

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan teknologi kian hari kian meningkat. Hal ini dikarenakan perkembangan teknologi yang begitu pesat. Hampir semua hal dilakukan dengan bantuan teknologi. Dengan adanya bantuan teknologi yang canggih saat ini membuat segala sesuatu yang dulunya dianggap sulit bahkan tidak mungkin menjadi serba mudah dan mungkin.

Informasi merupakan salah satu kebutuhan di dalam suatu instansi, perusahaan, organisasi, lembaga pendidikan serta lingkungan yang berada di luar sistem. Informasi dianggap sangat penting karena dengan adanya informasi dapat menambah pengetahuan, mengurangi ketidakpastian dan resiko kegagalan serta dapat membantu para pemimpin dalam mengambil suatu kesimpulan dan keputusan yang efektif dan efisien.

Bidang pendidikan merupakan salah satu bidang yang penting dan memiliki banyak lalu lintas data dan informasi. Dengan demikian dibutuhkan sebuah perancangan aplikasi untuk sistem penataan informasi yang dapat dimanfaatkan untuk mengumpulkan data, mengolah, menyimpan, melihat kembali serta menyalurkan informasi kepada siapa saja yang membutuhkan.

Penggunaan bahasa pemrograman Visual Basic.Net dalam penanganan database merupakan kemajuan teknologi dalam perkembangan basis data. Dalam menangani data yang besar, pemrograman Visual Basic.Net sangat efektif dan efisien dibandingkan dengan sistem pemrosesan manual yang dilakukan.

Dengan menggunakan pemrograman Visual Basic.Net penulis tertarik membuat suatu program untuk melakukan proses kerja khususnya dalam pengolahan data dan penataan sistem administrasi keuangan sekolah. Adapun yang menjadi objek penelitian adalah SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta.

Sebagai suatu instansi pendidikan yang sedang berkembang, SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta membutuhkan perkembangan teknologi informasi untuk mencapai kualitas pendidikan yang lebih baik. Bidang administrasi keuangan yang selama ini masih terasa sulit untuk dikerjakan karena pencatatan masih dilakukan seadanya dan tidak adanya database guna mengumpulkan data, mengolah, menyimpan, melihat kembali serta menyalurkan informasi kepada siapa saja yang membutuhkan. Selain itu, sulitnya membuat laporan yang diperlukan perperiode yang diinginkan. Sehingga menyebabkan penumpukan kertas, keterbatasan berbagi data, ketidaksamaan data, dan kurangnya integritas data.

Karena pengolahan data administrasi keuangan sekolah yang cukup banyak dilakukan dengan cara seadanya dan belum menggunakan database, maka proses pengolahan data administrasi keuangan menjadi tidak efisien dan memerlukan waktu proses yang lebih lama. Karena peran database sangat menonjol, pemrosesan basis data menjadi perangkat andalan yang kehadirannya sangat diperlukan, dan tidak hanya mempercepat memperoleh informasi, tetapi juga dapat meningkatkan pelayanan sekolah.

Permasalahan lain yang sering di keluhkan adalah sulitnya mengumpulkan data-data keuangan yang terpisah-pisah di beberapa buku keuangan dan berupa setumpuk rekaman yang disimpan pada lemari berkas.. Untuk itu dibutuhkan suatu

sistem yang lebih baik, efisien dan mampu mengatasi permasalahan tersebut dan demi menjaga terjadinya kesalahan yang lebih fatal dan tidak diinginkan, sehingga pengolahan administrasi keuangan bisa lebih maksimal. Agar pelayanan sekolah menjadi maksimal dan efisien dan agar tidak terjadi ketidakakuratan data, untuk itu perlu pengembangan informasi agar dapat memperoleh kesempatan-kesempatan yang tidak dimiliki oleh penggunaan sistem yang sudah ada sebelumnya.

Dengan adanya hal tersebut penulis mencoba membuat sebuah perancangan sistem informasi dalam bentuk laporan skripsi yang di beri judul "PERANCANGAN APLIKASI UNTUK PENATAAN ADMINISTRASI KEUANGAN PADA SMP IT MASJID SYUHADA YOGYAKARTA".



1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah maka dapat disusun rumusan masalah. Bagaimana merancang sebuah sistem penataan informasi administrasi keuangan yang berbasis database guna membantu proses pengolahan data administrasi keuangan dan memperkecil terjadinya kesalahan – kesalahan dalam pemrosesan data administrasi keuangan pada SMP IT MASJID SYUHADA YOGAKARTA ?

1.3 Batasan Masalah

Agar penelitian ini terarah serta permasalahan yang di hadapi tidak terlalu luas, sesuai dengan tujuan penelitian maka penulis menetapkan batasan-batasan masalah sebagai berikut :

1. Penulis hanya merancang sistem informasi tentang data siswa, penerimaan siswa baru, pembayaran SPP, pembayaran daftar ulang, pembayaran dana perpisahan sekolah dan pembayaran Ujian Nasional.
2. Program yang akan dibuat mengenai sistem administrasi keuangan.
3. Bahasa pemrograman yang akan digunakan penulis yaitu VB.NET 2008, dan menggunakan database Microsoft Access.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dilakukannya penelitian ini adalah :

1. Merancang sistem informasi yang dapat mengelola dan menata data siswa maupun administrasi keuangan pada SMP IT MASJID SYUHADA YOGYAKARTA.
2. Sebagai syarat kelulusan untuk Strata Satu (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah :

Bagi penulis :

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh pada saat kuliah.
2. Membuat karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.

Bagi SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta :

1. Mempermudah pengolahan data dan mengurangi kesalahan-kesalahan dalam mengolah data administrasi keuangan SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta.
2. Untuk meningkatkan mutu kerja pada SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta dalam melaksanakan kinerjanya.

Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :

1. Menambah wawasan dan referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa yang sedang menyusun skripsi.
2. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun software sistem operasi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam rangka penelitian guna membantu penyelesaian skripsi ini, penulis menggunakan Metode Pengumpulan data ,Adapun metode pengumpulan data yang digunakan adalah :

1. Wawancara (*Interview*)

Melakukan wawancara dengan bertatap muka langsung dengan pihak yang bersangkutan yaitu Kepala Sekolah dan bagian administrasi keuangan SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta untuk mengajukan pertanyaan- pertanyaan secara lisan.

2. Studi Observasi (*Observation*)

Peneliti melakukan pengamatan langsung terhadap obyek penelitian.

3. Penelitian Pustaka (*Library Research*)

Penulis menggunakan berbagai buku sebagai acuan untuk mengumpulkan data dalam mendukung penulisan skripsi

4. Analisa

Membuat analisa berdasarkan data-data yang telah dimiliki dan melakukan analisa kebutuhan sistem.

5. Perancangan

Membuat konsep perancangan sistem dimulai dengan perancangan basis data dan desain antar muka sistem.

6. Implementasi Program

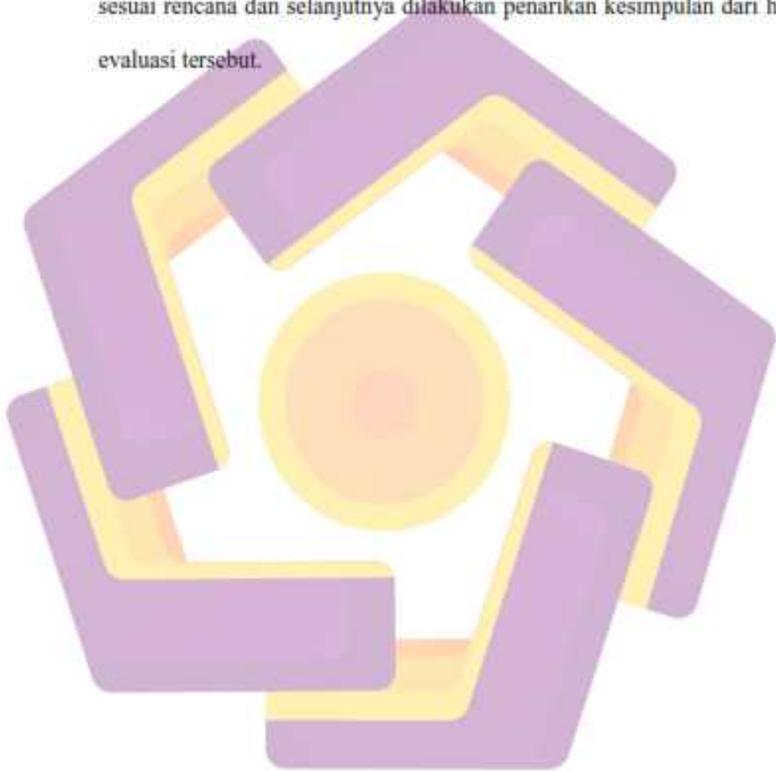
Mengimplementasikan hasil rancangan yang telah dibuat ke dalam sebuah sistem informasi.

7. Pengujian Sistem

Melakukan pengujian pada sistem yang telah dibuat.

8. Evaluasi dan Penarikan Kesimpulan

Evaluasi dilakukan untuk mengetahui kinerja sistem apakah sudah berjalan sesuai rencana dan selanjutnya dilakukan penarikan kesimpulan dari hasil evaluasi tersebut.



1.7 Sistematika Penulisan

Mendefinisikan tentang tata cara penulisan dari apa yang akan penulis lakukan mulai dari tahap awal yaitu melakukan penelitian hingga penulisan dan penyusunan laporan.

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini merupakan bab pendahuluan yang menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian, serta sistematika penulisan.

BAB 2 : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan tentang teori-teori yang berhubungan dengan masalah yang diteliti dari pokok permasalahan yang diangkat, yakni Rancangan Sistem Penataan Administrasi Keuangan Sekolah Pada SMP IT Masjid Syuhada Yogyakarta.

BAB 2I : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Berupa analisis mengenai kasus yang diteliti meliputi analisis masalah, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang implementasi sistem yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, dan hasil yang diperoleh.

BAB V : PENUTUP

Berisi kesimpulan yang didapat dari hasil analisis dan saran mengenai aplikasi ini untuk proses pengembangan selanjutnya.