

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO CAHAYA FURNITURE
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI
BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH**

SKRIPSI



disusun oleh

Ferry Andi Pura

09.12.3903

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO CAHAYA FURNITURE
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI
BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana
pada Program Studi Sistem Informasi



disusun oleh

Ferry Andi Putra

09.12.3903

**PROGRAM SARJANA
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO CAHAYA FURNITURE
BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI
BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

FerryAndi Putra

09.12.3903

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 3 Mei 2016

Dosen Pembimbing,

Mei P. Kurniawan, M. Kom.
NIK. 190302187

PENGESAHAN

SKRIPSI

PEMBUATAN COMPANY PROFILE TOKO CAHAYA FURNITURE BANTUL SEBAGAI SARANA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA MENGGUNAKAN ADOBE FLASH

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ferry Andi Putra

09.12.3903

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Mei 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105

Bayu Setiaji, M.Kom.
NIK. 190302216

Mei P. Kurniawan, M. Kom.
NIK. 190302187

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 10 Juni 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Juni 2016



Ferry Andi Putra

NIM. 09.12.3903

MOTTO

Kesuksesan hanya dapat diraih dengan segala upaya dan usaha yang disertai dengan doa, karena sesungguhnya nasib seseorang manusia tidak akan berubah dengan sendirinya tanpa berusaha

Boleh jadi kamu membenci sesuatu, padahal ia amat baik bagi kamu. Dan boleh jadi kamu mencintai sesuatu, padahal ia amat buruk bagi kamu. Allah Maha mengetahui sedangkan kamu tidak mengetahui”

(Al-Baqarah: 216)

“Man Jadda Wa Jadda”

Barang siapa yang bersungguh - sungguh akan mendapatkannya.

PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- ❖ Allah SWT atas segala nikmat dan karunia-Nya yang tak terhingga sehingga dalam mengerjakan skripsi ini berjalan dengan sangat lancar.
- ❖ Nabi Muhammad SAW, yang telah membawa kita dari zaman yang gelap menuju zaman yang terang.
- ❖ Yang tercinta Ibu dan Bapakku yang selalu mencurahkan kasih sayangnya, selalu memberikan semangatnya, selalu memberikan nasihatnya, dan do'a yang tak henti mengiringi langkahku ini.
- ❖ Cahaya Furniture, semoga Toko Chaya Furniture sukses selalu
- ❖ Mas Agung dan mbak angga yang selalu mendukung, terima kasih
- ❖ Kekasihku yang selalu membuat aku jatuh cinta setiap saat
- ❖ Yang tersayang keluarga besarku yang selalu mendukungku.
- ❖ Anak-anak kontrakan Pejuang Skripsi, Akhmad Rizky, Didit Nurwa, Putra Ujiananta, Oka Prihatmoko, Hengky Kurniawan, Rudi Afrinaldy dan kawan – kawan terima kasih telah menjadi bagian dari keluarga besar ini, selalu ada kenangan kebersamaan kita.
- ❖ Keluarga besar kelas “S1 SI 2009”, yang telah bersama selama kuliah. Kita berjalan bersama, tiap akhir semester liburan bersama, bersatu dalam perbedaan. Kekompakan, persahabatan kalian sangat berkesan. Jaga kekompakan, persahabatan kita kawan. Dimanapun kalian, itu harus tetap dijaga. Salam Super.
- ❖ Dan kepada semua pihak yang telah membantu

KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir Skripsi yang berjudul “Pembuatan Company Profile Toko Cahaya Furniture Bantul Sebagai Sarana Informasi dan Promosi Berbasis Multimedia Menggunakan Adobe Flash” dengan lancar.

Penulis menyadari sepenuhnya, tanpa bimbingan dari berbagai pihak, Tugas Akhir Skripsi ini tidak akan dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih yang tulus kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Mei P. Kurniawan, M. Kom selaku Dosen Pembimbing yang memberikan inspirasi, dukungan dan pengarahan bagi penulis hingga selesainya skripsi ini dengan baik.
4. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng dan Bapak Bayu Setiaji, M.Kom selaku dosen penguji yang telah memberikan nilai terbaik untuk saya.
5. Ibu Ayu Tasela selaku pemilik Toko Cahaya Furniture yang telah member izin dalam penelitian ini
6. Bapak Deddy Kurniawan selaku admin Toko Cahaya Furniture yang telah membantu dan member arahan dalam penelitian ini.
7. Mama tercinta saya Ibu Nurbaini yang telah memberikan doa, semangat dan kasih sayang yang tak terhingga demi tercapainya tujuan dan cita-cita.
8. Teman teman satu kelas 09-S1 untuk keakraban dan pertemanan yang terjalin.
9. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu, sehingga laporan skripsi ini terselesaikan dengan baik dan lancar

Penulis menyadari bahwa penulisan laporan ini belum sempurna, oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih jika ada saran maupun kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan penyusunan laporan ini. Semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Yogyakarta, 9 Juni 2016

Penulis

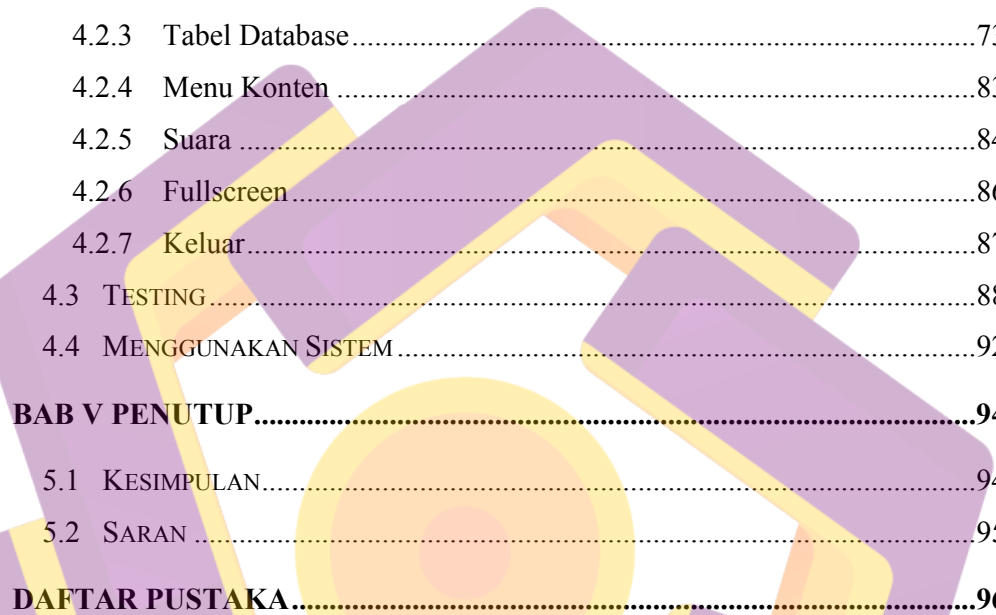
Ferry Andi Putra

09.12.3903

DAFTAR ISI

JUDUL	I
PERSETUJUAN	II
PENGESAHAN	III
PERNYATAAN	IV
MOTTO	V
PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	VII
DAFTAR ISI	IX
DAFTAR TABEL	XII
DAFTAR GAMBAR	XIII
INTISARI	XV
ABSTRACT	XVI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH.....	1
1.2 RUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN PENELITIAN	2
1.5 MANFAAT PENELITIAN	2
1.6 METODE PENGUMPULAN DATA	3
1.7 SISTEMATIKA PENULISAN	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.2 LANDASAN TEORI	7
2.2.1 Company Profile	7
2.2.2 Promosi	7

2.2.3	Bauran promosi	8
2.2.4	Multimedia	9
2.2.5	Multimedia Interaktif	10
2.2.6	Unsur Multimedia	10
2.2.7	Struktur Sistem Informasi Multimedia	12
2.3	LANGKAH – LANGKAH PENGEMBANGAN APLIKASI MULTIMEDIA	15
2.4	PERANGKAT LUNAK YANG DIGUNAKAN	16
2.4.1	Adobe Flash CS 3	16
2.4.2	Adobe Photoshop CS3	17
2.5	BAHASA PEMROGRAMAN	18
2.5.1	ActionScript	18
2.5.2	XML	19
2.5.3	PHP dan MySql	20
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....		23
3.1	TINJAUAN UMUM	23
3.1.1	Profil Cahaya Furniture	23
3.1.2	Visi dan Misi	23
3.2	MENDEFENISIKAN MASALAH	24
3.3	ANALISI KEBUTUHAN SISTEM	25
3.3.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	25
3.3.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional	25
3.4	MERANCANG KONSEP	27
3.5	MERANCANG ISI	28
3.6	MERANCANG NASKAH	30
3.7	MERANCANG GRAFIK	35
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		52
4.1	IMPLEMENTASI	52
4.1.1	Pembuatan Background	53
4.1.2	Pembuatan Tombol	56
4.1.3	Mengintegrasikan Elemen yang akan dipakai ke Adobe Flash	57



4.1.4	Pembuatan Aplikasi	58
4.1.5	Publishing	69
4.2	PEMBAHASAN	70
4.2.1	Menu Utama.....	70
4.2.2	Form Login	72
4.2.3	Tabel Database.....	73
4.2.4	Menu Konten	83
4.2.5	Suara	84
4.2.6	Fullscreen.....	86
4.2.7	Keluar.....	87
4.3	TESTING.....	88
4.4	MENGGUNAKAN SISTEM.....	92
BAB V PENUTUP.....		94
5.1	KESIMPULAN.....	94
5.2	SARAN	95
DAFTAR PUSTAKA.....		96

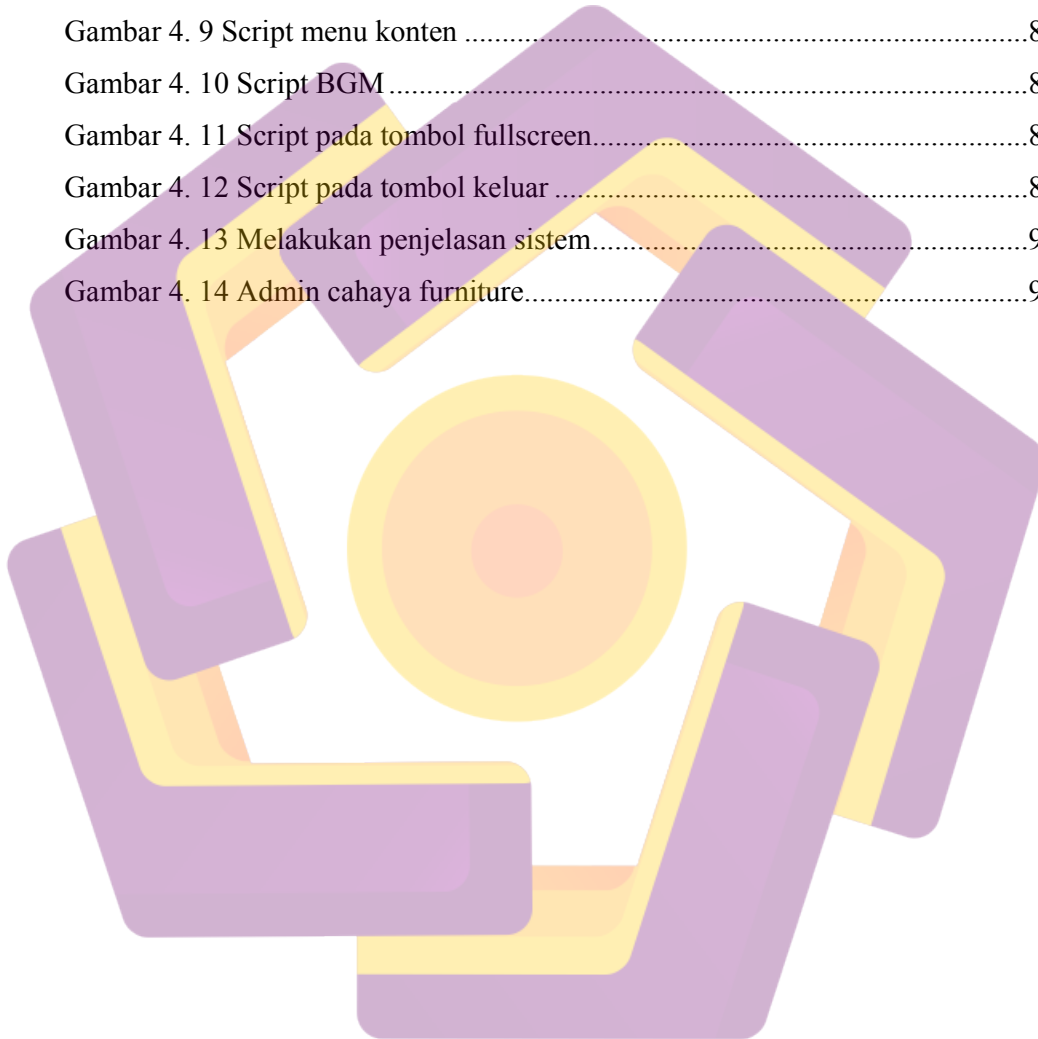
DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Hardware proses pengerjaan	26
Tabel 3. 2 Hardware proses pengoperasian	26
Tabel 3. 3 Software proses pengerjaan	27
Tabel 3. 4 Software proses pengoperasian	27
Tabel 3. 5 Naskah Materi	30
Tabel 4. 1 Background	54
Tabel 4. 2 Tombol	56
Tabel 4. 3 Menu utama	59
Tabel 4. 4 Form login	60
Tabel 4. 5 Menu table database	61
Tabel 4. 6 Menu profil	64
Tabel 4. 7 Menu visi dan misi	65
Tabel 4. 8 Menu produk	66
Tabel 4. 9 Menu testimoni	67
Tabel 4. 10 Menu tips	68
Tabel 4. 11 Menu kontak	69
Tabel 4. 12 Pengujian Error Sistem Perangkat Keras 1	88
Tabel 4. 13 Pengujian Error Sistem Perangkat Keras 2	89
Tabel 4. 14 Pengujian Error Sistem Perangkat Keras 3	89
Tabel 4. 15 Black Box Testing	90

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Unsur multimedia.....	10
Gambar 2. 2 Desain Linear	13
Gambar 2. 3 Desain Hierarki	13
Gambar 2. 4 Desain Piramida	14
Gambar 2. 5 Siklus pengembangan aplikasi multimedia.....	15
Gambar 2. 6 Jendela Program Adobe Flash CS3.....	17
Gambar 2. 7 Jendela Program Adobe Photoshop CS3	18
Gambar 2. 8 Logo ActionScript.....	19
Gambar 2. 9 Logo XML	20
Gambar 2. 10 Logo PHP.....	21
Gambar 3. 1 Alur program.....	29
Gambar 3. 2 Menu utama.....	35
Gambar 3. 3 Form login.....	36
Gambar 3. 4 Submenu ranjang.....	37
Gambar 3. 5 Submenu lemari	38
Gambar 3. 6 Submenu meja.....	39
Gambar 3. 7 Submenu kursi.....	40
Gambar 3. 8 Submenu other	42
Gambar 3. 9 Submenu login	43
Gambar 3. 10 Submenu profil.....	44
Gambar 3. 11 Submenu visi dan misi	45
Gambar 3. 12 Submenu produk	46
Gambar 3. 13 Submenu tips.....	48
Gambar 3. 14 Submenu testimoni.....	49
Gambar 3. 15 Submenu kontak.....	50
Gambar 4. 1 Alur pembuatan aplikasi	52
Gambar 4. 2 Efek <i>Gaussian blur</i>	54
Gambar 4. 3 Proses pembuatan tombol	56
Gambar 4. 4 Elemen yang sudah ada di <i>library</i>	58

Gambar 4. 5 Publishing.....	70
Gambar 4. 6 Script pada menu utama.....	71
Gambar 4. 7 Script pada form login.....	72
Gambar 4. 8 Script pada tabel database.....	73
Gambar 4. 9 Script menu konten.....	83
Gambar 4. 10 Script BGM.....	85
Gambar 4. 11 Script pada tombol fullscreen.....	86
Gambar 4. 12 Script pada tombol keluar.....	87
Gambar 4. 13 Melakukan penjelasan sistem.....	92
Gambar 4. 14 Admin cahaya furniture.....	93



INTISARI

Penelitian ini merupakan penelitian dan pembuatan media penyampaian yaitu company profile dengan membuat aplikasi multimedia penyampaian informasi dan promosi Toko Cahaya Furniture yang selama ini masih menggunakan media brosur, spanduk, dan media cetak.

Penelitian ini bertujuan untuk membuat sebuah aplikasi multimedia sebagai sarana penyampaian informasi pada Toko Cahaya Furniture yang selama ini belum digunakan sebagai media penyampaian, agar lebih menarik dan mudah dipahami guna meningkatkan daya saing dan produktifitas penjualan Toko Cahaya Furniture.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa pembuatan media penyampaian informasi dan promosi dengan teknologi multimedia yang dirancang menggunakan Adobe Flash CS3 menghasilkan media penyampaian informasi dan promosi lebih menarik dan interaktif.

Kata Kunci : Multimedia, Company Profile, Media Informasi

ABSTRACT

This study is a research and manufacturing company profile is the delivery of media to create multimedia applications deliver information and promotion Cahaya Furniture store, which is still used brochures, banners, and print media.

This study aims to make a multimedia application as a means of delivering information on Cahaya Furniture store which have not been used as a medium to deliver, to make it more attractive and easy to understand in order to improve the competitiveness and productivity of Cahaya Furniture store sales.

The results showed that the manufacture and sale information delivery media with multimedia technology are designed using Adobe Flash CS3 produce medium to deliver information and promotions more attractive and interactive.

Keyword : Multimedia, Company Profile, Information Media

