

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Komunikasi dan informasi bagian yang penting bagi kehidupan manusia saat ini. Informasi dibutuhkan karena dapat memberi pengetahuan akan suatu hal serta digunakan untuk membantu manusia dalam proses pengambilan keputusan. Informasi diperoleh akibat dari adanya komunikasi, jadi dapat disimpulkan bahwa adanya informasi didahului dengan adanya komunikasi antara dua atau lebih individu maupun kelompok.

Saat ini terdapat jutaan internet. Kita dapat mengakses informasi yang mencakup berbagai topik, menjalankan bisnis berbasis web, bahkan kita dapat mempelajari web dan teknologi di balknya. Web juga menjadi sarana komunikasi yang di sukai karena sifatnya mendunia (*World Wide*), dan menjadi ajang tukar informasi bagi penggunanya. Web tidak digunakan untuk menampilkan informasi saja, namun web mulai digunakan untuk aplikasi yang banyak membutuhkan interaksi dari user.

Dengan adanya sebuah website, Perguruan Silat Krisnamurti Mataram dapat memberikan kemudahan informasi untuk diakses melalui internet bagi seluruh masyarakat dengan mudah mengakses dan mengetahui segala sesuatu informasi mengenai Perguruan Silat Krisnamurti Mataram dengan cepat tanpa memerlukan banyak waktu.

Dengan adanya kondisi tersebut maka dapat dijadikan sebagai obyek untuk skripsi dengan judul **“PROFIL PERGURUAN SILAT KRISNAMURTI YOGYAKARTA BERBASIS WEB”**.

1.2 Rumusan Masalah

Bagaimana membuat suatu website yang dinamis pada Perguruan Silat Krisnamurti Mataram?

1.3 Batasan Masalah

Dalam pembahasan skripsi ini membatasi ruang lingkup yang lebih sempit, yaitu :

1. Lingkup Penelitian

Menganalisis dan membangun sistem informasi berbasis web di Perguruan Silat Krisnamurti Mataram

2. Website Perguruan Silat Krisnamurti Mataram dalam pembuatannya hanya sampai pada prototype.

3. Menggunakan PHP sebagai script.

4. Adapun software – software yang digunakan adalah : Web browser Mozilla Firefox, XAMPP, Macromedia Dreamweaver, Adobe Photoshop.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud penelitian adalah :

1. Merancang dan mengimplementasikan website tentang Perguruan Silat Krisnamurti Mataram yang dibutuhkan oleh anggota perguruan dan masyarakat.

Adapun tujuan penelitian adalah :

1. Sebagai syarat menyelesaikan Program Studi Strata 1 (SI) pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori - teori yang telah didapat selama mengikuti perkuliahan untuk mempraktekan di dalam dunia nyata.

1.5 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil yang diinginkan, pengumpulan data yang akurat akan sangat diperlukan dalam menyusun laporan skripsi ini. Tanpa ketepatan dan kelengkapan data di lapangan, laporan skripsi akan mengalami hambatan karena ketepatan dan kelengkapan data adalah komponen yang paling penting. Berdasarkan hal tersebut, maka tahapan metode penelitian yang digunakan untuk mendapatkan informasi-informasi mengenai obyek permasalahan dari penelitian adalah sebagai berikut.

1. Pengumpulan Data

metode pengumpulan data dilakukan dengan observasi langsung yaitu mengambil data dari Perguruan Silat Krisnamurti dan survei pada obyek penelitiannya, partisipasi dan melakukan wawancara dengan Guru Besar Perguruan Silat Krisnamurti Mataram.

1) Informan, Jenis Data dan Sumber Data

Informan penelitian ini adalah pihak-pihak yang dapat dijadikan subyek kajian, yaitu :

- I. Bapak Antok Sugarto, selaku Guru Pelatih Perguruan Silat Krisnamurti Mataram.

Jenis data yang dikumpulkan pada penelitian ini adalah data kualitatif dan kuantitatif yang dapat berupa :

- a. Data Primer, yaitu data yang diperoleh langsung dari hasil pengamatan dilapangan, berupa hasil dari wawancara.
- b. Data sekunder, yaitu data yang diperoleh melalui studi kepustakaan dan dokumentasi.

2. Pengolahan Data

Mengolah data yang telah dikumpulkan untuk diolah menjadi suatu informasi yang dibutuhkan oleh Perguruan Silat Krisnamurti Mataram maupun masyarakat.

3. Penyajian Data

Data yang telah diolah menjadi informasi selanjutnya ditampilkan dalam bentuk website sehingga informasi terlihat lebih menarik.

4. Analisis Permasalahan

Menganalisa permasalahan - permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun Sistem Informasi.

5. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah Sistem Informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut

6. Implementasi dan Pembahasan

Untuk tahap ini semua prosedur yang telah dilakukan dari awal sampai akhir, lalu diimplementasikan perancangan sistem ke situasi yang nyata. Disinilah pemilihan perangkat keras, penyusunan perangkat lunak aplikasi (pengkodean/coding), serta pengujian, diinstall dan dijalankan untuk dipastikan apakah website tersebut sudah dapat digunakan oleh Perguruan Silat Krisnamurti Mataram.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis kedalam lima bab, dimana masing-masing bab membahas sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas dan menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang konsep dasar sistem, sejarah perkembangan internet, web dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menguraikan perancangan website, pertimbangan dalam desain, tinjauan umum, relasi antar tabel, rancangan database serta strukture tabel.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dan rancangan sistem yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisikan kesimpulan serta saran yang diberikan oleh penulis, serta merupakan penutup dari pembuatan skripsi.