

## **BAB V**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan pada bab pertama dalam pembuatan film animasi 3 dimensi “Si Tumbien” dengan menggunakan Autodesk 3D Studio Max 2011 penulis menyimpulkan sebagai berikut:

1. Untuk merancang film animasi 3 dimensi ini diawali dengan mempersiapkan tema dan jalan cerita yang baik serta mudah dimengerti bagi anak-anak sehingga bisa menjadi media hiburan yang mendidik dan menyampaikan pesan yang baik untuk anak usia dini.
2. Tahap terpenting yang harus disiapkan sebelum memulai adalah mematangkan ide cerita, tema, logline, sinopsis, diagram scene, perancangan karakter, naskah, story board dan sebagainya.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan proses pembuatan film animasi 3 dimensi “Si Tumbien” ini, maka saran-saran untuk pengembangan selanjutnya dalam film animasi 3D ini adalah :

1. Untuk pengembangan lebih lanjut perlu ditambahkan animasi gambar yang terlihat lebih nyata pada bagian lokasi karena animasi gambar dalam film animasi 3D ini masih kurang halus.

2. Suara narasi yang dimasukkan harus lebih jelas dan jernih dengan menggunakan alat perekam dengan kualitas bagus, karena suara merupakan salah satu unsur penting dalam film animasi 3D yang bertujuan untuk menyampaikan isi pesan dari film animasi 3D ini.
3. Perencanaan waktu sangat dibutuhkan agar proses pengerjaan berjalan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan dan terkonsep sehingga terciptanya film animasi 3D yang berkualitas baik.

