

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, implementasi, dan pembahasan dari pembuatan aplikasi ensiklopedia tarian tradisional dan sejarahnya maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dalam pembuatan aplikasi ensiklopedia tarian tradisional dan sejarahnya menggunakan metode analisis SWOT yang meliputi kekuatan, kelemahan, peluang, ancaman.
2. Dalam pembuatan aplikasi ensiklopedia tarian tradisional dan sejarahnya menggunakan perancangan UML yang meliputi *Use case* diagram yaitu memberikan gambaran apa saja yang bisa dilakukan aplikasi, *Activity* diagram yaitu menggambarkan alur sistem dari dimulai dan di akhiri, *Class* diagram yaitu visualisasi class yang saling berhubungan, *Sequence* diagram yaitu interaksi antar objek yang ada didalam sistem dan yang diluar sistem.
3. Dalam implementasi menggunakan *software Eclipse*

5.2 Saran

Aplikasi ini dibuat sesuai dengan kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang telah dianalisis pada tahap analisis. Namun tidak menutup kemungkinan aplikasi ini dapat diperbaharui dan dikembangkan lagi guna menambah kegunaan dan kelengkapannya. Penambahan tersebut dapat berupa:

1. Menambahkan gallery gambar sehingga dapat menambah kelengkapan dan lebih menarik untuk dilihat.
2. enambahkan mini game yang berkaitan dengan tari tradisional.
3. Menambahkan fungsi-fungsi gerakan tari untuk kesehatan tubuh.

