

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Dalam perkembangan teknologi yang semakin pesat saat ini, dimana kebutuhan akan tenaga-tenaga profesional akan semakin diperlukan oleh perusahaan besar maupun perusahaan kecil. Tidak lepas dari perkembangan teknologi tersebut maka dibutuhkan sarana pendukung yang sempurna yaitu komputer. Komputer adalah salah satu sarana terpenting bagi perusahaan dimana kita dapat mengolah dan mengakses data yang diperlukan dengan cepat dan tepat sehingga dapat memanfaatkan waktu yang tersisa dengan kegiatan-kegiatan yang lain.

Dengan di sediakannya berbagai fasilitas yang dimiliki oleh komputer, maka tidak diragukan lagi bahwa setiap pimpinan menginginkan perusahaannya dilengkapi dengan komputer beserta program aplikasi yang sesuai dengan bidang usaha pada perusahaan tersebut. Program aplikasi ini akan semakin mempermudah dan mempercepat kinerja perusahaan dalam proses transaksi usaha sehari-hari.

Permasalahan pada Minimarket Syafri Liang adalah belum menggunakan program aplikasi berbasis komputer. Hal inilah yang menghambat proses transaksi barang sehari-hari. Dengan keadaan inilah yang mendorong Penulis untuk mengadakan penelitian serta membuat sistem aplikasi untuk mempermudah semua proses penyimpanan data dan transaksi barang.

Untuk itu dalam penyusunan tugas akhir ini, penulis mengambil judul “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Minimarket Studi Kasus : Minimarket Syafri Liang di Desa Liang Maluku Tengah”. Sistem komputerisasi ini diharapkan dapat memberikan kemudahan-kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian latar belakang diatas, maka penulis berusaha untuk merumuskan masalah yang terjadi pada Minimarket Syafri Liang diantaranya adalah bagaimana membuat sistem informasi pembelian dan penjualan secara komputerisasi, yang dapat membuat transaksi jual beli lebih cepat dan tepat serta pembuatan laporan yang lebih akurat. Masalah transaksi jual beli dan pembuatan laporan akankah lebih cepat dan tepat serta akurat?

1.3. Batasan Masalah

Agar penulisan skripsi ini tidak menyimpang terlalu jauh maka dibuatlah batasan dari masalah yang akan dibahas diantaranya sebagai berikut:

Pembuatan program aplikasi untuk mencatat proses transaksi pembelian dan penjualan.

Pembuatan laporan seperti : laporan barang, laporan pelanggan, laporan pemasok, laporan pembelian, laporan penjualan.

Aplikasi dibuat menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan database Microsoft Access 2007.

1.4. Tujuan Penelitian

Tujuan pembuatan program Aplikasi Kasir Penjualan pada Minimarket Syafri Liang adalah untuk memudahkan pekerjaan dalam mengolah data yang semuanya masih menggunakan sistem manual. Selain itu, dengan adanya metode komputerisasi, proses pengolahan data dan transaksi barang juga dapat dilakukan dengan akurat, efektif, dan efisien.

1.5. Manfaat Penelitian

Melalui penelitian yang dilakukan, diharapkan memperoleh manfaat sebagai berikut :

- ❖ Mengetahui sistem dan prosedur penjualan yang dilakukan oleh minimarket seperti Minimarket Syafri Liang dalam meningkatkan penjualan.
- ❖ Mengetahui peranan sistem informasi penjualan dalam organisasi Minimarket.
- ❖ Sebagai Bahan masukan untuk melakukan evaluasi sistem informasi penjualan di Minimarket Syafri Liang.

1.6. Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan untuk mendapatkan data yang akan dipakai sebagai pendukung penyusunan karya tulis ini adalah :

1. Metode *Interview*

Metode *interview* dalah pengumpulan data dengan cara mengajukan pertanyaan dan wawancara langsung dengan Pemilik, serta karyawan lain yang mengurus masalah Penjualan pada Minimarket Syafri Liang.

2. Metode Observasi

Metode observasi adalah metode pengumpulan data dengan cara mengamati dan mempelajari tentang metode pelayanan yang diterapkan di Minimarket Syafri Liang.

3. Metode Dokumentasi

Metode dokumentasi adalah metode pengumpulan data dengan cara melihat catatan atau arsip-arsip yang diijinkan yang berhubungan dengan produk Minimarket Syafri Liang.

4. Metode Kepustakaan

Metode kepustakaan ini mengacu pada buku-buku pedoman yang dibutuhkan sebagai tambahan referensi peneliti, baik yang ada dipustakaaan ataupun pada literatur-literatur lain.

1.7. Sistematika Penulisan

Pelaksanaan pembuatan skripsi ini meliputi beberapa bab yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang latar masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan menjelaskan dasar teori dari sistem, database, teknologi yang digunakan dan *software* yang digunakan dalam pengembangan aplikasi.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini menjelaskan tentang analisis sistem informasi yang berjalan yang meliputi analisis sistem, analisis PIECES (*Performasnce, Information, Economi, Control, Efisiensi, Service*), analisis kelayakan yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, hukum, operasional dan sumber daya. Serta akan diuraikan tentang sejarah singkat dan struktur organisasi dan dijelaskan juga tentang flowchart sistem, data flow diagram, normalisasi, dan perancangan database, serta perancangan input dan output program.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang implementasi dari sebuah program yang telah dibuat dan sebagai gambaran bagaimana cara mengoprasikannya.

BAB V PENUTUP

Bab ini kesimpulan atas apa yang telah dikerjakan kemudian diakhiri dengan saran untuk perbaikan di masa akan datang.