

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang Masalah

Saat ini dunia tengah berada di era informasi, hal ini bermakna informasi sudah menyentuh seluruh aspek kehidupan dan penghidupan baik pada tingkat individual, tingkat kelompok, dan tingkat organisasi. Pada tingkat individu, misalnya beraneka ragam informasi yang dibutuhkan berhubungan dengan pendidikan, kesehatan, lapangan pekerjaan, bisnis dan sebagainya. Berbagai kelompok di masyarakat mulai dari rumah tangga dan kelompok lainya juga membutuhkan informasi.

Penggunaan teknologi informasi melalui sistem informasi bukan hanya meningkatkan kualitas serta kecepatan informasi yang dihasilkan bagi suatu manajemen akan tetapi dengan teknologi informasi yang tepat, akan menciptakan suatu sistem informasi yang mampu meningkatkan integritas di bidang informasi dan operasi di antara berbagai pihak yang ada di suatu organisasi lokal maupun global.

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi khususnya dalam bidang komputer dewasa ini begitu pesat. Hal tersebut berkembang seiring dengan banyaknya teknologi yang berguna dalam kehidupan manusia. Perkembangan teknologi tersebut sangat mempengaruhi setiap badan usaha maupun instansi pendidikan mengenai masalah yang timbul dalam kegiatan operasionalnya.

Kenyataannya, suatu informasi tidak hanya diperoleh dari data fakta kehidupan sehari-harinya, banyak data dan fakta tersebut diolah dan diproses sedemikian rupa agar menghasilkan informasi yang berguna dan bermanfaat bagi organisasi. Maka untuk membantu agar suatu pengolahan dan pemrosesan data dapat berjalan lebih cepat serta meminimalisir kesalahan-kesalahan yang dibuat oleh manusia (*Human Error*) maka setiap organisasi termasuk sistem penyimpanan data siswa dan guru di Sekolah berusaha menggunakan perangkat yang mampu membantu dalam melaksanakan pekerjaan tersebut, yakni dengan menggunakan media komputerisasi.

SMA PURNAMA Gombong merupakan salah satu instansi pendidikan yang selama ini masih menggunakan cara penyimpanan data siswa atau guru secara manual yaitu menggunakan media cetak berupa kertas yang rawan kerusakan. Penyimpanan data secara manual kurang efektif dan efisien karena dalam pencarian data bisa memakan waktu yang cukup lama. Pencarian data yang lama dapat meningkatkan kelelahan bagi pencari data baik kepala sekolah, guru, tata usaha dan tenaga lainnya. Selain itu, penyimpanan data secara manual dapat menyebabkan data rusak dan mudah hilang.

Sistem penyimpanan data secara terkomputerisasi dapat mempermudah dalam pencarian data dan mempersingkat waktu. Dengan sistem terkomputerisasi diharapkan segala operasional yang terkait dengan siswa maupun guru dapat berjalan lebih efisien dan efektif. Pihak sekolah tidak begitu kewalahan jika seaktu-waktu dibutuhkan data atau dokumen siswa yang dibutuhkan, pihak sekolah lebih mudah dalam pencarian data siswa tersebut.

Hal inilah yang mendorong penulis untuk mengangkat masalah tersebut dengan mengganti sistem yang lama di SMA PURNAMA Gombong dengan sistem yang baru dengan membuat "**Pembuatan Website SMA PURNAMA Gombong Sebagai Media Promosi Dan Media Informasi**", dengan adanya sistem yang baru ini diharapkan dapat membantu semua pihak yang ada disekolah dalam pengolahan dan penyimpanan data guru dan siswa.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas maka penulis merumuskan masalah yaitu bagaimana merancang sebuah sistem informasi berbasis web di SMA PURNAMA Gombong yang dapat menghasilkan informasi terbaru, relevan dan efektif.

### **1.3. Batasan Masalah**

Pembatasan masalah dimaksudkan untuk memberikan pembahasan dan arah yang lebih jelas bagi penulis untuk meneliti dan menentukan metode apa yang digunakan. Adapun batasan masalahnya adalah sebagai berikut :

1. Program yang dibuat hanya digunakan untuk SMA PURNAMA Gombong, sesuai dengan studi kasus yang diambil.
2. Admin adalah bagian TU (Tata Usaha) yang mempunyai hak dalam penggunaan sistem ini.
3. Guru dan pegawai disini bisa melakukan login di *website* dan bisa mengakses beberapa fitur seperti upload materi, agenda, galeri foto.

4. Siswa disini bisa melakukan login di *website* dan melakukan perubahan data dan bisa mengakses beberapa fitur seperti agenda, galeri foto, download materi.

#### 1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian ini adalah merancang dan membuat sistem informasi berbasis *website* di SMA PURNAMA Gombang dengan menggunakan PHP sebagai *server-side scripting* dan untuk *database* menggunakan MySQL.

#### 1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diperoleh dari adanya pembuatan sistem penyimpanan data siswa dan guru ini antara lain :

1. Mengurangi resiko kehilangan dan kerusakan data siswa maupun guru.
2. Membantu staf sekolah jika membutuhkan data siswa dan guru tidak memakan waktu yang lama dalam pencarian data.
3. Dapat membantu staf maupun guru di SMA PURNAMA Gombang dalam pengolahan data siswa atau guru.
4. Dengan program ini diharapkan semua aktifitas yang berhubungan dengan data siswa maupun guru pada SMA PURNAMA Gombang dapat tercatat dengan rapi dan efisien, baik yang berhubungan waktu maupun tenaga.
5. Dengan adanya sistem baru yang diharapkan akan memperkecil tindak keledoran karena kurang telitian seorang staf maupun guru dalam penyimpanan data atau dokumen guru dan siswa.
6. Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan skripsi.

## 1.6. Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam pembuatan sistem ini adalah dengan menggunakan PHP dan MySQL, pembuatan sistem menggunakan PHP dan MySQL ini melalui beberapa tahapan, yaitu:

### 1. Metode Pengumpulan data

Dalam metode pengumpulan data ini terbagi beberapa tahapan, yaitu:

#### a. Metode wawancara

Mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan sistem. Melakukan wawancara dengan administrator sekolah (Tata Usaha) dan kepala sekolah untuk mendapatkan keterangan dan tahapan-tahapan sistem yang sedang berjalan di SMA PURNAMA Gombong.

#### b. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari permasalahan yang ada dari buku-buku yang berhubungan dengan masalah yang dihadapi.

#### c. Metode studi literatur

Metode pengumpulan data dengan cara menggunakan literature yang biasa dipakai seperti dengan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan web, database, PHP dan memanfaatkan fasilitas internet, yaitu dengan mengunjungi situs-situs yang berhubungan dengan database, bahasa pemrograman PHP serta penggunaan software.

## 2. Analisis dan perancangan sistem

Dalam penelitian ini akan dilakukan analisis dan perancangan sistem dengan menggunakan ERD dan DFD.

## 3. Implementasi perancangan

Dalam metode ini dilakukan pengimplementasian terhadap rancangan program menggunakan PHP sebagai *server-side scripting* dan database menggunakan MySQL.

## 4. Evaluasi

Dalam metode ini dilakukan pengujian dan mengevaluasi sistem dengan cara melakukan studi kelayakan sistem yang sudah jadi.

### 1.7. Sistematika Penulisan

Agar tugas akhir ini lebih mudah dimengerti dan terstruktur maka sistematika penyusunan laporan akan disajikan dalam 5 bab, yaitu :

## **BAB I. PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan di uraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

## **BAB II. DASAR TEORI**

Pada bab ini menjelaskan dasar-dasar teori yang akan dipergunakan sebagai landasan utama penelitian dan pembuatan aplikasi.

## **BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menguraikan tentang deskripsi sitem yang akan dibuat meliputi identifikasi kebutuhan sistem, perancangan sistem secara umum, dan desain interface.

## **BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang tahap-tahap pembuatan sistem yang akan dibangun.

## **BAB V. PENUTUP**

Pada bab ini berisi kesimpulan dan saran yang diberikan untuk sistem, serta kritik dan saran agar sistem tersebut bisa menjadi lebih dan lebih bermanfaat bagi pihak sekolah, sehingga nantinya kritik dan saran tersebut dapat lebih memacu sekolah agar menjadi lebih baik lagi.