

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM REKAPITULASI  
HASIL PEMILU LEGISLATIF PARTAI GOLKAR  
KOTA YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Anang Mustaqim**

**08.11.2071**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM REKAPITULASI  
HASIL PEMILU LEGISLATIF PARTAI GOLKAR  
KOTA YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Anang Mustaqim**

**08.11.2071**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM REKAPITULASI  
HASIL PEMILU LEGISLATIF PARTAI GOLKAR  
KOTA YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Anang Mustaqim**

**08.11.2071**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 27 Oktober 2015

Dosen Pembimbing,

**Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302107**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM REKAPITULASI  
HASIL PEMILU LEGISLATIF PARTAI GOLKAR  
KOTA YOGYAKARTA BERBASIS WEB**

yang disusun oleh

**Anang Mustaqim**

**08.11.2071**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Januari 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng.**  
**NIK. 190302107**

**Sudarmawan, M.T.**  
**NIK. 190302035**

**Drs. Bambang Sudaryatno, M.M.**  
**NIK. 190302029**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 8 Februari 2016

**KEFUA STMIA AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 19 Januari 2016

Meterai

Rp. 6.000

Anang Mustaqim

NIM. 08.11.2071

## MOTTO

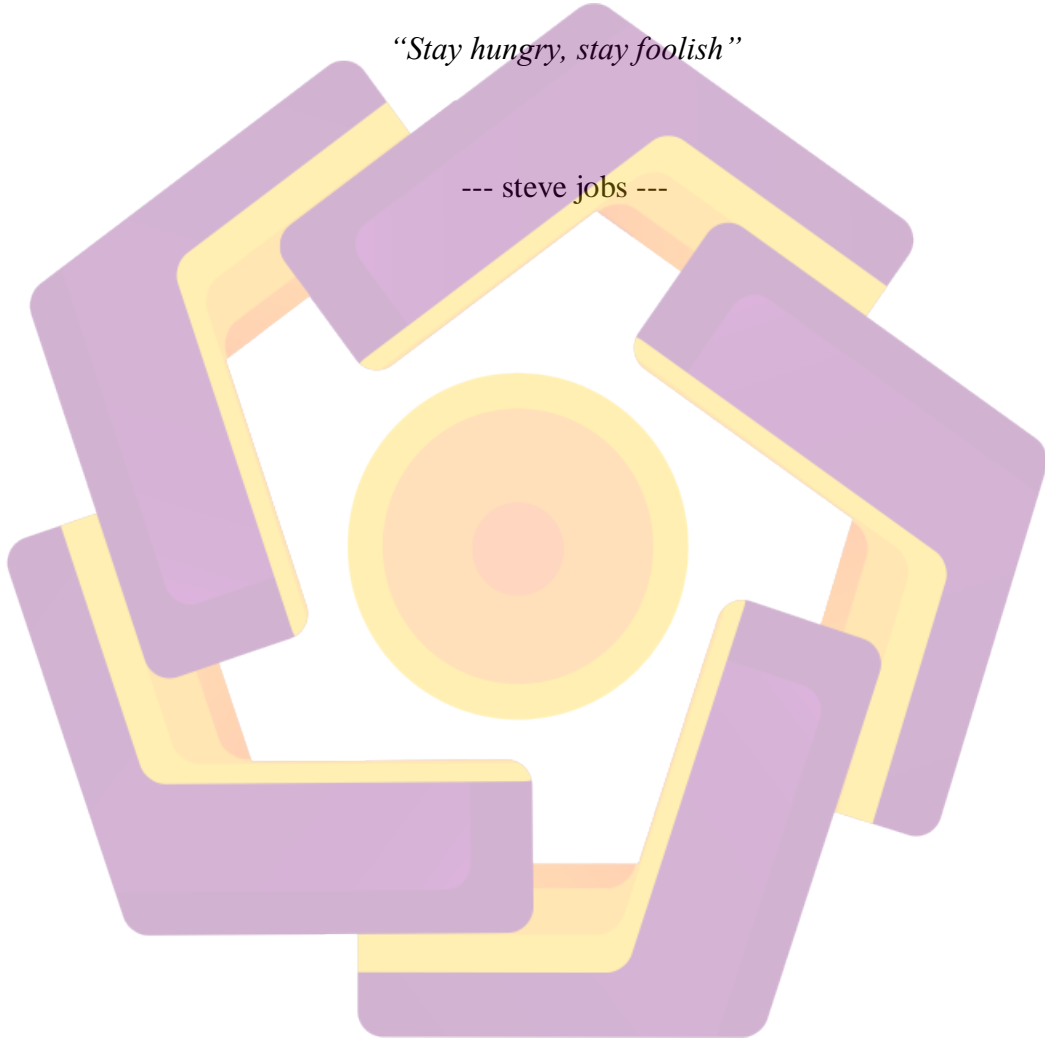
*“ Sometimes life hits you in the head with a brick, don’t lose faith”*

*“The only way to do great work is to love what you do”*

*“Get your thinking clean to make it simple”*

*“Stay hungry, stay foolish”*

--- steve jobs ---



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan untuk :

- Bapak dan Ibu tercinta, adik dan seluruh keluarga besar yang senantiasa memberikan dukungan dalam segala hal.
- Istriku tersayang Endang Purwanti, S.Kep.,Ners. dan calon buah hatiku yang selalu memberikan energi positif disetiap waktu.
- Bapak Agusnur, S.H., S.IP. selaku Ketua dan Bapak R. Artiyadi selaku Sekretaris DPD Partai GOLKAR Kota Yogyakarta, yang telah memberikan ijin untuk melakukan penelitian ini.
- Bapak Drs. HM. Gandung Pardiman, M.M. selaku Ketua dan Bapak W. FX. Soedardi, S.E. selaku Sekretaris DPD Partai GOLKAR Provinsi D.I.Yogyakarta, segenap pengurus harian dan pengurus pleno, yang telah memberikan banyak ilmu dan pengetahuan di bidang politik.
- Rekan-rekan staf DPD Partai GOLKAR Provinsi D.I.Yogyakarta, rekan-rekan staf DPD Partai GOLKAR Kota Yogyakarta, dan rekan-rekan staf Gandung Pardiman Center.
- Ivan Satria, S.Kom yang telah banyak membantu dan berbagi ilmu selama pengerjaan skripsi ini.
- Semua pihak yang telah membantu yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh,*

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang senantiasa melimpahkan Rahmat dan Hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Rekapitulasi Hasil Pemilu Legislatif Partai GOLKAR Kota Yogyakarta Berbasis Web”**, yang merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan program studi Strata 1 pada Jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dengan selesainya skripsi ini, penulis mengucapkan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Sudarmawan, M.T. selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Erik Hadi Saputra, S.Kom., M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan masukan dan arahan kepada penulis.
4. Segenap dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membagikan ilmunya selama perkuliahan.
5. Semua pihak yang telah membantu selama proses menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, dengan segala keterbatasan yang ada semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pembaca.

*Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.*

Yogyakarta, 19 Januari 2015

Penulis




## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN.....	ii
PENGESAHAN.....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	viii
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis.....	5
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Pengembangan Sistem .....	5

1.6.5 Metode Pengujian.....	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	6
BAB II LANDASAN TEORI .....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Teori Analisis.....	9
2.3 Definisi Sistem.....	10
2.4 Partai Politik .....	11
2.5 Pemilihan Umum (Pemilu).....	12
2.6 Rekapitulasi Hasil Pemilu .....	13
2.7 Profil Pemilu di Kota Yogyakarta.....	14
2.8 Konsep Dasar Web.....	17
2.8.1 Pengertian Web .....	17
2.8.2 Scripting Language.....	17
2.8.2.1 <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i> .....	18
2.8.2.2 <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i> .....	18
2.8.2.3 <i>PHP (Hypertext Preprocessor)</i> .....	20
2.8.3 Web Server.....	22
2.8.3.1 Apache HTTP Server.....	22
2.8.4 <i>Database Server</i> .....	22
2.8.4.1 MySQL.....	23
2.8.5 <i>Web Editor</i> .....	24
2.8.6 <i>Web Browser</i> .....	24
2.9 Konsep Dasar Basis Data .....	24
2.9.1 Pengertian Basis Data.....	24
2.9.2 Teknik Normalisasi .....	25

2.10 UML .....	26
2.11 Software yang digunakan .....	28
2.11.1 XAMPP .....	28
2.11.2 <i>Sublime Text</i> .....	28
2.11.3 Google Chrome .....	29
2.11.4 Mozilla Firefox .....	29
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN</b> .....	<b>30</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	30
3.1.1 Deskripsi Instansi .....	30
3.1.2 Struktur Organisasi .....	31
3.2 Analisis Masalah .....	32
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem .....	32
3.2.1.1 Analisis Kinerja ( <i>Performance</i> ) .....	32
3.2.1.2 Analisis Informasi ( <i>Information</i> ) .....	33
3.2.1.3 Analisis Ekonomi ( <i>Economy</i> ) .....	33
3.2.1.4 Analisis Pengendalian ( <i>Control</i> ) .....	34
3.2.1.5 Analisis Efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	34
3.2.1.6 Analisis Pelayanan ( <i>Services</i> ) .....	35
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem .....	36
3.2.2.1 Analisis Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	36
3.2.2.2 Analisis Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) .....	37
3.2.2.3 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	37
3.2.2.4 Analisis Kebutuhan <i>Non</i> Fungsional .....	38
3.2.2.5 Analisis Kebutuhan Informasi .....	39
3.2.2.6 Analisis Pengguna ( <i>User</i> ) .....	39

3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem .....	40
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi .....	40
3.2.3.2 Kelayakan Hukum .....	40
3.2.3.3 Kelayakan Operasional .....	41
3.3 Perancangan Sistem.....	41
3.3.1 Perancangan Proses .....	41
3.3.1.1 Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> .....	42
3.3.1.2 <i>Use Case Diagram</i> .....	44
3.3.1.3 Activity Diagram .....	45
3.3.1.4 <i>Class Diagram</i> .....	54
3.3.1.5 <i>Sequence Diagram</i> .....	54
3.3.2 Perancangan Basis Data dan Hubungan Antar Tabel.....	59
3.3.2.1 Normalisasi Tabel.....	59
3.3.2.2 Hubungan Antar Tabel.....	61
3.3.3 Perancangan <i>User Interface</i> .....	61
3.3.3.1 <i>User Interface</i> Halaman Utama.....	61
3.3.3.2 <i>User Interface Form Login</i> .....	62
3.3.3.3 <i>User Interface</i> Halaman <i>Login Admin</i> .....	62
3.3.3.4 <i>User Interface Form</i> Tambah Data TPS.....	63
3.3.3.5 <i>User Interface Form</i> Tambah Data Calon Legislatif.....	63
3.3.3.6 <i>User Interface Form</i> Buat <i>User id</i> dan <i>Password</i> .....	64
3.3.3.7 <i>User Interface</i> Halaman <i>Login User</i> .....	64
3.3.3.8 <i>User Interface Form</i> Ubah Profil .....	65
3.3.3.9 <i>User Interface Form</i> Input Suara.....	65
3.3.3.10 <i>User Interface</i> Hasil Pemilu .....	66



BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	67
4.1 Database dan Tabel .....	67
4.1.1 Pembuatan <i>Database</i> .....	67
4.1.2 Pembuatan Tabel .....	67
4.2 <i>User Interface</i> .....	69
4.2.1 Form <i>Login</i> .....	69
4.2.2 Halaman <i>Admin</i> .....	70
4.2.3 Halaman <i>User</i> .....	76
4.2.4 Halaman <i>Utama</i> .....	79
4.3 Koneksi <i>Form</i> dan <i>Database Server</i> .....	81
4.4 <i>White-Box Testing</i> .....	81
4.5 <i>Black-Box Testing</i> .....	83
BAB V PENUTUP .....	87
5.1 Kesimpulan .....	87
5.2 Saran.....	87
DAFTAR PUSTAKA .....	89
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Tabel pembagian Dapil Pemilu anggota DPRD Kota Yogyakarta ..	15
Tabel 3.1	Tabel analisis kinerja ( <i>Performance</i> ).....	32
Tabel 3.2	Tabel analisis informasi ( <i>Information</i> ) .....	33
Tabel 3.3	Tabel analisis ekonomi ( <i>Economy</i> ).....	33
Tabel 3.4	Tabel analisis pengendalian ( <i>Control</i> ).....	34
Tabel 3.5	Tabel analisis efisiensi ( <i>Efficiency</i> ) .....	35
Tabel 3.6	Tabel analisis pelayanan ( <i>Service</i> ) .....	36
Tabel 3.7	Identifikasi <i>Use Case Diagram</i> .....	42
Tabel 4.1	Hasil <i>White-Box Testing</i> .....	82
Tabel 4.2	<i>Black-Box Testing Input</i> Suara.....	83
Tabel 4.3	Hasil <i>Black-Box Testing</i> .....	86

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Struktur Organisasi .....	31
Gambar 3.2	<i>Use Case Diagram</i> .....	44
Gambar 3.3	<i>Activity Diagram</i> login admin .....	45
Gambar 3.4	<i>Activity Diagram</i> olah data wilayah .....	46
Gambar 3.5	<i>Activity Diagram</i> olah data calon legislatif.....	47
Gambar 3.6	<i>Activity Diagram</i> olah data user id dan password.....	48
Gambar 3.7	<i>Activity Diagram</i> cetak user id dan password.....	49
Gambar 3.8	<i>Activity Diagram</i> login user .....	50
Gambar 3.9	<i>Activity Diagram</i> ubah profil user .....	50
Gambar 3.10	<i>Activity Diagram</i> input data pemilu.....	51
Gambar 3.11	<i>Activity Diagram</i> lihat hasil pemilu .....	52
Gambar 3.12	<i>Activity Diagram</i> cetak hasil pemilu.....	53
Gambar 3.13	<i>Class diagram</i> rekapitulasi hasil pemilu .....	54
Gambar 3.14	<i>Sequence diagram</i> login admin .....	54
Gambar 3.15	<i>Sequence diagram</i> tambah data wilayah.....	55
Gambar 3.16	<i>Sequence diagram</i> olah data calon legislatif .....	55
Gambar 3.17	<i>Sequence diagram</i> olah data user id dan password .....	56
Gambar 3.18	<i>Sequence diagram</i> cetak user id dan password.....	56
Gambar 3.19	<i>Sequence diagram</i> login user .....	57
Gambar 3.20	<i>Sequence diagram</i> ubah profil user .....	57
Gambar 3.21	<i>Sequence diagram</i> input data pemilu .....	58
Gambar 3.22	<i>Sequence diagram</i> lihat hasil pemilu .....	58

Gambar 3.23	<i>Sequence diagram</i> cetak hasil pemilu.....	59
Gambar 3.24	Hubungan Antar Tabel.....	61
Gambar 3.25	<i>User Interface</i> Halaman Utama.....	61
Gambar 3.26	<i>User Interface Form Login</i> .....	62
Gambar 3.27	<i>User Interface</i> Halaman <i>Login Admin</i> .....	62
Gambar 3.28	<i>User Interface Form</i> Tambah Data TPS.....	63
Gambar 3.29	<i>User Interface Form</i> Tambah Data Calon Legislatif.....	63
Gambar 3.30	<i>User Interface Form</i> Buat <i>User id</i> dan <i>Password</i> .....	64
Gambar 3.31	<i>User Interface</i> Halaman <i>Login User</i> .....	64
Gambar 3.32	<i>User Interface Form</i> Ubah Profil .....	65
Gambar 3.33	<i>User Interface Form</i> Input Suara.....	65
Gambar 3.34	<i>User Interface</i> Hasil Pemilu .....	66
Gambar 4.1	Pembuatan <i>Database</i> .....	67
Gambar 4.2	Pembuatan Tabel <i>Admin</i> .....	67
Gambar 4.3	Pembuatan Tabel Kecamatan .....	68
Gambar 4.4	Pembuatan Tabel Kelurahan .....	68
Gambar 4.5	Pembuatan Tabel TPS.....	68
Gambar 4.6	Pembuatan Tabel Caleg .....	69
Gambar 4.7	Pembuatan Tabel Suara.....	69
Gambar 4.8	<i>Form Login</i> .....	70
Gambar 4.9	Halaman Utama <i>Admin</i> .....	70
Gambar 4.10	Menu <i>Admin</i> .....	71
Gambar 4.11	<i>Form</i> Ubah Profil.....	71



Gambar 4.12	<i>Form</i> Tambah Data TPS .....	72
Gambar 4.13	Tampilan Data TPS dan wilayah .....	72
Gambar 4.14	Form Tambah Data Calon Legislatif .....	73
Gambar 4.15	Tampilan Data Calon Legislatif .....	74
Gambar 4.16	Menu Buat <i>User Id</i> dan <i>Password</i> .....	74
Gambar 4.17	Tampilan <i>User Id</i> dan <i>Password</i> .....	75
Gambar 4.18	Menu Cetak <i>User Id</i> dan <i>Password</i> .....	75
Gambar 4.19	Halaman Utama User .....	76
Gambar 4.20	Menu <i>User</i> .....	76
Gambar 4.21	<i>Form</i> Ubah Profil.....	77
Gambar 4.22	Menu <i>Input Suara</i> .....	78
Gambar 4.23	Tampilan Halaman Utama .....	79
Gambar 4.24	Tampilan Data Kelurahan .....	79
Gambar 4.25	Tampilan Data Kecamatan.....	80
Gambar 4.26	Tampilan Data Daerah Pemilihan.....	80
Gambar 4.27	Konfigurasi <i>Database</i> .....	81
Gambar 4.28	Pesan kesalahan <i>username</i> dan <i>password</i> kosong .....	82
Gambar 4.29	Pesan kesalahan <i>username</i> dan <i>password</i> salah .....	83

## INTISARI

Dewan Pimpinan Daerah Partai GOLKAR Kota Yogyakarta adalah salah satu partai politik peserta Pemilu (Pemilihan Umum) Legislatif DPRD Kota Yogyakarta. Salah satu hal penting yang harus dimiliki partai politik adalah data hasil Pemilu. Data hasil Pemilu sangat berguna dalam rangka menyusun strategi politik menjelang Pemilu, dan melakukan konsolidasi kepada pemilih/konstituen setelah Pemilu dilaksanakan. Untuk menyukseskan kerja politik partai, diperlukan data hasil Pemilu yang akurat sampai dengan tingkat TPS (Tempat Pemungutan Suara). Selama ini proses rekapitulasi hasil Pemilu Partai GOLKAR Kota Yogyakarta masih dilakukan secara manual dan data disimpan dalam bentuk fisik/tumpukan kertas sehingga seiring berjalannya waktu banyak data yang hilang.

Pada skripsi ini peneliti mencoba menganalisis pokok-pokok permasalahan dan mencoba merancang sebuah sistem yang bisa menjadi solusi dalam rangka merekapitulasi hasil pemilu Partai GOLKAR Kota Yogyakarta di tingkat TPS dengan memanfaatkan teknologi *Web*.

Dengan sistem rekapitulasi hasil Pemilu berbasis *Web* maka proses rekapitulasi Partai GOLKAR Kota Yogyakarta bisa dilakukan secara *online* dari TPS dan data tersimpan dalam format *digital* di *database*, sehingga data bisa diakses kembali dengan mudah kapanpun dan di manapun dibutuhkan.

**Kata Kunci:** analisis, perancangan, sistem, web

## **ABSTRACT**

*GOLKAR Party Board Area of Yogyakarta is one of the political parties that contesting the legislative elections for parliament of Yogyakarta. One of the important things to be owned by a political party is election results data. Election results data is very useful in order to construct a political strategy ahead of election, and to consolidate the voters/constituents after the election held. To succeed the party's political work, required an accurate election results data to the polling station level. Until now, the process of recapitulation the election results of Golkar Party of Yogyakarta is still done manually, and the data is stored in the physical form / stack of paper, so along with time a lot of data is missing.*

*In this thesis report, researchers try to analyze the main points of the existing problem and try to design a system that could be a solution in order to recapitulate the election result of GOLKAR Party of Yogyakarta at the polling station level using web technology.*

*With the web based recapitulation system, the recapitulation process of Golkar Party of Yogyakarta can be done via online from the polling stations, and the data will be stored in digital format in the database, so that the data can be accessed again easily whenever and wherever needed.*

**Keywords:** *analysis, design, system, web*