

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan kajian yang dilakukan Aplikasi Visualisasi Mesin Motor Dalam Bentuk 3D Menggunakan Autodesk Maya dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- Pembuatan Video Aplikasi Visualisasi 3D membutuhkan 3 tahapan yang meliputi tahapan Pra Produksi, Produksi, dan Pasca Produksi dimana pasca produksi meliputi ide perancangan aplikasi. kemudian masuk ke tahapan Produksi meliputi pemodelan 3D dan *UV mapping*, *Texturing* dan *Material Compositing*, *Animation*, *Lighting*, *Rendering*. Kemudian lanjut pada tahapan terakhir yaitu Pra Produksi meliputi proses *Compositing*, *Rendering*, dan terakhir menghubungkan video ke media player atau *Connecting to Player*
- Hasil render yang berupa *Image Sequences* dengan ekstensi *.exr* dengan kompresan dipilih karena dapat mempertahankan kualitas render dengan waktu render yang tidak terlalu lama.
- Hasil *Compositing* akhir pada Adobe Premier berekstensi *.Flv* karena merupakan salah satu ekstensi file yang dapat digabungkan dengan Aplikasi Player yang dibuat menggunakan Adobe Flash Professional.

- Dengan menggunakan Aplikasi Player, pengguna dengan dimudahkan dalam memilih bagian mesin mana yang akan dilihat dengan tampilan yang *user friendly*.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan, peneliti mendapatkan beberapa saran untuk mengembangkan aplikasi seperti :

1. dalam pembuatan pemodelan 3D perlu melakukan observasi yang baik agar bentuk , struktur dan penempatan model 3d dari bagian-bagian mesin motor sesuai dengan bentuk, struktur dan penempatan dari bagian-bagian mesin motor yang asli.
2. Settingang render yang baik dan penambahan *second light source* diperlukan agar penampakan hasil render lebih jelas.
3. Compositing dapat dilakukan hanya dengan menggunakan Adobe After Effect saja tanpa perlu menggunakan Adobe Premier, dengan begitu Waktu pengerjaan menjadi lebih cepat dan efisien.
4. Penggunaan Adobe flash sebaiknya diganti dengan android app dan diupload di google drive agar lebih memudahkan pengguna lain untuk menggunakannya dan lebih prakti