beberapa produk yang di tawarkan oleh toko Suluh Komputer berupa prosesor, VGA card, memory, casing komputer, mouse, keyboard, speaker dan komponen hardware komputer lain nya. Toko Suluh komputer juga menawarkan produk berupa notebook

Saat ini toko Suluh Komputer belum memiliki sarana media dan promosi, sehingga konsumen yang membeli produk Toko Suluh Komputer hanya dari daerah sekitar, oleh karena itu angka penjualan di Toko Suluh Komputer relatif stabil dan sulit untuk meningkatkan angka penjualan dan orang di luar daerah tidak mengetahui keberadaan Toko Suluh Komputer.

Dengan alasan tersebut di atas maka di ambil topik dengan judul: *Analisis dan Perancangan website toko Suluh Komputer sebagai media promosi dan informasi*

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah di atas,maka dalam penelitian ini dapat ditarik pokok permasalahan sebagai berikut :

“Bagaimana membangun sebuah website sebagai media promosi yang dapat memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi produk sehingga dapat menambah volume penjualan pada toko Suluh Komputer.”

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang di uraikan diatas, maka untuk mempermudah penelitian dibuat batasan masalah, meliputi:

1. Penelitian dilakukan pada toko Suluh Komputer
2. Website ini dibuat sebagai media promosi
3. perancangan *website* menggunakan bahasa pemograman HTML, PHP dan macromedia dreamweaver 8 sebagai web editornya. Dibantu dengan aplikasi adobe photoshop CS, XAMPP dan mozilla firefox
4. Dalam website ini akan terdapat informasi tentang berbagai produk –produk yang akan di update sehubungan adanya informasi terbaru tentang hal tersebut

### 1.4 Tujuan Penelitian

Untuk menunjang penguasaan ilmu yang telah diberikan oleh lembaga pendidikan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta, yang berorientasi teknologi informasi dan komunikasi, sehingga dengan mempraktekan teori yang sudah diterima, diharapkan akan bisa mengaplikasikan di dalam dunia kerja yang sesungguhnya, tujuan penelitian antara lain adalah:

1. Untuk membangun sebuah website sebagai media promosi pada toko Suluh Komputer.
2. Sebagai Media promosi dan pemasaran yang efektif dan efisien.

3. Sebagai salah satu syarat kelulusan bagi program strata satu jurusan sistem informasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
4. Menerapkan ilmu dan teori-teori yang di dapat selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktek.

### 1.5 Manfaat Penelttian

Adapun manfaat dalam penelitian ini antara lain adalah :

#### 1. Penulis

Sebagai tambahan pengalaman dan kreatifitas dalam mengaplikasikan ilmu yang diperoleh selama duduk di bangku kuliah dan menambah ilmu tentang lingkungan dunia kerja.

#### 2. Toko Suluh Komputer

Sebagai media alternatif untuk sarana promosi mengenai produk yang di jual pada toko Suluh Komputer yang *up to date* dan dapat di akses di mana saja.

### 1.6 Metode Penelttian

Dalam melakukan penelitian dan pengumpulan data atau memperoleh data sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, digunakan metode metode sebagai berikut :

#### 1. Metode Pengumpulan Data

##### a. Studi Pustaka

Dengan mengumpulkan data dari buku, literatur dan situs internet. Dari semua data yang diperoleh akan disaring beberapa informasi yang

selanjutnya digunakan sebagai sarana untuk mempermudah pembuatan aplikasi.

b. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap obyek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan sistematis.

c. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung pada pihak pengelola toko Suluh Komputer.

2. Metode Pengembangan Sistem

a. Mengidentifikasi masalah.

b. Analisis Sistem

c. Perancangan sistem

d. Implementasi

e. Uji coba sistem

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Skripsi terbagi menjadi beberapa bab, antara lain:

1. BAB I Pendahuluan

Berisi latarbelakang, Rumusan masalah, Batasan Masalah, Maksud Penelitian, Tujuan Penelitian Metodologi penelitian, Sistematika Penulisan

2. BAB II Landasan Teori

Berisi kumpulan studi pustaka yang berhubungan dengan topik tugas akhir. Dasar teori ini meliputi pengertian sistem, sistem informasi, data dan



informasi Internet, Website, WWW, HTTP, Bahasa Pemrograman(PHP dan HTML) dan Teknik Pemrograman Pembangun Sistem, Konsep Dasar Basis Data, flowmap dan Pengembangan Sistem.

3. BAB III Analisis dan Perancangan

Membahas proses pengembangan perangkat lunak dan hasil yang didapatkan pada tahap analisis dan perancangan.

4. BAB IV Implementasi dan Pengujian

Membahas proses pengembangan perangkat lunak dan hasil yang didapat pada tahap implementasi. Selain itu berisi rincian pengujian system

5. BAB V Penutup

Berisi kesimpulan yang diambil berkaitan dengan sistem yang dikembangkan dan saran-saran untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

