

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dibidang komputer sangat pesat, mendorong manusia untuk lebih dapat memanfaatkan dan memaksimalkan fasilitas canggih yang ada untuk memenuhi kebutuhannya. Dalam kehidupan manusia semakin lama semakin kompleks permasalahan yang muncul, sehingga dibutuhkan pemecah yang tepat untuk mengatasi masalah tersebut yaitu dengan menggunakan sistem komputerisasi.

Komputerisasi sangat penting dan besar manfaatnya dalam aktifitas dan pekerjaan manusia sehari-hari. Selain untuk keefektifan dan keefesienan waktu, juga data dan informasi yang dihasilkan lebih akurat dan berimbang.

Banyak lembaga, instansi maupun perusahaan yang membutuhkan kemajuan teknologi untuk memperlancar proses aktivitas perusahaan. Salah satu instansi yang sangat membutuhkan jasa komputer sebagai alat pengolahan data adalah sistem pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang. Hal ini terjadi karena di tempat pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang masih menggunakan sistem manual yaitu dilakukan dengan tulis tangan dalam buku besar pembayaran

SPP. Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Dengan pemakaian komputerisasi diharapkan bisa mengatasi berbagai masalah yang dihadapi apabila kita menginginkan suatu data yang terkendali dan terpercaya kita bisa memakai sistem pemrograman komputer yang salah satunya adalah Visual Basic 6.0. karena dalam pengolahan data akan lebih mudah, pencatatan dan pengambilan data lebih efektif dan penyajian informasi lebih akurat serta dapat mengurangi kesalahan manusia karena kekurangan dan keterbatasannya. Hal ini yang melatar belakangi penyusunan untuk memilih judul tugas akhir “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang Mungkid Magelang”. Adapun program aplikasi yang penulis gunakan untuk mengimplementasikan rancangan sistem tersebut yaitu dengan menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dijabarkan diatas dan judul yang dipilih maka dapat diperoleh suatu perumusan masalah yaitu:

Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi pembayaran SPP di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang Mungkid Magelang ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dijabarkan, adapun batasan masalah penelitian ini adalah :

1. Membuat sistem informasi pembayaran SPP di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang yang memiliki fasilitas input data pembayaran SPP, mencetak laporan pembayaran SPP.
2. Pembuatan laporan meliputi : Laporan semua data pembayaran SPP, laporan berdasarkan nis, laporan tunggakan pembayaran.
3. Software yang digunakan dalam pembuatan "Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang Mungkid adalah Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.
4. Platform yang digunakan adalah Windows 7.

1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan laporan Tugas Akhir ini ialah :

1. Dapat merancang dan membuat sistem informasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) di PAUD IT Zaid Bin Tsabit Ambartawang.
2. Dapat meningkatkan pelayanan pembayaran SPP serta pengolahan data secara efektif dan efisien.

3. Sebagai kewajiban untuk memenuhi Tugas Akhir sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Metode Penelitian

Metode yang dipakai dan digunakan untuk membuat sistem informasi pembayaran sumbangan pembinaan pendidikan (SPP) adalah sebagai berikut:

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1.5.1.1 Metode Wawancara

Metode pengumpulan data dengan mengadakan wawancara secara langsung guna memperoleh informasi yang dibutuhkan. Wawancara dilakukan dengan pihak yang berkaitan langsung dengan data

1.5.1.2 Metode Observasi

Teknik pengumpulan data dengan cara mengadakan pengamatan dan peninjauan secara langsung terhadap objek penelitian.

1.5.1.3 Studi Kepustakaan

Metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari literature, buku-buku perpustakaan, catatan kuliah, serta bacaan buku lain yang berhubungan dengan pokok-pokok permasalahan untuk mendapatkan dasar-dasar teori dari data yang dibutuhkan.

1.5.2 Metode Analisis

Analisis SWOT adalah metode perencanaan strategi yang digunakan untuk mengevaluasi kekuatan, kelemahan, peluang, dan ancaman dalam suatu proyek atau

suatu spekulasi bisnis. Proses ini melibatkan penentuan tujuan yang spesifik dari spekulasi bisnis atau proyek dan mengidentifikasi faktor internal dan eksternal yang mendukung dan yang tidak dalam mencapai tujuan tersebut.

1.5.3 Metode Perancangan

Perancangan sistem merupakan kegiatan yang menentukan proses dan data yang diperlukan system baru. Dalam penelitian ini model yang digunakan adalah flowchart untuk menggambarkan alur proses pada system, DFD untuk menggambarkan aliran data dan teknik normalisasi untuk membangun pemodelan basis data.

1.5.4 Metode Pengembangan

Metode pengembangan sistem merupakan metode yang digunakan untuk mengembangkan suatu sistem informasi, yaitu suatu proses standar yang diikuti untuk melaksanakan seluruh langkah yang diperlukan untuk menganalisis, merancang, mengimplementasikan, dan memelihara sistem. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode SDLC (*System Development Life Cycle*) atau sering disebut sebagai pendekatan air terjun (*waterfall*).

1.5.5 Metode Testing

Pengujian program ini dilakukan dengan teknik pengujian white box (*white box testing*) dan black box (*black box testing*). *White box testing* merupakan cara pengujian dengan melihat ke dalam modul dan untuk meneliti kode-kode program yang ada, dan menganalisa apakah ada kesalahan atau tidak. Jika ada modul yang menghasilkan output yang tidak sesuai dengan proses bisnis yang dilakukan, maka baris-baris program, variable, dan parameter yang terlibat pada unit tersebut akan dicek satu persatu dan diperbaiki, kemudian di compile ulang. *Black box testing* adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari perangkat lunak.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah penulisan tugas akhir ini, penulis merancang suatu sistematika penulisan yang terdiri dari :

BAB I. PENDAHULUAN

Pada bab ini secara ringkas membahas tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II. LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang konsep dasar sistem, pengenalan software yang digunakan, teori tentang program, serta sistem operasi yang digunakan.

BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini akan di bahas tentang perancangan aplikasi dan konsep pemikiran dijabarkan ke bentuk sistem yang lebih nyata.

BAB IV. PEMBAHASAN

Pada bab ini akan dibahas mengenai sistem yang diusulkan.

BAB V. PENUTUP

Dalam bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan dan saran peneliti.

