

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Kesimpulan yang diperoleh dari perancangan dan pembuatan game Battle Tank Android ini adalah :

1. Telah dibuat sebuah game Battle Tank yang dapat berjalan di platform Android dengan versi minimal 4.0, Ice Cream Sandwich.
2. Pembuatan game berbasis java pada android bisa diimplementasikan dengan bantuan *library engine* LibGDX dengan baik.
3. Berdasarkan pengujian, game Battle Tank berjalan sesuai perancangan dan tidak ada error yang terdeteksi.

5.2. Saran

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan game Battle Tank ini masih jauh dari sempurna, sehingga masih banyak saran yang dapat diberikan untuk pengembangan kedepannya.

1. Menambahkan kecerdasan buatan pada *enemy* sehingga game ini menjadi lebih menarik.
2. Mengubah tampilan antarmuka game menjadi lebih modern.

3. Menambahkan panduan cara bermain sehingga lebih mudah dimengerti oleh pemain.

