

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan penjelasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya dari awal sampai akhir dalam penerapan konsep *flat design* pada film animasi 2D *Adi – Belajar Memilah Sampah* penulis dapat menarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan film animasi 2D *Adi – Belajar Memilah Sampah* ini melewati tiga tahap, yaitu pra produksi pada tahap ini mulai dari konsep kemudian membuat sebuah cerita yang kemudian mulai mendesign karakter yang disesuaikan dengan konsep dan cerita yang telah dibuat. Tahap kedua yaitu produksi tahapan ini di mulai menganimasikan karakter, desain background dan pewarnaan. Kemudian pada tahap ketiga yaitu pasca produksi dilakukan komposisi dengan menyatukan karakter dan background serta mengatur pergerakan kamera yang dilakukan di after effect dilanjutkan dengan merapikan editing, mixing audio dan music dan dirender menjadi satu file animasi.
2. Penerapan konsep *flat design* dalam film animasi 2D *Adi-Belajar Memilah Sampah* di terapkan pada tahap desain background dan karakter yang di lakukan di tahap produksi. Pada tahap tersebut konsep *flat design* dengan cara menerapkan karakteristik flat design yaitu warna yang

dinamis, dimana dalam pembuatan background serta karakter didapatkan desain yang lebih minimalis dan memiliki kesan yang bersih.

3. Berdasarkan kuesioner dan penerapan konsep flat design dalam animasi 2D *Adi – Belajar Memilah Sampah* dapat disimpulkan bahwa film animasi ini menarik untuk dilihat.

5.2 Saran

Pada pembuatan film animasi ini tentu masih mempunyai banyak kekurangan yang perlu disempurnakan lagi. Oleh karena itu, saran penulis yang dapat diberikan oleh penulis antara lain:

1. Memperbanyak referensi untuk meningkatkan design karakter dan pergerakan animasi.
2. Gerakan animasi boleh minimalis, tapi penentuan timing harus juga tepat.
3. Memperbanyak refensi untuk penerapan prinsip-prinsip animasi.
4. Film animasi akan lebih bagus apabila gerakan lebih halus.
5. Sebaiknya konsep flat design yang dipergunakan pada animasi 2D *Adi – Belajar Memilah Sampah* lebih dipelajari lagi agar bisa memaksimalkan dalam editing.