

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SEMBAKO 234

PEJAGAN BREBES JAWA TENGAH

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Atin supriyatin

12.02.8338

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA**

2016

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SEMBAKO 234

PEJAGAN BREBES JAWA TENGAH

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai gelar Ahli Madya
pada jenjang Program Diploma – Program Studi Manajemen Informatika



disusun oleh

Atin Supriyatin

12.02.8338

**PROGRAM DIPLOMA
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SEMBAKO 234
PEJAGAN BREBES JAWA TENGAH**

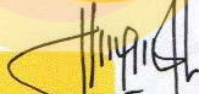
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Atin Supriyatin

12.02.8338

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 11 Mei 2016

Dosen Pembimbing



Hartatik, ST, M.Cs
NIK. 190302207

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA TOKO SEMBAKO 234 PEJAGAN BREBES JAWA TENGAH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Atin Supriyatin

12.02.8338

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 10 Oktober 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

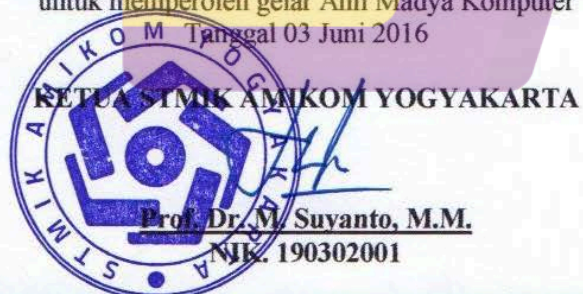
Tanda Tangan

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

Heri Sismoro, S.Kom., M.Kom.
NIK. 190302057



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 03 Juni 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan orang lain untuk memperoleh Gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab pribadi.

Yogyakarta, 10 Juni 2016

Atin Supriyatin

NIM 12.02.8338

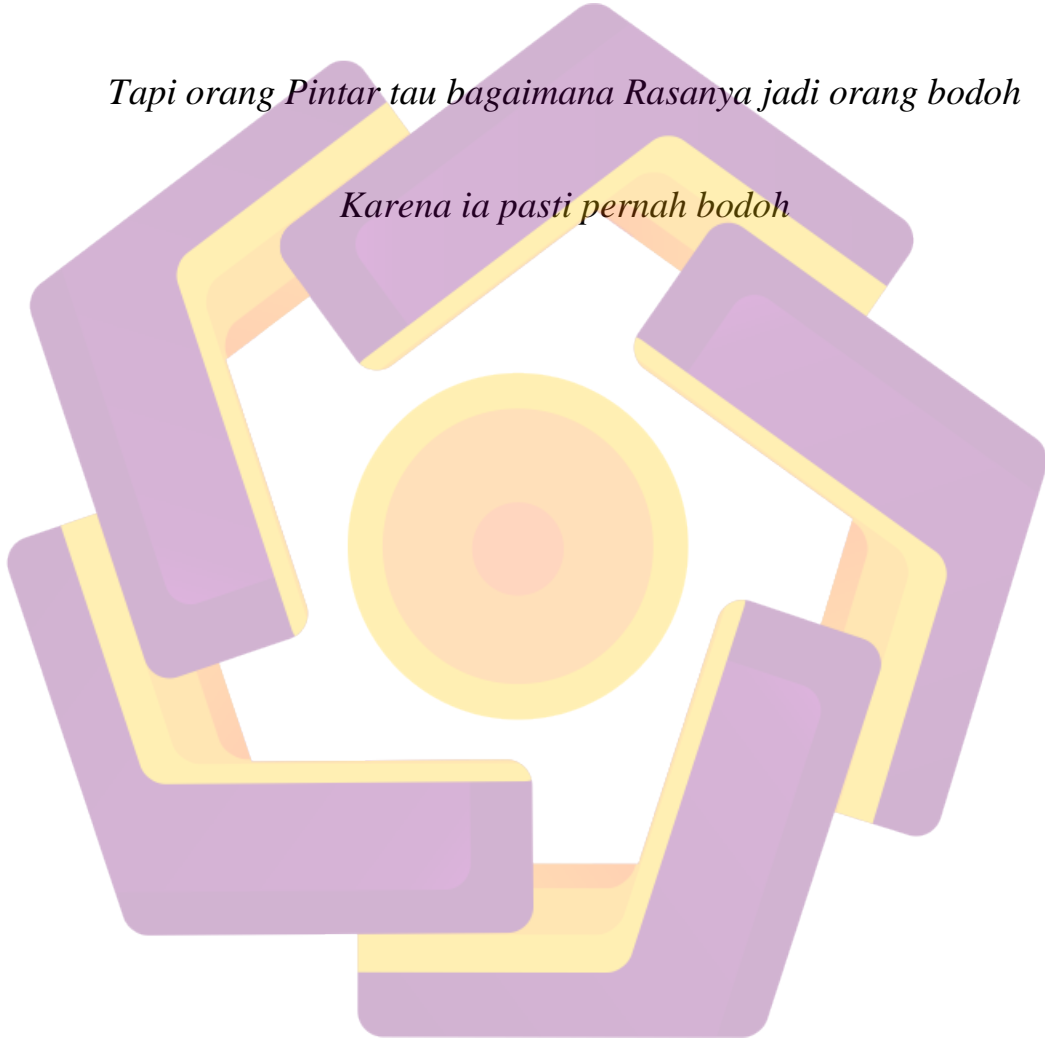
HALAMAN MOTO

Orang bodoh tidak akan pernah tau rasanya jadi pintar

Karena ia tidak pernah Pintar

Tapi orang Pintar tau bagaimana Rasanya jadi orang bodoh

Karena ia pasti pernah bodoh

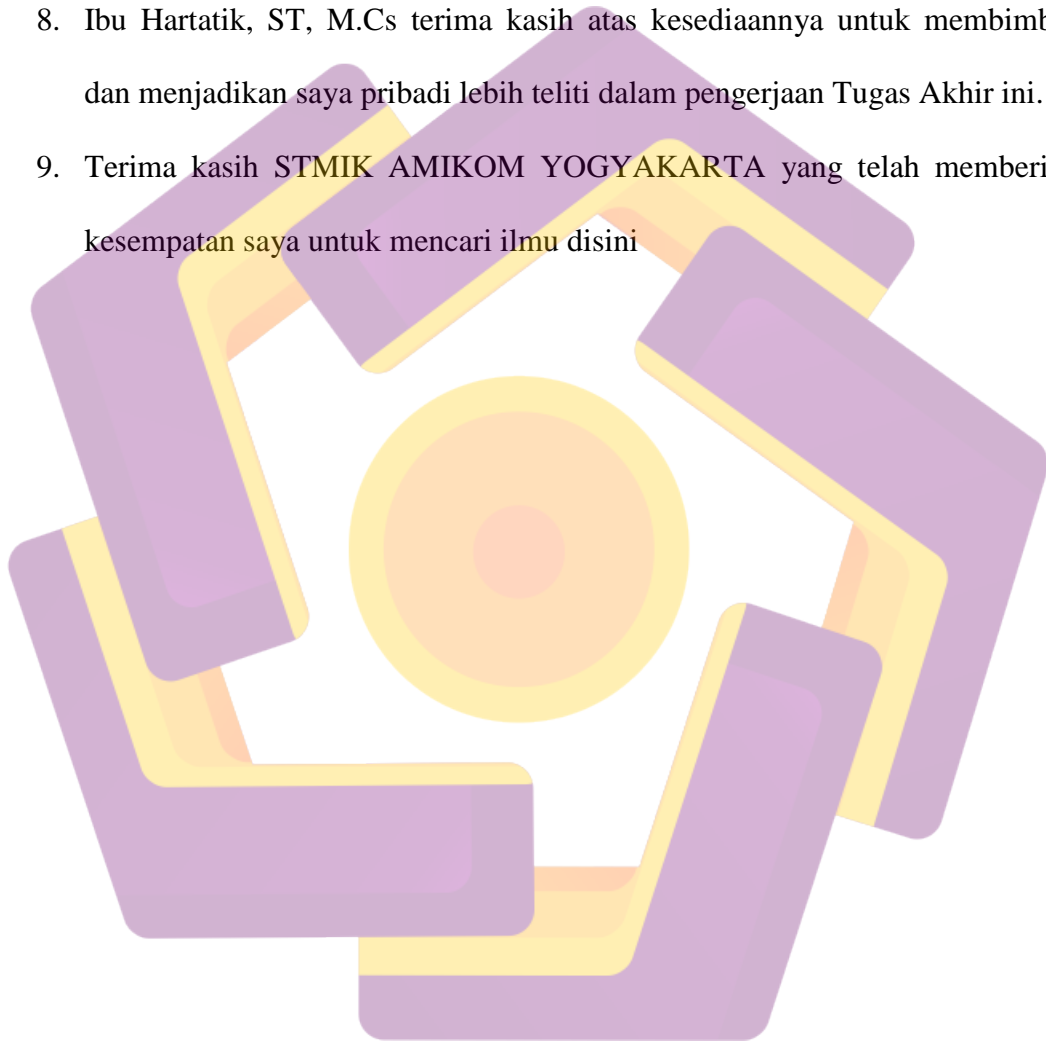


PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah, penulis persembahkan Tugas Akhir saya kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kesempatan bagi saya untuk dapat menyelesaikan Tugas Akhir dengan semua kemudahan dan kelancaran.
2. Ayah dan Ibu saya yang luar biasa, Mimi Terima kasih atas dukungan dan doanya yang tiada henti kesediannya mendukung baik moral maupun materi sehingga saya dapat menyelesaikan hingga akhir perkuliahan
3. Keluarga besar , mas manaf beserta yayu. Mas burhan beserta mba santi, mas jaja beserta mba arum, mas samsul beserta teh nisa, mas rifki beserta teh meti, a Sugeng beserta mba Maida, mba Tuha , sama si bungsu yang gabisa diem Ayatul Mabruroh,terimakasih atas dukungan, Do'a dan restu. Mereka selalu menjadi dukungan yang sangat besar bagi saya.Semoga Allah senantiasa meridhoi mereka. Atin sayang kalian ☺
4. Vonatya Putra Bercahya Gilang Gemilang yang tiada henti mendukung. Terimakasih selalu menemani saya bertumbuh dan berproses selama masa kuliah.
5. Keluarga besar LPM Journal STMIK Amikom yang sudah mengajarkan banyak hal selama kuliah disini.

6. Teman-teman 12-D3MI 03 yang telah memberikan dukungan dan doa. Anisa, Bayu, Sumik, Ndaru, Rossi, Ajeng, April dan lain-lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu.
7. Teman-teman kost (Puri Agustine), Fitri, Ratna, Bu Herwin, Ajeng, Lia, Riska
8. Ibu Hartatik, ST, M.Cs terima kasih atas kesediaannya untuk membimbing dan menjadikan saya pribadi lebih teliti dalam pengerjaan Tugas Akhir ini.
9. Terima kasih STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang telah memberikan kesempatan saya untuk mencari ilmu disini



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan Rahmat dan Karunia-Nya, sehingga penyusun dapat merampungkan Tugas Akhir dengan judul: “Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sembako 234 Pejagan Brebes”. Ini untuk memenuhi salah satu syarat jenjang pendidikan Diploma 3 (D3) di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penyusun menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini terdapat kekurangan, baik penulisan ini Tugas Akhir, dikarenakan keterbatasan waktu dalam penyusunan Tugas akhir ini. Engan rendah hati penulis mohon maaf

1. Prof. Dr.M.Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom selaku Kepala Jurusan D-3 Manajemen Informatika
3. Ibu Hartatik, ST, M.Cs Selaku dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan saran, masukan, dan bimbingan serta bantuan selama proses penyusunan dan perbaikan tugas akhir ini.
4. Seluruh Dosen penguji pada saat ujian pendadaran yang memberikan saran dan kritik untuk menyempurnakan tugas akhir ini.
5. Para dosen di STMIK AMIKOM Yogyakarta yg telah mendidik dan membekali ilmunyang menjadi modal dasar bagi penyusun dalam penyusunan Tugas Akhir ini.

6. Dan terima kasih yang tiada terhingga penyusun haturkan kepada keduaorang tua dan keluarga besar, yang membantu penyusunan baik secara moril maupun material, Do'a dan restu mereka selalu menjadi dukungan yang sangat besar

Akhir kata penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Karena itu, penulis memohon saran dan kritik yang sifatnya membangun demi kesempurnaannya Tugas Akhir ini.

Yogyakarta, 10 Juni 2016

Penyusun

DAFTAR ISI

JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xiv
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3

1.6 Metode Penelitian.....	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis	5
1.6. 3 Metode Perancangan	5
1.6.4 Implementasi dan Pengujian.....	6
1.7 Sistematika penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Konsep Dan Dasar Sistem	7
2.1.1 Pengertian Sistem.....	9
2.1.2 Karakteristik Sistem	11
2.2 Konsep Dasar Informasi.....	12
2.2.1 Pengertian Informasi	12
2.2.2 Kualitas Informasi	12
2.2.3 Nilai Informasi.....	13
2.2.4 Siklus Informasi	13
2.3 Konsep Dasar Informasi.....	14
2. 3.1 Devinisi Sistem Informasi.....	14
2. 3.2 Kompenen Sistem Informasi.....	15
2.4 Konsep Dasar Sistem Informasi Manajemen.....	17
2.4.1 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	17

2.4.2 Peran Sistem Informasi Bagi Manajemen	18
2.5 Sistem Informasi Penjualan	18
2.5.1 Konsep Dan Pemodelan Sistem	19
2.5.2 Data Flow Diagram (DFD)	20
2.5.3 Konsep Basis Data.....	23
2.5.4 Entity Relationship Diagram	24
2.5.5 Bahasa Basis Data (SQL)	25
2.6 Perangkat Lunak (Softare Yang Digunakan)	26
2.6.1 Microsoft Visual Basic 6.0	26
2.6.2 Cara Menjalankan Program Microsoft Visual Basic 6.0	27
2.6.3 Kompenen Microsoft Visual Basic 6.0	28
2.7 Microsoft SQL Server 2000.....	32
2.8 Kompenen Dasar SQL Server 2000	33
2.8.1 Spesifikasi Minimal SQL Server 2000	34
BAB III TINJAUAN UMUM.....	36
3.1 Gambaran Umum Perusahaan	36
3.1.1 Sejarah Toko Grosir Sembako 234	36
3.1.2 Visi, Misi, Dan Tujuan Toko Sembako 234	37
3.1.3 Struktur Organisasi	38
3.1.3 Struktur Organisasi	39

3.1.5 Lokasi	39
BAB IV PEMBAHASAN	40
4.1 Analisi sistem	40
4.1.1 Analisis Sistem Menggunakan SWOT	41
4.1.2 Analisis <i>Weakness</i> (Kelemahan)	42
4.1.3 Analisis <i>Opportunities</i> (Peluang)	42
4.1.4 Analisis <i>Threat</i> (Ancaman)	43
4.2 Rancangan Yang Akan Diusulkan	44
4.2.1 Flochart Yang Diusulkan	45
4.2.2 Data Flow Diagram	45
4.3 Entity Relation Diagram	51
4.4 Hubungan Antar Tabel	52
4.5 Rancangan Struktur Tabel	53
4.5.1 Tabel Pengguna / Admin	53
4.5.2 Tabel Barang	54
4.5.3 Tabel Pelanggan / Member	54
4.5.4 Tabel Supplier	55
4.5.5 Tabel Penjualan.....	55
4.5.6 Tabel Detail Penjualan	56
4.5.6 Tabel Pembelian	57

4.5.7 Tabel Detail Pembelian.....	58
4.6 Rancangan Interface.....	59
4.6.1 Perancangan Form Login.....	59
4.6.2 Perancangan Menu Utama.....	60
4.6.3 Perancangan Form Dan Data Pengguna	60
4.6.4 Perancangan Form Barang	61
4.6.5 Perancangan Form Member	62
4.6.6 Perancangan Form Supplier	62
4.6.7 Perancangan Form Penjualan	63
4.6.8 Perancangan Form Pembelian	64
4.6.9 Perancangan Form Pengaturan Barang	65
4.6.10 Perancangan Form Pengaturan Akses	66
4.6.11 Perancangan Form Pengaturan Password	66
4.6.12 Perancangan Form Laporan penjualan	67
4.6.13 Perancangan Form Laporan Nota	67
4.6.14 Perancangan Form Laporan Data Barang	67
4.6.15 Perancangan Form Laporan Data Supplier	68
4.6.16 Perancangan Form Laporan Data Member	68
4.6.17 Perancangan Form Laporan Data User.....	69
4.6.18 Perancangan Form Laporan Data Pembelian.....	69
4.6.19 Perancangan Form Laporan Data Penjualan	71

4.7 Manual Program	71
4.7.1 Form Login	71
4.7.2 Form Menu Utama.....	72
4.7.3 Form Pengguna	73
4.7.4 Form Barang	73
4.7.5 Form Member.....	74
4.7.6 Form Supplier	74
4.7.7 Form Pembelian	75
4.7.8 Form Penjualan.....	76
4.7.9 Form Pengaturan Barang	77
4.7.10 Form Pengaturan Passorword.....	77
4.7.11 Form Pengaturan Akses	78
4.7.12 Form Laporan	79
4.8 Pengujian sistem.....	82
4.8.1 White Box Testing	82
4.8.2 Black Box Testing.....	83
BAB V PENUTUP.....	86
5.1 Kesimpulan	86
5.2 Saran	86
DAFTAR PUSAKA.....	88

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan pertama Visual Basic	27
Gambar 2.2 Lingkungan pemograman Visual Basic 6.0.....	28
Gambar 2.3 Tampilan Form Visual basic 6.0	29
Gambar 2.4 Tampilan Toolbox.....	29
Gambar 2.5 Tampilan Windows Property	30
Gambar 2.6 Tampilan Project explorer.....	30
Gambar 2.7 Tampilan Kode Editor	31
Gambar 2.8 Tampilan Form Layout.....	31
Gambar 2.5 Tampilan Menu Bar dan Toolbar	31
Gambar 4.1 Flowchart yang diusulkan.....	45
Gambar 4.2 Konteks Diagram.....	46
Gambar 4.3 DFD Level 0.....	46
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 1.0.....	47
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 2.0.....	47
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 3.0.....	48
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 4.0.....	48
Gambar 4.8 DFD Level 1 Proses 5.0.....	49
Gambar 4.9 DFD Level 1 Proses 6.0.....	49
Gambar 4.10 DFD Level 1 Proses 7.0.....	50

Gambar 4.11 DFD Level 1 Proses 8.0.....	50
Gambar 4.12 DFD Level 1 Proses 9.0.....	50
Gambar 4.14 DFD level 1 Proses 10.0	51
Gambar 4.14 DFD Level 1 Proses 11.0.....	51
Gambar 4.15 Entity Relation Diagram	52
Gambar 4.16 Relasi Antar Table.....	52
Gambar 4.17 Perancangan Form Login	59
Gambar4.18 Tampilan Menu Utama / MDI Form	60
Gambar4.19 Tampilan Tabel pengguna	61
Gambar4.20 Perancangan Form Barang.....	61
Gambar4.21 Perancangan Form Member / Pelanggan.....	62
Gambar 4.22 Perancangan Form Supplier.....	63
Gambar4.23 Perancangan Form Penjualan.....	64
Gambar4.24 Perancangan Form Pembelian	65
Gambar 4.25 Perancangan Form Pengaturan Barang.....	65
Gambar 4.26 Perancangan Form Pengaturan Akses	66
Gambar 4.27 Perancangan Form Pengaturan Passord.....	67
Gambar 4.28 Perancangan Laporan Nota.....	67
Gambar 4.29 Perancangan Laporan Data Barang	68
Gambar 4.30 Perancangan Laporan Data Supplier	68
Gambar 4.31 Perancangan Laporan Data Member	69

Gambar 4.32 Perancangan Laporan Data User.....	69
Gambar 4.33 Perancangan Laporan Pembelian.....	70
Gambar 4.34 Perancangan Laporan Penjualan.....	71
Gambar 4.35 Form Login.....	72
Gambar 4.36 Menu Utama.....	72
Gambar 4.37 Form Pengguna.....	73
Gambar 4.38 Form Barang.....	73
Gambar 4.39 Form Member.....	74
Gambar 4.40 Form Supplier.....	75
Gambar4.41 Form Pembelian.....	76
Gambar 4.42 Form Penjualan.....	76
Gambar 4.43 Form Pengaturan Barang.....	77
Gambar 4.44 Form Pengaturan Password.....	77
Gambar 4.45 Form Pengaturan Akses.....	78
Gambar 4.46 Form Laporan Penjualan.....	79
Gambar 4.47 Form Laporan Pembelian.....	79
Gambar4.48 Form Laporan Barang.....	80
Gambar 4.49 Form Laporan Member.....	80
Gambar 4.50 Form Laporan Supplier.....	81
Gambar 4.51 Form Laporan User.....	81
Gambar 4.52 White Box Testing.....	82

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Flowchart	20
Tabel 2.2 Simbol DFD	21
Tabel 2.3 Simbol ERD	26
Tabel 2.4 Teori dan Simbol Kardinalitas.....	26
Tabel 4.1 Struktur Tabel Pengguna	55
Tabel 4.2 Struktur Tabel Barang	56
Tabel 4.3 Struktur Tabel Pelanggan	57
Tabel 4.4 Struktur Tabel Supplier	57
Tabel 4.5 Struktur Tabel Penjualan.....	58
Tabel 4.6 Struktur Tabel Detail Penjualan	59
Tabel 4.7 Struktur Tabel Pembelian	60
Tabel 4.8 Struktur Tabel Detail Pembelian.....	61
Tabel 4.9 Pengujian Black Box	85

INTISARI

Toko Grosir 234 yang ber Alamat di Jalan Raya Pejagan No.01 RT 01 Rw 01 Tanjung Brebes 52254 Jawa Tengah Indonesia. Adalah toko yang bergerak dalam bidang usaha penjualan Grosir sembako dan eceran toko ini juga menjual bermacam macam kebutuhan sehari hari, dalam kegiatan sehari harinya Toko 234 masih menggunakan transaksi secara manual.

Pembelian Barang biasanya masih di tulis di buku penjualan atau nota saja, untuk mengurangi kesalahan seminimal mungkin dan mempermudah proses transaksi yang baik maka dalam penjualan maupun pembelian di butuhkan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Grosir Sembako 234.

Dengan perkembangan, pemanfaatan komputer dan informai yang kian pesat maka saya akan mebuat aplikasi toko 234 yang dapat mempermudah para pemilik toko untuk mengontrol penjualan dan pembelian barang dengan menggunakan Microsoft Visual Basic dan database menggunakan sql server.

Kata Kunci: *Teknologi, Sistem Informasi, Sales, Data processing*

ABSTRACT

234 Wholesale which is located in Pejagan Street No.01 RT 01 RW 01 52 254 Tanjung Brebes Central Java Indonesia. Is a business store that specializes of selling groceries and retail store it is also sells various kinds of daily needs, in activities 234 wholesale still use manual transactions.

Purchase of goods usually still written in the book sales or bill, to reduce the errors become a minimum and makes the transactions process easier so it needed Information Sales System Design in sale and purchase at 234 Grocery Store.

Based on the use of computers and increase the information so I will make an application for 234 stores that can make it easier for the owners to control the sale and purchase of goods by using Microsoft Visual Basic and database using sql server.

Keywords: *Technology, Information Systems, Sales, Data proce*