

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Internet merupakan salah satu fenomena paling berpengaruh dalam beberapa dekade terakhir ini, baik bagi perkembangan teknologi itu sendiri maupun bagi perkembangan disiplin ilmu lain, seperti ekonomi, politik, sosial dan budaya. Perkembangan internet juga berpengaruh langsung terhadap perkembangan situs web.^[1]

Manfaat yang diberikan website sangat banyak. Dengan website, orang akan mendapatkan informasi dalam waktu cepat. Website membantu mengurangi penggunaan kertas, dapat digunakan sebagai media promosi, juga sebagai sarana hiburan. Internet juga memudahkan komunikasi jarak jauh dengan orang lain tanpa harus bertemu dan bertatap muka.^[2]

Persatuan Bulutangkis PWS Goden (PB PWS Godean) adalah suatu klub bulutangkis yang berbasis di Kabupaten Sleman. PB PWS juga memberikan fasilitas khususnya dibidang bulutangkis yaitu berupa lapangan yang dapat disewakan untuk anggota maupun masyarakat umum. Metode yang digunakan PB PWS Godean khususnya dalam penyewaan lapangan dan penjadwalan masih menggunakan metode manual. Metode manual yang digunakan ini

mengakibatkan pada lamanya pelayanan kepada calon-calon pemesan lapangan sekaligus mengakibatkan banyaknya kesalahan pada penjadwalan.

Dari latar belakang masalah tersebut, maka penulis mengangkat masalah tersebut dengan judul "*Pembuatan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Persatuan Bulutangkis PWS Godean*".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dikemukakan, maka permasalahan yang dapat dirumuskan adalah:

Bagaimana membuat sistem informasi pada PB PWS Godean supaya membantu staff maupun client?

1.3 Batasan Masalah

Beberapa batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Penelitian ini dilakukan di PB PWS Godean.
2. Instalasi Software pendukung yaitu XAMPP yang meliputi Apache, database MySql, PHP MyAdmin.
3. Fitur yang dikembangkan:
 - a. Penyewaan Lapangan
 - b. Informasi kegiatan dan Berita pada PB PWS

- c. Informasi jadwal lapangan badminton
 - d. Sistem pembayaran:
 - Informasi batas pembayaran
 - Laporan
4. Ruang lingkup penelitian ini mencakup analisa sistem yang sedang berjalan, perancangan, sampai uji coba system pada local host.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Penelitian dimaksudkan untuk menganalisis pentingnya pengembangan sistem informasi dan merancang sistem informasi berbasis web pada Persatuan Bulutangkis PWS Godean dengan mengajukan usulan rancangan Sistem Informasi yang terkomputerisasi. Dengan maksud tersebut maka tujuan penelitian adalah

1. Menampilkan informasi terkini mengenai kegiatan terkini pada PB PWS Godean.
2. Membantu masyarakat untuk memperoleh informasi mengenai PB PWS Godean dan juga membantu masyarakat untuk melakukan *booking* lapangan.
3. Lebih memperluas area pemasaran, sehingga menambah jumlah penyewaan lapangan.

1.5 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut:

1. Lokasi Penelitian

Lokasi penelitian berada di PB PWS Godean yang beralamatkan di Kenduren Sidoluhur Godean Sleman.

2. Mengumpulkan bahan atau materi penelitian dengan cara:

- Survey/Observasi

Mengumpulkan data dengan cara pengamatan secara langsung terhadap semua kebutuhan yang diperlukan pada objek penelitian, tidak terkecuali hardware dan software yang mendukung pembuatan aplikasi Sistem Informasi Lapangan Badminton.

- Wawancara/ Interview

Melakukan tanya jawab dengan staff, pemilik PB PWS Godean maupun pelanggan yang terkait dengan aplikasi Sistem Informasi Lapangan Badminton secara langsung.

3. Perangkat keras yang digunakan

- Seperangkat komputer

4. Perangkat lunak yang digunakan

- Notepad++

- Xamp
 - Web Browser
5. Jalanya Penelitian
- Identifikasi dan analisa
 - Perancangan design sistem
 - Implementasi sistem
 - Testing sistem

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini agar dalam penyajiannya dapat terstruktur, serta mudah untuk dipahami, maka sistematika dalam penyusunan penulisan laporan ini dibagi dalam lima pokok bahasan yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Landasan teori merupakan tujuan pustaka menguraikan teori-teori yang mendukung judul dan mendasari pembahasan secara detail. Pada bab ini juga

dituliskan tentang *tools / software* (komponen) yang digunakan untuk membantu pembuatan aplikasi atau untuk keperluan penelitian.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini berisi tentang analisis masalah, yang akan menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di sistem yang akan dibuat. Meliputi identifikasi masalah, analisis terhadap kebutuhan sistem, perancangan sistem, database dan perancangan tampilan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini merupakan paparan implementasi dan analisis hasil uji coba program. Pada bab IV ini akan memaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, analisis, desain, implementasi desain dan hasil uji coba.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan kesimpulan yang diperoleh dari pemecahan masalah maupun dari pengumpulan data serta diajukan beberapa saran untuk bahan peninjauan selanjutnya.