

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia industri dan bisnis memerlukan informasi yang sangat tepat, cepat dan relevan agar dapat memperkecil pengeluaran dan memaksimalkan pendapatan atau laba serta mengefisienkan sendi-sendi yang lain dalam industri atau bisnis. Untuk mendapatkan informasi yang diinginkan tentunya harus menggunakan sistem informasi yang lebih baik dan handal. Sistem informasi dalam suatu organisasi dapat dikatakan sebagai salah satu sistem yang menyediakan informasi bagi semua tingkatan dalam organisasi tersebut kapan saja diperlukan. Sistem ini menyimpan, mengambil, mengubah, mengolah dan mengkomunikasikan informasi yang diterima dengan menggunakan sistem informasi atau peralatan sistem lainnya [1].

PT.Global Media adalah suatu bentuk usaha dibidang penjualan barang-barang gps. Banyak berbagai macam bentuk gps dan fitur disini, dulu berawal dari perusahaan yang sangat kecil sekarang menjadi perusahaan gps yang besar. Karena banyaknya barang yang perlu ditangani, maka diperlukan suatu alat bantu, sehingga semua masalah yang berhubungan dengan barang khususnya tentang persediaan barang atau yang sering disebut dengan inventori akan dapat teratasi dengan baik.

Mengingat pentingnya masalah inventori, perlu diadakan suatu sistem informasi berbasis komputer yang harus sistematis, terarah dan lengkap yang

tentunya dipakai untuk membantu dalam pembuatan laporan dan juga sangat membantu dalam memperoleh informasi tentang data persediaan barang. Sistem pengolahan data inventori yang ada pada PT. Global Media Yogyakarta pada saat ini masih ditangani secara manual, sehingga sering menimbulkan lambatnya informasi tentang barang – barang yang masih tersedia dan juga memperlambat dalam pembuatan laporan. Maka dari itu sangat diperlukan alat bantu untuk menggunakan komputerisasi sebagai alat bantu mengolah data persediaan barang yang ada.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis terinspirasi untuk melakukan penelitian dalam penyusunan skripsi yang berjudul ***"Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada PT.Global Media Yogyakarta berbasis Pemrograman Java"***. Dalam perancangan sistem ini penulis akan membahas dan mengimplementasikan rancangan yang meliputi data karyawan, stok barang, customer, transaksi, dan informasi yang akan membahas tentang laporan - laporan dari menu transaksi. Dan seperti sistem inventory lainya penulis juga membuat tentang login user untuk admin perusahaan tersebut. Untuk mempermudah dalam pembuatan atau mengimplementasikan rancangan tersebut penulis menggunakan software netbean dan MySQL.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah merupakan pokok permasalahan yang akan dijadikan acuan untuk mencari solusi yang tepat atas permasalahan tersebut. Berdasarkan latar belakang tersebut diatas maka rumusan masalah adalah; Bagaimana

merancang sistem inventory untuk membantu kinerja karyawan PT. Global Media Yogyakarta dalam pengolahan data persediaan barang ?

1.3 Batasan Masalah

Masalah - masalah yang dibatasi pada hal - hal berikut:

1. Sistem ini hanya dikelola oleh admin PT. Global Media Yogyakarta.
2. Proses pembuatan laporan ini tentang data barang yang tersedia.
3. Software yang digunakan Netbeans IDE 7.4, XAMPP, Mysql dengan Windows 7.
4. Pada laporan ini tidak membahas tentang biaya pengadaan baik berupa hardware maupun software.

1.4 Tujuan Penelitian

1. Tujuan Penelitian
 1. Untuk memperbaiki sistem manual yang ada menjadi sistem terkomputerisasi yang lebih baik.
 2. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program S1 (Strata 1) setelah menyelesaikan mata kuliah dan ujian-ujian yang diselenggarakan untuk memperoleh gelar S.kom pada Jurusan Sistem Informasi di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Manfaat Penelitian

Adanya manfaat penelitian ini bagi pihak-pihak yang terkait yaitu;

1. Penulis

Meningkatkan pemahaman dalam perancangan sistem informasi sehingga dapat memberikan wawasan baru sebagai persiapan untuk melangkah ke dunia kerja.

2. PT. Global Media Yogyakarta

Memberikan kemudahan dalam mengakses data barang dan mengoptimalkan kinerja karyawan PT. Global Media.

3. STMIK AMIKOM Yogyakarta

Sebagai implementasi dari beberapa ilmu yang sudah didapatkan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi, penulis menggunakan beberapa metode dalam pengumpulan data antara lain:

1. Wawancara

Pengumpulan data dimana analisis dilakukan dengan bertatap muka langsung dengan pihak yang bersangkutan dan berlandaskan pada tujuan penelitian dan objek terkait.

2. Observasi

Suatu metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan secara langsung pada PT. Global Media Yogyakarta.

3. Kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan mempelajari buku-buku dan media lain yang berhubungan dan mendukung dalam analisis dan permasalahan yang akan dibahas.

4. PIECES

Suatu metode analisis dengan mengembangkan sistem yang telah ada, dengan harapan sistem yang baru akan terjadi peningkatan-peningkatan kinerja, menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu dan relevan.

1.6 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan yang akan digunakan dalam penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang landasan teori atau tinjauan pustaka yang melandasi pembahasan secara detail yaitu terdiri dari definisi-definisi dan model matematis yang berhubungan dengan ilmu dan permasalahan yang sedang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan membahas tentang analisis sistem, perancangan sistem, dan rancangan atarmuka atau interface yang akan digunakan oleh sistem untuk berinteraksi dengan pengguna.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang hasil pembahasan aplikasi yang sudah dibuat, dan gambaran cara menggunakan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini akan membahas tentang kesimpulan dari permasalahan yang ada, serta saran yang dapat membangun bagi pengembangan diri.

