

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari perancangan dan pembuatan game "*Water Power*" berbasis *Android* ini adalah :

1. Telah dibuat sebuah game "*Water Power*" yang dapat berjalan di platform *Android* dengan versi minimal 4.0, *Ice Cream Sandwich*.
2. Pembuatan game berbasis *java* pada *android* bisa diimplementasikan dengan bantuan *lebar engine LibGDX* dengan baik.
3. Berdasarkan pengujian, game "*Water Power*" berjalan sesuai perancangan dan tidak ada *error* yang terdeteksi.
4. Sifat dari game "*Water Power*" adalah *endless-run* atau game tidak akan berakhir kecuali ketika pesawat *alien* terkena roket yang menyebabkan *game over*.
5. Harapan dalam memainkan game "*Water Power*" adalah nilai tertinggi dengan cara pemain dapat mempertahankan pesawat *alien* selama mungkin agar mencapai nilai tertinggi.
6. Resolusi layar perangkat *android* yang direkomendasikan untuk game "*Water Power*" adalah 800x480 *pixel* untuk menampilkan gambar terbaik.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan game "Water Power" ini masih jauh dari sempurna, sehingga masih banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Menambahkan kecerdasan buatan pada *enemy* sehingga game ini menjadi lebih menarik.
2. Mengubah tampilan antarmuka game menjadi lebih modern.
3. Menambahkan panduan cara bermain sehingga lebih mudah dimengerti oleh pemain.

