

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan adalah salah satu hal yang paling terpenting dalam penentuan kualitas bangsa. Pada era globalisasi yang semakin berkembang ini, bangsa Indonesia memiliki tuntutan untuk menghasilkan *output* pendidikan yang berkualitas. Oleh karena itu diperlukan penerapan penerapan teknologi yang dapat dilakukan dalam seluruh pendidikan di Indonesia. Dengan demikian sarana dan prasarana pendidikan pun harus mengikutinya, salah satunya adalah dengan melalui media komputerisasi salah satunya *internet*.

Saat ini perkembangan teknologi *internet* semakin pesat dan merupakan salah satu contoh teknologi informasi yang efektif untuk penyebaran informasi karena *internet* merupakan sarana komunikasi yang bersifat global.

Pengembangan jaringan komunikasi data antar komputer menjadikan *internet* muncul dengan berbagai macam aplikasi. Informasi yang diperoleh dari *internet* pun bermacam-macam tergantung dari informasi yang dibutuhkan *user* (pemakai). Salah satu informasi yang dapat kita peroleh adalah banyaknya situs-situs pendidikan mulai dari tingkat menengah pertama, umum, dan sampai dengan tingkat kampus akademik.

Dalam era globalisasi sekarang, pemanfaatan *internet* sudah memasyarakat disetiap sendi kehidupan manusia, termasuk institusi pendidikan. Dengan

perkembangan teknologi yang sangat pesat, sarana dan prasarana pendidikan pun harus mengikuti perkembangan yang ada untuk mendukung kualitas pendidikan. Sehingga memungkinkan setiap orang dengan mudah melihat informasi sekolah. Hal ini akan memudahkan semua orang agar dapat mengetahui informasi yang dibutuhkan.

Dengan alasan yang demikian, *website* sangat diperlukan oleh sekolah sebagai salah satu pelayanan informasi. Baik untuk guru, siswa maupun masyarakat umum lain. *Website* sendiri adalah salah satu bentuk media massa yang publikasinya melalui jaringan internet. *Website* dapat diakses 24 jam dan dari belahan bumi manapun. Kelebihan lain dari publikasi melalui *website* adalah kemampuan interaktif dan penyebarannya yang sangat cepat. Sehingga *website* dapat menjadi gerbang intitusi pendidikan untuk *go public*. Melalui *website*, institusi pendidikan dapat mempublikasikan profil lembaga dan dapat memberikan kesempatan kepada siswa dan guru untuk mempublikasikan artikel, pengalaman, dan tulisan lainnya.

Oleh karena itu, dengan berkembangnya kemajuan teknologi ini, SMPN 1 Tanjung Palas perlu mempromosikan dirinya melalui sebuah *website* yang *online* di internet. Dengan sebuah *website* yang *online* di internet, masyarakat dapat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu mengenai SMPN 1 Tanjung Palas dengan cepat tanpa memerlukan waktu yang banyak.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penelitian dapat dirumuskan masalah yang dihadapi adalah bagaimana merancang *website* SMP Negeri 1 Tanjung Palas sebagai sarana media promosi sekolah dan dapat diakses secara luas di masyarakat?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada penelitian ini meliputi:

1. Perancangan *website* sebagai sarana media informasi di SMP Negeri 1 Tanjung Palas.
2. Perancangan *website* dengan desain *user interface* yang mudah dipahami pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah perancangan *website* sebagai media informasi, promosi dan sarana untuk meningkatkan popularitas SMP Negeri 1 Tanjung Palas.

1.5 Manfaat Penelitian

1. SMP Negeri 1 Tanjung Palas dapat memberikan informasi sekolah berkaitan dengan profil, prestasi, pengumuman dan kegiatan sekolah.
2. Masyarakat pada umumnya dan siswa pada khususnya dapat memperoleh informasi mengenai SMP Negeri 1 Tanjung Palas secara cepat, lengkap dan mudah.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode perancangan dan pengembangan *website* SMP Negeri 1 Tanjung Palas pada penelitian ini menggunakan model *Waterfall* yang memiliki tahapan sebagai berikut:

1. *Requirement Analysis*

Seluruh kebutuhan *software* harus bisa didapatkan dalam fase ini, termasuk didalamnya kegunaan *software* yang diharapkan pengguna dan batasan *software*. Informasi ini biasanya dapat diperoleh melalui wawancara, survey atau diskusi. Informasi tersebut dianalisis untuk mendapatkan dokumentasi kebutuhan pengguna untuk digunakan pada tahap selanjutnya.

2. *System Design*

Tahap ini dilakukan sebelum melakukan coding. Tahap ini bertujuan untuk memberikan gambaran apa yang seharusnya dikerjakan dan bagaimana tampilannya. Tahap ini membantu dalam menspesifikasikan kebutuhan hardware dan sistem serta mendefinisikan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. *Implementation*

Dalam tahap ini dilakukan pemrograman. Pembuatan *software* dipecah menjadi modul-modul kecil yang nantinya akan digabungkan dalam tahap berikutnya. Selain itu dalam tahap ini juga dilakukan pemeriksaan terhadap modul yang dibuat, apakah sudah memenuhi fungsi yang diinginkan atau belum.

4. *Integration & Testing*

Di tahap ini dilakukan penggabungan modul-modul yang sudah dibuat yang kemudian akan diuji. Pengujian ini dilakukan untuk mengetahui apakah *software* yang dibuat telah sesuai dengan desainnya atau masih terdapat kesalahan.

5. *Operation & Maintenance*

Tahap ini merupakan tahap terakhir dalam model *waterfall*. *Software* yang sudah jadi dijalankan serta dilakukan pemeliharaan. Pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki kesalahan yang tidak ditemukan pada langkah sebelumnya.

1.7 Sistematika Penulisan

Untuk lebih mempermudah dalam pemahaman dan pembahasan mengenai pokok permasalahan hasil penelitian, maka diperlukan gambaran sistematika penulisan secara ringkas mengenai susunan maupun sesuatu yang terkandung dalam skripsi ini. Sistematika penulisan secara keseluruhan dibagi menjadi 5 bab sebagai berikut:

BAB I: PENDAHULUAN

Pada bab ini berisi bab deskripsi umum yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II: LANDASAN TEORI

Bab ini berisi tentang dasar-dasar teori atau uraian-uraian apa yang dibutuhkan dalam penelitian.

BAB III: ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini, akan diuraikan mengenai analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang

dilakukan, baik rancangan secara umum dari mulai dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV: IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini akan membahas tentang perancangan web secara keseluruhan dimulai dari pembuatan hingga hasil pengembangan.

BAB V: PENUTUP

Bab ini merupakan bab terakhir yang terdapat kesimpulan dan saran.

