

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang cepat telah membawa manusia memasuki kehidupan yang berdampingan dengan teknologi informasi. Peran komputerisasi yang diintegrasikan dengan internet memungkinkan orang dapat berhubungan dengan yang lain tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu, sehingga orang-orang mulai meninggalkan sistem pendataan dan manajemen dari konvensional ke digital. Penggunaan teknologi informasi bertujuan untuk mencapai efisiensi dalam aspek pengelolaan, yaitu ditunjukkan dengan kecepatan dan ketepatan waktu pemrosesan serta ketelitian dan keakuratan informasi. Keberadaan internet memberikan keuntungan secara langsung maupun tidak langsung kepada dunia bisnis, pendidikan, organisasi dan banyak lagi dari skala kecil hingga besar yang memungkinkan data-data untuk disimpan, diambil dan dikirim secara mudah keseluruh penjuru dunia.

Teknologi informasi mempunyai peranan penting untuk mengatasi keterbatasan ruang dan waktu yang menjadi kendala utama dalam peningkatan mutu dan kualitas pengelolaan data alumni, penyampain informasi. Website dapat dijadikan media informasi yang paling efektif, efisien mudah karena dapat diakses 24 jam dengan syarat perangkat terhubung dengan jaringan internet. Konsep ini akan diimplementasikan pada sebuah badan organisasi Tepat Action dalam mengelola data alumni.

Dari uraian tersebut, penulis akan membuat sebuah aplikasi sistem informasi manajemen data Tepat Action berbasis website yang nanti akan dijadikan laporan skripsi oleh penulis dengan judul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Data Alumni SMP N 34 Purworejo Berbasis Web”**.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian latar belakang masalah diatas, dapat diambil rumusan masalah sebagai berikut.

1. Bagaimana membangun aplikasi sistem informasi manajemen data alumni berbasis web ?
2. Bagaimana membuat aplikasi sistem informasi manajemen data yang dapat diakses secara realtime 24 jam ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar pembahasan penelitian skripsi tidak menyimpang dari topik yang ada, maka batasan masalah dalam penulisan skripsi antara lain.

1. Aplikasi ini akan menampilkan informasi alumni meliputi agenda, berita organisasi.
2. Aplikasi ini menampilkan informasi profil Tepat Action.
3. Aplikasi ini dirancang menggunakan PHP 5 dan database menggunakan MySQL.

## **1.4 Maksud dan Tujuan**

Adapun tujuan yang akan dicapai dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Penelitian dimaksudkan untuk memenuhi syarat kelulusan jenjang Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Peneliti mampu membangun sistem informasi manajemen data alumni SMP N 34 Purworejo menggunakan bahasa skrip PHP. Menerapkan ilmu pengetahuan yang telah diperoleh selama mengikuti perkuliahan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Menghasilkan *website* organisasi dilengkapi fitur info beasiswa, info lowongan kerja, data alumni.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari pelaksanaan kegiatan penelitian ini adalah sebagai berikut.

##### 1. Bagi Penulis

Menerapkan dan mengembangkan ilmu serta teori-teori yang telah penulis dapatkan sebagai persiapan penerapan pada dunia kerja.

##### 2. Bagi Alumni

Mempermudah alumni dalam memperoleh informasi yang dapat dijadikan referensi sesuai kebutuhan.

##### 3. Bagi TEPAT ACTION

- a. Mempermudah mengolah data alumni SMP N 34 Purworejo.

- b. Mempermudah sosialisasi program kerja dan agenda organisasi kepada seluruh keluarga Alumni SMP N 34 Purworejo.

#### **4. Bagi SMP N 34 Purworejo**

- a. Untuk memudahkan pihak sekolah dalam memperoleh informasi data alumni.
- b. Memudahkan sosialisasi pesan-pesan sekolah kepada alumni melalui TEPAT ACTION.

### **1.6 Metodologi Penelitian**

Metode penelitian adalah langkah yang ditempuh dalam penelitian yang bertujuan untuk mengumpulkan data, diantara sebagai berikut.

#### **1. Metode Observasi**

Metode ini adalah metode penelitian yang dilaksanakan dengan mengadakan pengamatan langsung terhadap obyek yang diteliti untuk mengetahui gambaran-gambaran yang jelas tentang permasalahan yang akan diteliti.

#### **2. Metode Wawancara**

Metode ini adalah penelitian yang dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab langsung kepada pihak-pihak yang berkaitan dalam melaksanakan atau menyelesaikan data yang diperlukan untuk dapat memberikan informasi yang dibutuhkan.

### 3. Metode Kearsipan

Metode ini adalah metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

### 4. Metode Kepustakaan

Metode ini adalah metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku yang ada dipustaka maupun dokumen-dokumen yang relevan dan informasi yang diakses lewat media internet.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Laporan skripsi ini disusun secara sistematis kedalam beberapa bab, dan masing-masing bab akan menjelaskan masalahnya sesuai dengan tatanan penulisan skripsi.

### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai sistem secara umum dan sedikit penjelasan mengenai teori-teori lain yang melandasi pembuatan aplikasi.

### **BAB III ANALISI DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai tahapan-tahapan apa saja yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan aplikasi yang akan dibangun.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada Bab ini akan diuraikan mengenai implementasi sistem serta pengujiannya dalam hal-hal yang berkaitan dengan implementasi lainnya.

## **BAB V PENUTUP**

Pada Bab ini berisi kesimpulan dan saran-saran yang dapat dijadikan acuan pengembangan.

### **DAFTAR PUSTAKA**

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang dipakai penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian skripsi ini baik secara praktis maupun secara teoritis.

