

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan dunia teknologi informasi berkembang dengan sangat pesat sehingga sekarang dapat menunjang hampir semua aspek kegiatan manusia. Kini semakin banyak perusahaan baik besar maupun perusahaan kecil berusaha meningkatkan usahanya dengan menerapkan teknologi informasi. Kebutuhan akan hasil pekerjaan yang cepat, efektif dan efisien dalam pengelolaan berkas merupakan kebutuhan penting baik bagi perusahaan besar maupun perusahaan kecil pada saat ini, semua itu tidak dapat dilakukan tanpa sebuah sistem yang terkomputerisasi.

Banyaknya fasilitas serta aplikasi yang dapat disediakan komputer, ini membuat banyak perusahaan ingin mengembangkan usaha dan mencapai sukses serta mengikuti era informasi dengan menggunakan alat pendukung pengolahan data yaitu komputer. Dengan teknologi komputer sekarang ini, komputer dapat mempermudah pekerjaan, menunjang kelancaran, efektif dan efisien dalam melakukan transaksi-transaksi yang dilakukan setiap hari.

Dengan adanya komputer sebagai alat pengolahan data, maka semua data dalam suatu perusahaan dapat dikomputerisasikan, dalam hal ini bidang-bidang

yang dianggap penting dan utama karena hal ini dapat mendukung keberhasilan suatu perusahaan dalam mencapai tujuannya.

U.D Risqi Sleman Yogyakarta berkeinginan untuk memiliki suatu sistem penjualan yang dapat menggantikan sistem penjualan yang telah ada, yang dapat dikatakan masih kurang efisien dan efektif karena semua pencatatan dan perhitungan masih dilakukan secara manual. Keinginan ini timbul karena dalam transaksi sehari-harinya sering mengalami kesulitan dalam pengolahan data.

Proses pencatatan transaksi yang masih manual berupa pencatatan transaksi pembelian barang, perhitungan stok, transaksi penjualan sampai dengan laporan pembelian dan penjualan menyebabkan banyaknya arsip dalam bentuk kertas. Hal tersebut menyulitkan ketika bermaksud untuk merekap dan melakukan pengecekan ulang terhadap data tersebut, yang menyebabkan sering terjadinya ketidaktepatan dan waktu lebih banyak terbuang. Masalah utama yang timbul adalah dikarenakan adanya faktor kelelahan akibat terlalu banyaknya arsip.

Dalam kajian ini penulis ingin memberikan solusi dengan menganalisa dan merancang suatu aplikasi penjualan berdasarkan sistem penjualan yang ada pada U.D Risqi Sleman Yogyakarta yang masih menggunakan media penulisan tangan untuk melakukan segala pencatatan seluruh transaksi yang masih kurang cepat, efektif dan efisien, serta membuat sistem basis data yang akan digunakan dalam aplikasi penjualan yang terkomputerisasi dalam pengolahan datanya. Sehingga akan meminimalkan terjadinya kesalahan.

Berdasarkan uraian latar diatas disini penulis mengambil judul **Analisis dan Perancangan Aplikasi Penjualan pada U.D Risqi Sleman Yogyakarta.**

1.2. Rumusan Masalah

Mengetahui dan menganalisa alur transaksi yang dilakukan setiap hari pada U.D Risqi Sleman Yogyakarta dan membuat suatu aplikasi penjualan sehingga mengatasi masalah dan mempermudah proses transaksi penjualan.

1.3. Batasan Masalah

Dari rumusan masalah tersebut diatas maka perlu adanya suatu batasan masalah, supaya sudut pandang masalah tidak menyimpang dari pembahasan topik yang ada. Batasan masalah dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi penjualan yang akan dibuat hanya mengelola data pegawai, data supplier, data barang, data transaksi penjualan, data transaksi pembelian dan laporan berupa cetak tidak berbentuk resi atau nota.
2. Aplikasi penjualan digunakan untuk melakukan proses transaksi secara tunai ditempat, merupakan aplikasi berbasis desktop dengan sistem operasi Windows XP keatas dan tidak terhubung jaringan.

3. Menggunakan peranti masukan langsung, untuk peranti masukan teks yaitu keyboard Qwerty dan piranti penunjuk yaitu mouse.
4. Aplikasi penjualan dibuat dengan (*tools*): Netbeans IDE untuk pembuatan sistem (*coding*), XAMPP merupakan paket database untuk mengelola database MySQL.

1.4. Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penulis dalam analisis dan perancangan aplikasi penjualan ini adalah untuk menghasilkan suatu sistem penjualan yang baik serta bersifat *user friendly* sehingga dapat mempermudah penggunaan dan mempercepat proses transaksi penjualan pada U.D Rizqi Sleman Yogyakarta, serta memudahkan dalam proses pembuatan laporan.

1.5. Metode Penelitian

1.5.1. Pengumpulan Data

Merupakan metode untuk mengumpulkan data dari objek yang diteliti. Aktivitas yang biasanya dilakukan dalam tahap ini adalah dengan mewancarai, observasi dan metode kepustakaan.

1. Wawancara

Peneliti melakukan wawancara secara langsung terhadap pemilik atau yang bersangkutan dengan objek yang diteliti untuk mendapatkan informasi penting menunjang penelitian.

2. Observasi

Peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

3. Studi Kepustakaan

Metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literature yang berhubungan dengan topik skripsi.

1.5.2. Analisis Sistem

Dengan adanya analisis sistem, masalah yang terdapat dalam sistem dan upaya untuk memperbaiki sistem dapat ditentukan. Sehingga sistem yang lama akan diperbaiki dalam sistem yang baru.

1.5.3. Perancangan Sistem

Untuk membantu perancangan sistem, digunakan metode pendekatan terstruktur dengan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*) dan ERD (*Entity Relationship Diagram*).

1.5.4. Pembuatan Sistem

Dalam tahap ini membuat sistem yang telah dirancang sebelumnya. Dalam tahap ini, memerlukan peralatan-peralatan (*tools*) sebagai berikut:

1. Netbeans : untuk pembuatan sistem (Desain dan Coding).
2. XAMPP : paket aplikasi untuk mengelola database MySQL.

1.5.5. Implementasi

Dalam tahap ini dilakukan dengan testing yaitu menguji hasil kode program yang telah dihasilkan. Dan instalasi yaitu memasang sistem pada organisasi atau perusahaan.

1.5.6. Pemeliharaan

Tahap ini dilakukan setelah perancangan sistem selesai. Pada tahap ini dilakukan akan perbaikan program-program yang *error* atau *crash* yang ditemui.

1.6. Sistematika Penulisan

BAB I :PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan tentang pendahuluan dari penelitian ini yang meliputi latar belakang masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi dan sistematika penulisan.

BAB 2 :LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan mengenai teori, software yang digunakan, serta membahas gambaran umum tentang perancangan aplikasi penjualan.

BAB 3 :ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini menganalisis masalah yang diteliti seperti analisis sistem yang berjalan, kebutuhan sistem dan perancangan database yang sangat menentukan terbentuknya aplikasi penjualan yang baik.

BAB IV :IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas implementasi dari aplikasi yang telah dirancang, serta memaparkan hasil penelitian-penelitian dan analisis yang telah dilakukan.

BAB V :PENUTUP

Bab ini berisikan tentang kesimpulan yang diambil dari perancangan aplikasi penjualan dan saran dari penulis untuk pengembangan selanjutnya.