

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sejak pertama kali ditemukannya komputer perkembangan teknologi dan ilmu pengetahuan semakin berkembang sangat cepat dan mempengaruhi kehidupan manusia hampir diseluruh penjuru dunia. Banyak masyarakat yang menggantungkan perkembangan informasi terhadap kemajuan teknologi komputer yang selama ini dominan digunakan. Mulai dari perkantoran, sekolahan, rumah sakit dan sebagainya.

Teknologi komputer telah membawa pengaruh cukup besar terhadap kehidupan manusia. Sebelum hadirnya komputer pekerjaan dilakukan dengan secara manual dan membutuhkan waktu yang cukup lama. Dengan kehadirannya komputer sampai saat ini pekerjaan menjadi lebih mudah dan lebih singkat dibandingkan sebelum adanya komputer dan keakuratan dalam menyelesaikan keputusan pun terjamin. Mulai dari hal-hal yang ringan hingga yang berat bisa dilakukan dengan teknologi komputer. Begitu besar manfaat komputer mendorong manusia untuk beralih dari proses yang manual menjadi proses yang sudah terkomputerisasi. Komputer yang memiliki kemampuan dalam mengolah data dalam volume yang besar dan diselesaikan secara tepat dan cepat dengan penyimpanan data yang berkapasitas besar serta menghasilkan informasi yang baik dan menarik.

Teknologi komputer mempunyai peranan yang sangat penting pada dunia bisnis. Salah satunya pada CV. Parahyangan Farm Bandung yang mengelola bisnis peternakan ayam di daerah Bandung dan sekitarnya. CV. Parahyangan Farm Bandung yang memiliki banyak supplier dan customer sangat membutuhkan teknologi komputer yang dapat menyimpan dan melindungi data barang, pelanggan, supplier dan data transaksi untuk memberikan laporan keluar masuknya barang.

CV. Parahyangan Farm Bandung dalam proses bisnisnya yang masih manual, akibatnya dalam pemrosesan laporan membutuhkan tenaga, pikiran, waktu dan kemungkinan terjadinya data yang hilang atau perhitungan biaya yang salah. Oleh karena itu, penulis mengadakan penelitian dan yang akan dilanjutkan penulisan skripsi yang berjudul “ Analisis dan Desain Sistem Transaksi Pada CV. Parahyangan Farm Bandung”.

1.2. Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas, maka penulis menyimpulkan rumusan masalah untuk penelitian : “Bagaimana membuat aplikasi sistem transaksi berbasis desktop yang mempermudah dalam penggunaan dan memperoleh informasi yang baik ?”

1.3. Batasan masalah

Berdasarkan rumusan permasalahan di atas, maka dibuat batasan permasalahan agar aplikasi tidak meluas cakupannya dan sesuai dengan yang dibutuhkan. Adapun batasan –batasan masalah dalam aplikasi ini adalah :

1. Data yang dibutuhkan adalah data barang, data pemasok dan data peternak.
2. Informasi yang dihasilkan adalah laporan data pembelian barang, laporan stock persediaan, laporan data penjualan barang.
3. Pengguna dari aplikasi ini adalah Bagian Admin logistik CV. Parahyangan Farm Bandung.
4. Hardware yang dibutuhkan adalah 1 unit komputer dengan sistem operasi Microsoft Windows XP/Vista/7.
5. Tool atau software yang digunakan untuk membangun aplikasi adalah Visual Basic 6.0 dan MySQL.

1.4. Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membangun dan menghasilkan suatu aplikasi sistem transaksi pada CV. Parahyangan Farm Bandung untuk mempermudah bagian admin dalam memproses transaksi dan menyusun laporan yang masih manual.
2. Meningkatkan penggunaan sumber daya komputer CV. Parahyangan Farm Bandung agar lebih maksimal.

1.5. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dari hasil penelitian ini adalah:

1. Bagi Penulis
 - a. Sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan Strata Satu STMIK AMIKOM Yogyakarta.

- b. Menerapkan ilmu yang telah diterima selama di bangku perkuliahan dalam bentuk karya nyata.
 - c. Sebagai pengalaman bagi penulis untuk membangun sebuah aplikasi berbasis desktop di dunia kerja.
2. Bagi Instansi
 - a. Dapat membantu dan mempermudah proses transaksi bagi admin.
 - b. Mempermudah bagi admin dalam penyusunan laporan.
 3. Bagi Pembaca
 - a. Sebagai referensi dalam menyusun skripsi.
 - b. Menambah pengalaman dan ilmu pengetahuan di dunia kerja.

1.6. Metode Penelitian

Untuk mendapatkan hasil seperti yang diinginkan penulis, maka pengumpulan data yang akurat dan relevan sangat diperlukan untuk penyusunan laporan skripsi. Untuk mendapat data, maka penulis menggunakan metode-metode pengumpulan data sebagai berikut:

1. Metode Kearsipan

Suatu metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen obyek penelitian dalam hal ini CV. Parahyangan Farm Bandung.

2. Metode Wawancara

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak yang bersangkutan untuk mendapatkan data yang diinginkan.

3. Metode Observasi

Suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi dan mengamati obyek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat, relevan dan dapat dipertanggungjawabkan.

4. Metode Kepustakaan

Merupakan metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku, laporan-laporan, modul kuliah, serta makalah-makalah yang mempunyai kaitan dengan permasalahan yang dihadapi, untuk mendapat dasar-dasar teoritis yang berhubungan dengan aplikasi.

1.7. Sistematika Penulisan

Supaya penulisan skripsi ini lebih mudah dimengerti dan terstruktur, terdapat beberapa bab. Adapun format sistematika penulisan skripsi sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini merupakan pengantar dari pokok permasalahan yang akan dibahas. Hal-hal yang akan dibahas memuat tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode pengumpulan Data dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini diuraikan masalah mengenai konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, teori tentang program, pengenalan software yang digunakan dan hal-hal lain yang berhubungan dengan proses penyusunan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis sistem yang diusulkan pada objek penelitian yaitu CV. Parahyangan Farm Bandung, perancangan sistem, perancangan database dan desain interface.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai tahap penulisan program, implementasi dan pembahasan dari hasil analisis dan perancangan sistem sesungguhnya.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dari penulis berdasarkan hasil implementasi aplikasi dan saran seputar pengembangan aplikasi.

DAFTAR PUSTAKA

Memuat keterangan buku-buku dan literatur-literatur yang digunakan sebagai acuan dalam penyusunan skripsi.

LAMPIRAN

Berisikan keterangan atau informasi tambahan untuk melengkapi laporan penelitian seperti source code (jika ada).