

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Bedasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam menyelesaikan penelitian tentang "Pembuatan *Game Mega Slug* Menggunakan *Construct 2*" dapat diambil kesimpulan bahwa proses pembuatan melalui tahap-tahap:

1. Dalam pembuatan *game Mega Slug* dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan *genre game*, menentukan *tool* yang akan digunakan, menentukan *gameplay* permainan, membuat grafis, menentukan suara yang sesuai, membuat rancangan antar muka, melakukan pembuatan menggunakan *Construct 2*.
2. Menggunakan ukuran gambar yang sesuai dengan ukuran *layout* pada *game editor Construct 2* saat *export* pada *image editor Inkscape*, agar gambar tidak pecah saat di *import* ke dalam *game editor*.
3. Dalam pembuatan *game Mega Slug* menggunakan *audio* berformat *.wav*, agar tidak terjadi kesalahan ketika di uji coba atau akan di *export* menjadi file *.exe*.

5.2 Saran

Berdasarkan analisa dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan, antara lain :

1. Dalam *game Mega Slug* hanya terdapat 2 *stage* saja dan diharapkan menambah jumlah *stage* lebih banyak.
2. Menambahkan lebih banyak karakter dan *item*.
3. Mempublish *game* ke *facebook* agar dapat di akses secara online tanpa harus mengunduh terlebih dahulu dan menggunakan sistem *leaderboard* sebagai *scoring*.
4. Untuk saat ini *game Mega Slug* hanya dapat di mainkan di *platform PC* saja, diharapkan dapat berkembang ke semua jenis *platform*.
5. Memperbaiki animasi dengan yang lebih baik dan bagus.