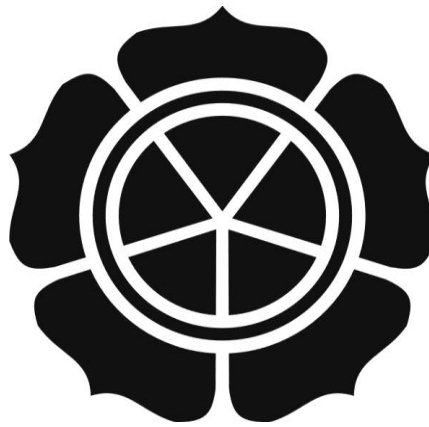


**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI ORGANISASI
JOGJA XTREME RIDERS**

SKRIPSI



disusun oleh

Wendy Wirawan

07.11.1499

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI ORGANISASI
JOGJA XTREME RIDERS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Wendy Wirawan

07.11.1499

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI ORGANISASI
JOGJA XTREME RIDERS**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wendy Wirawan

07.11.1499

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 Maret 2013

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI ORGANISASI

JOGJA XTREME RIDERS

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Wendy Wirawan

07.11.1499

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 11 Mei 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Andi Sunvoto, M.Kom.

NIK. 190302052

Mei P Kurniawan, M.Kom

NIK. 190302187

Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 9 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M

NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 12 Juni 2005

Wendy Wirawan
07.11.1499

MOTTO

- Awali segala sesuatu dengan “Bismillah”
- Seorang yang melanggar aturan memang disebut sampah, tetapi Seorang yang meninggalkan sahabatnya lebih rendah dari sampah
- Hidupku mungkin tak bisa mendampingi seluruh waktu, namun Semangatku akan terus mendampingi seluruh Hidupku.
- Jangan berhenti mencoba, meskipun anda hanya memiliki 0,1% peluang, manfaatkan peluang itu sebaik mungkin sebelum peluang itu menjadi 0%.
- If freedom is outlawed, only outlaws will have freedom.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, skripsi ini penulis persembahkan kepada

- Bapak, Ibu, Tante, Om, Calon Mertua dan juga semua keluargaku yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah dan menyelesaikan laporan skripsi.
- Untuk kakakku Zeffi dan Ayu. Terima kasih atas dukungan dan sponsornya. Buat adekku Tasya, terimakasih atas bantuan dan do'anya.
- Untuk yang terindah dan spesial Yoshiba Ade Putra, S.Kom, Rizkian Kusuma Jati Permana, S.Kom dan mas Ollin Merliano, S.Kom terimakasih atas perhatiannya.
- Rizkian Kusuma Jati Permana si Tukang Jahil, Ollin si Tukang Curhat, Yoshiba Ade Putra si Tukang Bikin Pusing, Jizwan si Bisnisman, Anton si Gamers. Semoga kalian cepat kembali ke dunia normal.
- Untuk anak-anak kos “Sadewa” kak Icad, Patner David, Ollan, Yuda, Fadli, yeth, Papadai, Kak Selo dan Anggoro Murko serta Kak ewa Terimakasih dan sukses selalu dan Terimakasih atas Do'anya
- Teman-teman S1 TI yang sudah maupun belum wisuda “kenangan bersama kalian takkan bisa dilupakan” *thank's guys...!!*
- Semua pihak dan segenap rekan yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Para pencari ilmu lainnya, semoga karya ini bisa menjadi inspirasi dan bisa diambil

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat, rahmat, dan kasih-Nya yang telah dilimpahkan sehingga penulisan laporan skripsi dengan judul **“PERANCANGAN WEB SEBAGAI MEDIA INFORMASI ORGANISASI "JOGJA XTREME RIDERS" dapat selesai sesuai target.**

Dalam penyusunan skripsi ini penulis melibatkan banyak pihak yang telah membantu dan mendukung baik secara moril maupun materiil. Oleh sebab itu, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada :

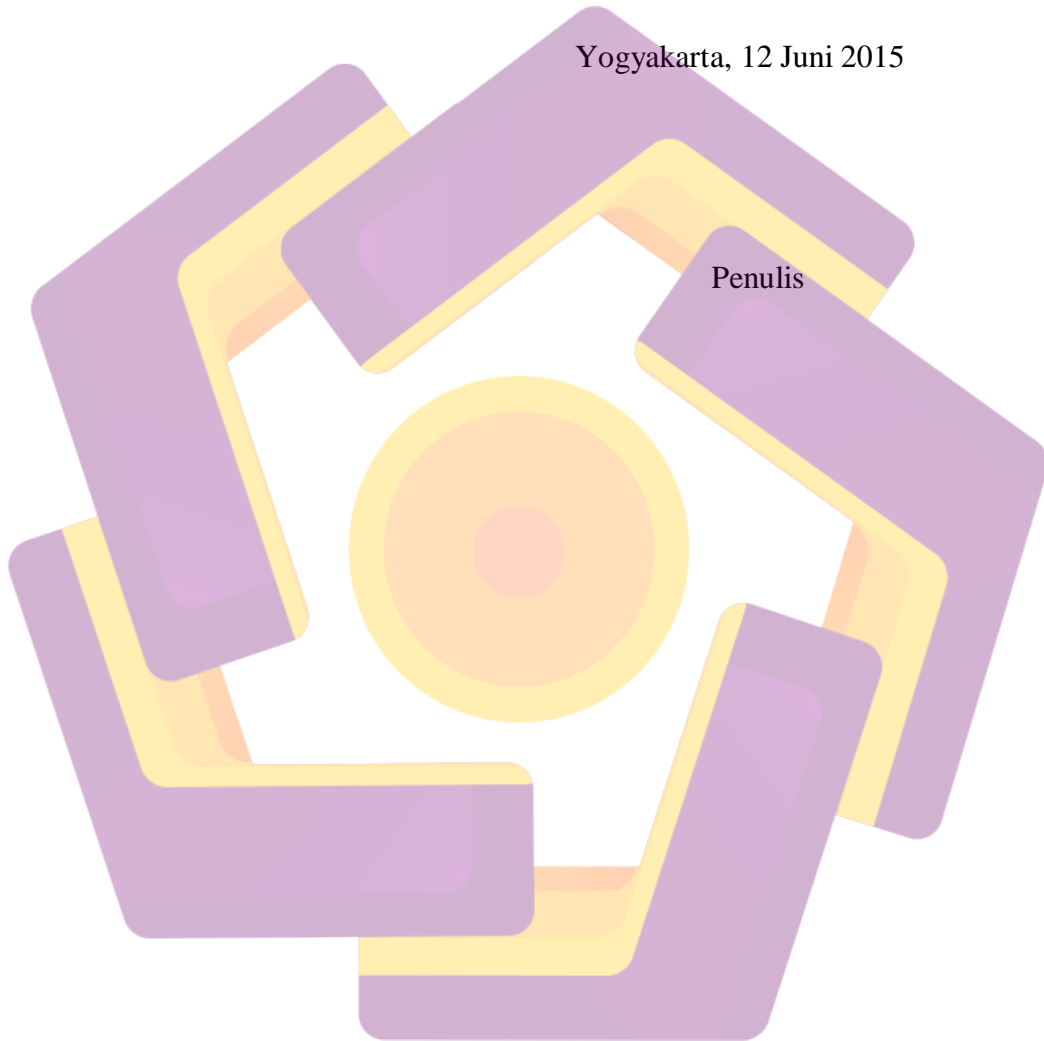
- Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Bapak Andi Sunyoto, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing.
- Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua Jurusan Teknik Informatika STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
- Segenap Staf Pengajar di STMIK “AMIKOM” Yogyakarta yang telah memberikan ilmu dan pemahaman tentang dunia informatika.
- Orang tua, kakak-kakak, adik-adik, dan juga semua keluargaku yang selalu memberikan dukungan dan semangat dalam menjalani kuliah dan menyelesaikan laporan skripsi.
- Teman-teman S1 TI C 2007 khususnya Rizkian, Ocie, Ollin, Jizwan dan teman-teman lainnya yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah banyak membantu dan memberi semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
- Seluruh penghuni kos Sadewa yang telah memberikan motivasi saya untuk segera menuju sukses.
- Semua pihak dan segenap rekan yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu kritik dan saran yang bersifat membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata, semoga Tuhan Yang Maha Esa melimpahkan rahmat-Nya kepada semua pihak dan penulis berharap agar karya tulis ini dapat berguna dan bermanfaat bagi pembaca.

Yogyakarta, 12 Juni 2015

Penulis



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	5
1.5 Manfaat Penelitian	5
1.6 Metode Penelitian	6
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II. LANDASAN TEORI DAN TINJAUAN UMUM	8
2.1 Landasan Teori	8
2.1.1 Devinisi Sistem, Informasi, Sitem Informasi	8

2.1.2 Karakteristik Sistem Informasi	9
2.1.3 Konsep Arsitektur Sistem.....	10
2.1.4 Konsep Pemodelan Sistem	11
2.1.4.1 Data Modeling.....	11
2.1.4.2 Entity Relationship Diagram (ERD)	11
2.1.4.3 Teori Flowchart.....	12
2.1.4.4 Diagram Konteks	12
2.1.4.5 Diagram Berjenjang Proses	13
2.1.4.6 Data Flow Diagram (DFD).....	13
2.1.5 Konsep Basis Data	14
2.1.5.1 Pengertian Sistem Basis Data	14
2.1.5.2 Komponen Dasar Sistem Basis Data.....	14
2.1.5.3 Model ER Diagram	17
2.1.5.4 Teknik Normalisasi	17
2.1.5.5 Teori Bahasa Basis Data (SQL).....	18
2.1.5.6 PHP.....	19
2.1.6 Perangkat Lunak yang Digunakan	21
2.1.6.1 My SQL	21
2.1.6.2 Adobe Photoshop CS3.....	23
2.1.6.3 Adobe Dreamweaver CS3	24
2.1.6.4 XAMPP 1.7.2	25
2.2 Tinjauan Umum	27
2.2.1 Devinisi Sistem Informasi Organisasi.....	27
2.2.2 Sejarah Organisasi.....	28
2.2.3 Struktur Organisasi.....	28

2.2.4 Tujuan.....	29
2.2.5 Kegiatan.....	29
BAB III. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	30
3.1 Analisa.....	30
3.1.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	32
3.1.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	33
3.1.2.1 Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
3.1.2.2 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
3.1.2.3 Kebutuhan Informasi.....	35
3.1.2.4 Kebutuhan Pengguna	36
3.1.3 Analisis Kelayakan Sistem	36
3.1.3.1 Kelayakan Teknologi	36
3.1.3.2 Kelayakan Hukum.....	37
3.1.3.3 Kelayakan Operasional.....	37
3.2 Perancangan Sistem	37
3.2.1 Perancangan Pemodelan Proses.....	37
3.2.1.1 Flowchart	37
3.2.1.2 Data Flow Diagram (DFD).....	40
3.2.2 Perancangan Basis Data	44
3.2.2.1 ERD (Entity Relationship Diagram)	44
3.2.2.2 Perancangan Relasi Antar Tabel.....	45
3.2.2.3 Struktur Tabel	46
3.2.3 Perancangan Interface/AntarMuka.....	55

BAB IV. IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	61
4.1 Implementasi.....	61
4.1.1 Uji Coba Sistem dan Program	61
4.1.1.1 Pengujian terhadap Item Input Data.....	61
4.1.1.2 Pengujian terhadap Item Ubah Data.....	63
4.1.1.3 Pengujian terhadap Hapus Data	66
4.1.1.4 Pengujian terhadap Output Data	65
4.1.2 Manual Program.....	70
4.1.3 Manual Instalasi	71
4.1.3.1 Mekanisme Upload Database	71
4.1.3.2 Mekanisme Upload dengan File Zila	73
4.1.3.3 Konversi Sistem	74
4.1.4 Pemeliharaan Sistem	75
4.2 Pembahasan	76
4.2.1 Pembahasan Listing Program	76
4.2.2 Pembahasan Interface (Antar Muka).....	84
4.2.2.1 Halaman Admin	84
4.2.2.2 Web Domain dan Hosting	91
4.2.3 Pembahasan Basis Data.....	94
BAB V. PENUTUP	105
5.1 Kesimpulan.....	105
5.2 Saran.....	106
DAFTAR PUSTAKA	108

DAFTAR TABEL

Table 3.1 Keterangan dan Lambang DFD	40
Tabel 3.2 Tabel Admin	47
Tabel 3.3 Tabel Pengumuman	47
Tabel 3.4 Tabel Agenda	48
Tabel 3.5 Tabel Banner	48
Tabel 3.6 Tabel Berita	49
Tabel 3.7 Tabel Buku_Tamu	49
Tabel 3.8 Tabel Galeri	50
Tabel 3.9 Tabel Kategori	50
Tabel 3.10 Tabel Album	51
Tabel 3.11 Tabel Level	51
Tabel 3.12 Tabel Divisi	52
Tabel 3.13 Tabel Nama Divisi	52
Tabel 3.14 Tabel Anggota Divisi	52
Tabel 3.15 Tabel File	53
Tabel 3.16 Tabel Anggota	53
Tabel 3.17 Tabel Data File	54
Tabel 3.18 Tabel Page	55
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Terhadap Input Data	68
Tabel 4.2 Hasil Pengujian Terhadap Ubah Data	64
Tabel 4.3 Pengujian Terhadap Hapus Data	66
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Terhadap Output Data	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Sistem Informasi	8
Gambar 2.2 ERD	11
Gambar 2.3 DFD	13
Gambar 2.4 Layout Adobe Photoshop CS3	23
Gambar 2.5 Layout Adobe Dreamweaver CS3	24
Gambar 2.6 Tampilan XAMPP 1.7.2.....	27
Gambar 3.1 Flowchart Program	38
Gambar 3.2 Flowchat Sistem	39
Gambar 3.3 Diagram Kontek	41
Gambar 3.4 DFD level 1 Proses Admin	42
Gambar 3.5 DFD level 1 Proses User.....	43
Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram (ERD).....	45
Gambar 3.7 Tabel Relasi.....	46
Gambar 3.8 Diagram Link Admin.....	55
Gambar 3.9 Diagram Link User Anggota.....	56
Gambar 3.10 Diagram User Biasa	57
Gambar 3.11 Halaman Indeks	58
Gambar 3.12 Halaman Profil.....	58
Gambar 3.13 Halaman Anggota	59
Gambar 3.14 Halaman Gallery.....	59
Gambar 4.1 Kesalahan pada Login	69
Gambar 4.2 Halaman Login Cpanel	72
Gambar 4.3 Halaman Cpanel	72

Gambar 4.4 Halaman Database MySQL.....	73
Gambar 4.5 Upload dengan FileZila.....	73
Gambar 4.6 Halaman Login Admin	84
Gambar 4.7 Halaman Menu Admin.....	85
Gambar 4.8 Halaman Utama Login Anggota.....	88
Gambar 4.9 Halaman Menu Anggota.....	88
Gambar 4.10 Halaman Utama User.....	90
Gambar 4.11 Halaman Utama Dracooola	92
Gambar 4.12 Halaman Buat Account Baru.....	93
Gambar 4.13 Database Jxr	94
Gambar 4.14 Tabel Admin.....	95
Gambar 4.15 Tabel Berita.....	96
Gambar 4.16 Tabel kategori.....	96
Gambar 4.17 Tabel Anggota.....	97
Gambar 4.18 Tabel Agenda.....	98
Gambar 4.19 Tabel Pengumuman	99
Gambar 4.20 Tabel Album.....	99
Gambar 4.21 Tabel Gallery.....	100
Gambar 4.22 Tabel Page.....	101
Gambar 4.23 Tabel Divisi.....	101
Gambar 4.24 Tabel Support	102
Gambar 4.25 Tabel Upload_Files.....	101
Gambar 4.26 Tabel Level.....	103
Gambar 4.27 Tabel Buku Tamu	104
Gambar 4.28 Tabel Baner	104

INTISARI

Pembuatan profil "JOGJA XTREME RIDERS" Yogyakarta sebagai media sarana informasi berbasis web bertujuan sebagai media bertukar informasi baik informasi yang bersifat formal maupun non formal. JXR (JOGJA XTREME RIDERS) merupakan sebuah wadah organisasi kedaerahan yang berpusat di DI Yogyakarta. Pembuatan profil JXR dilatar belakangi karena belum adanya media yang menjadi wadah informasi yang dikemas secara formal, maraknya jejaring sosial dirasa cukup membantu dalam hal berkomunikasi, namun tidak semua informasi yang diberikan dapat tersimpan dengan baik layaknya *database* yang dapat diakses setiap saat.

Dengan demikian diharapkan dengan adanya web yang menjadi sarana berkomunikasi dan berbagi informasi dapat memudahkan anggota JXR di luar Yogyakarta, khususnya bagi calon anggota baru, sehingga setiap anggota memiliki sarana untuk berbagi informasi yang bersifat lebih formal.

Permasalahan yang mungkin muncul yaitu belum adanya system pada JXR sehingga harus dilakukan pembuatan system awal. Dalam pembuatan web ini membutuhkan waktu yang cukup lama pada bagian pembuatan system yang nantinya akan mempengaruhi penyambungan relasi pada *database*. Serta kurangnya penguasaan dalam pembuatan dan pemasangan pada bagian JQuery.

KATA KUNCI : Media Informasi, Organisasi, JXR, Kompleks, Manual

ABSTRACT

Profiling " JOGJA XTREME RIDERS " Yogyakarta as media web -based information tool intended as a medium of information exchange both information that is formal and non-formal . JOGJA XTREME RIDERS is a regional umbrella organization based in Yogyakarta . JOGJA XTREME RIDERS profiling because of the lack of background media information packed into containers formally , the rise of social networks is enough to help in terms of communication , but not all the information can be stored in either a database that can be accessed like any time .

It is hoped that with the web through which to communicate and share information to facilitate members JOGJA XTREME RIDERS outside Yogyakarta , especially for prospective new members , so that each member has the means to share information that is more formal .

The problems that may arise , namely the lack of system in JOGJA XTREME RIDERS thus making the system should be done early . In making this web takes quite a long time in the making system which will affect relations in the database connection . And lack of control in the manufacture and installation of the parts JQuery .

Keywords: Information System, Web, JOGJA XTREME RIDERS