

ENSIKLOPEDIA BATIK INDONESIA

SKRIPSI



disusunoleh

Riko Yanuaji

07.11.1444

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2015**

ENSIKLOPEDIA BATIK INDONESIA

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai gelar Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusunoleh

Riko Yanuaji

07.11.1444

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2015

PERSETUJUAN

PERSETUJUAN

SKRIPSI

ENSIKLOPEDIA BATIK INDONESIA

yang disiapkan dan disusun oleh

Riko Yanuaji

07.11.1444

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Maret 2015

Dosen Pembimbing

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063

PENGESAHAN

PENGESAHAN

SKRIPSI

ENSIKLOPEDIA BATIK INDONESIA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Riko Yanuaji

07.11.1444

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 juli 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.
NIK. 190302063

Tanda Tangan

Bambang Sudaryatno, Drs, MM.
NIK. 190302029

Nila Feby Puspitasari, S.Kom, M.Cs
NIK. 190302161

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 2 September 2015



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sayasendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta 2 September 2015

Riko Yanuaji
07.11.1444

MOTTO

“Let the future tell the truth, and evaluate each one according to this work and accomplishment. The present is their; the future, for which I have really worked, is mine.”

(Nicola Tesla)

“The heart of magic is “lies”. Therefore, truth must be handled with care.

More carefully than anyone thinks

(Tsuchimikado Yakou)

Time is the most cruel kindness

(Rhamaditya Prathama)



PERSEMBAHAN

Terimakasih Ya Allah atas semua nikmatmu, dan semua doa-doa yang telah engkau kabulkan, sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.

Tugas Akhir ini saya persembahkan untuk:

1. Bapak dan Ibu

Bapak Sumardji dan Ibu Lida, dua orang hebat yang telah membesarkan saya sampai sekarang saya bisa seperti ini. Terimakasih untuk semua doa dan kasih saying yang tak pernah pudar.

2. Saudara

Amhri, Candra, Dina, saudara saya terimakasih dukungan kalian.

3. Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng.

Terimakasih atas bimbingannya dan tandatangannya sehingga penggerjaan tugas akhir menjadi lancar.

4. Teman-temanku

Serta terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu penggerjaan Tugas Akhir ini, yang tidak bisa disebutkan satu-satu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT, atas semua nikmat serta karunianya sehingga Tugas Akhir ini bisa terselesaikan. Terimakasih untuk Ibu Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng yang telah membimbing sehingga Tugas Akhir ini bisa penulis selesaikan.

Pengguna smartphone android yang terus meningkat membuat penulis sadar betapa banyaknya peluang yang terdapat dalam smartphone android, terutama peluang dalam pembuatan aplikasi. Karena dari itu penulis membuat Tugas Akhir dengan judul “Ensiklopedia Batik Indonesia” dengan harapan aplikasi ini mudah dipergunakan semua pengguna smartphone.

Penulis menyadari Tugas Akhir ini masih banyak kekurangannya, oleh karena itu kritik dan saran bisa disampaikan melalui email yanuaji.black@gmail.com

Yogyakarta 2 September 2015

Penulis

Riko Yanuaji

07.11.1444

DAFTAR ISI

JUDUL	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
BAB IPENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Konsep Arsitektur Sistem.....	9
2.2.1 <i>Three tier (multi tier)</i>	9
2.3 Konsep Pemodelan Sistem	10
2.3.1 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	10
2.4 Konsep Basis Data.....	15
2.4.1 Teori bahasa Basis data (SQL)	15
2.5 Perangkat Lunak yang digunakan	16
2.5.1 Eclipse	16
2.5.2 Android SDK (<i>Software Development Kit</i>)	18
2.5.3 <i>Web Service</i>	19
2.5.4 <i>Database MySQL</i>	20
2.6 Analisis PIECES.....	21
2.7 Ensiklopedia	22
2.8 Batik Indonesia.....	25
2.9 Android.....	31
2.9.1 Pengertian Android	31

2.9.2	Arsitektur Android	32
2.9.3	Keunggulan Android	34
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	36
3.1	Analisis	36
3.2	Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.2.1	Analisis Kebutuhan Fungsional	36
3.2.2	Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	37
3.2.3	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (<i>Brainware</i>).....	39
3.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	40
3.3.1	Analisis Kelayakan Teknologi	40
3.3.2	Analisis Kelayakan Operasional	41
3.3.3	Analisis Kelayakan Hukum.....	42
3.3.4	Analisis Kelayakan Sumber Daya.....	42
3.4	Perancangan Aplikasi (Perancangan Sistem)	42
3.4.1	Perancangan UML.....	42
3.5	Perancangan Basis Data	75
3.5.1	Struktur Tabel.....	75
3.6	Perancangan Antar muka (<i>Interface</i>).....	77
3.6.1	Perancangan Antar muka <i>User</i>	77
3.6.2	Perancangan Interface Admin dalam tampilan web.....	84
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	89
4.1	Implementasi	89
4.1.1	Uji coba sistem dan program.....	89
4.1.2	Manual Program.....	96
4.1.3	Manual Instalasi	97
4.1.4	Pemeliharaan Sistem	100
4.2	Pembahasan	100
4.2.1	Pembahasan Basis Data.....	100
4.2.2	Pembahasan <i>Interface</i> / antar muka program.....	103
4.2.3	Pembahasan Listing Program	114
BAB V	PENUTUP	116
5.1	Kesimpulan.....	116
5.2	Saran	117
DAFTAR PUSTAKA	xviii	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ringkasan Referensi Penelitian	8
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case</i>	11
Tabel 2.3 Simbol Activity Diagram.....	12
Tabel 2.4 Simbol Class Diagram	13
Tabel 2.5 Simbol Sequence Diagram.....	15
Tabel 3.1 Spesifikasi minimal perangkat keras pembuatan aplikasi.....	38
Tabel 3.2 Spesifikasi minimal perangkat keras penerapan aplikasi.....	38
Tabel 3.3 Deskripsi <i>UseCaseBatik</i>	44
Tabel 3.4 Deskripsi <i>UseCaseTips Batik</i>	45
Tabel 3.5 Deskripsi <i>Use CasePencarian</i>	45
Tabel 3.6 Deskripsi <i>Use CaseRequest Batik</i>	46
Tabel 3.7 Deskripsi <i>Use Case Informasi</i>	47
Tabel 3.8 Deskripsi <i>Use Case Bantuan</i>	47
Tabel 3.9 Deskripsi <i>Use CaseKeluar</i>	48
Tabel 3.10 Deskripsi <i>UseCaseLogin Admin</i>	48
Tabel 3.11 Deskripsi <i>UseCase Batik Indonesia</i>	49
Tabel 3.12 Deskripsi <i>UseCase Request Batik</i>	50
Tabel 3.13 Deskripsi <i>Use CasePengaturan Admin</i>	50
Tabel 3.14 Deskripsi <i>UseCaseTips memilih dan merawat batik</i>	51
Tabel 3.15 Deskripsi <i>Use Case Informasi</i>	51
Tabel 3.16 Deskripsi <i>Use Case Bantuan</i>	52
Tabel 3.17 Deskripsi <i>Use CaseLogout</i>	53
Tabel 3.19 Tabel Data Bantuan.....	76
Tabel 3.20Tabel Data Informasi	76
Tabel 3.21 Tabel Request batik.....	76
Tabel 3.22 Tabel Admin	77
Tabel 3.23 Tabel Data tips batik	77
Tabel 4.1 Pengujian Black Box.....	93
Tabel 4.2 Pengujian Black Box Admin.....	94

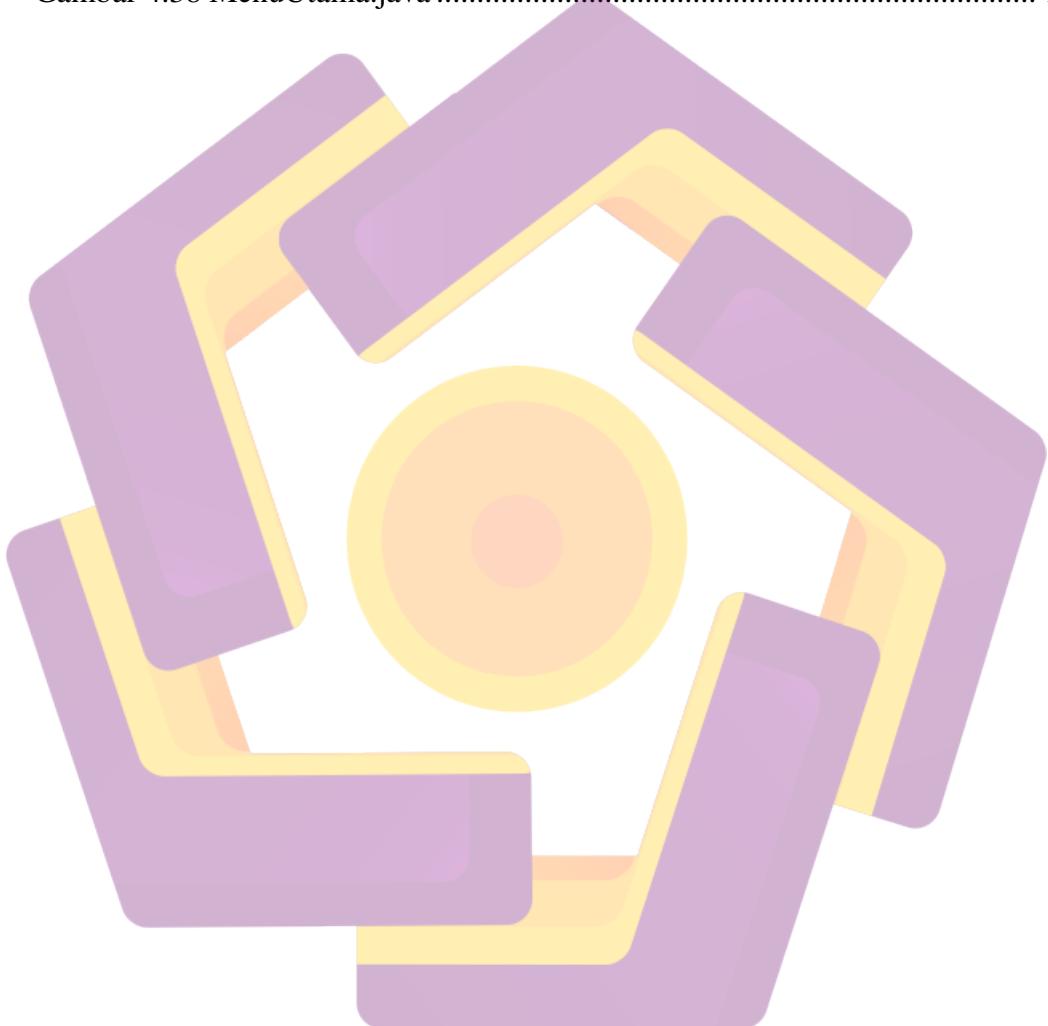
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur system.....	10
Gambar 2.2 Contoh tampilan eclipse	18
Gambar 2.3Linux Kernel	32
Gambar 2.4 Libraries	33
Gambar 2.5 Arsitektur Android	34
Gambar 3.1 Use Case Diagram Pengguna	43
Gambar 3.2 <i>Use Case Diagram Admin</i>	44
Gambar 3.3 Activity Diagram Batik	54
Gambar 3.4 Activity Diagram Request Batik	55
Gambar 3.5 Activity Diagram Pencarian	56
Gambar 3.6Activity Diagram Tips memilih & merawat batik	57
Gambar 3.7Activity Diagram Informasi	57
Gambar 3.8 Activity Diagram Bantuan	58
Gambar 3.9 Activity Diagram Keluar	58
Gambar 3.10 Activity Diagram Admin login aplikasi.....	59
Gambar 3.11 Activity Diagram Admin Batik indonesia.....	60
Gambar 3.12 Activity Diagram Request Batik	61
Gambar 3.13 Activity Diagram Penggaturan Admin.....	62
Gambar 3.14 Activity Diagram Logout	62
Gambar 3.15 Activity Diagram Tips memilih & merawat batik	63
Gambar 3.16 Activity Diagram Informasi	64
Gambar 3.17 Activity Diagram Bantuan	65
Gambar 3.18 Class Diagram	66
Gambar 3.19 Sequence Diagrambatik.....	67
Gambar 3.20 Sequence Diagram Request Batik	68
Gambar 3.21 Sequence Diagram pencarian	68
Gambar 3.22 Sequence Diagram bantuan	69
Gambar 3.23 Sequence Diagram informasi	69
Gambar 3.24 Sequence DiagramTips memilih dan merawat batik.....	70

Gambar 3.25 Sequence Diagram keluar.....	70
Gambar 3.26 Sequence Diagram admin login	71
Gambar 3.27 Sequence Diagram Batik Indonesia	71
Gambar 3.28 Sequence Diagram Admin Request Batik.....	72
Gambar 3.29 Sequence Diagram Penggaturan admin.....	72
Gambar 3.30 Sequence Diagram Tips memilih dan merawat batik.....	73
Gambar 3.31 Sequence Diagram Informasi	73
Gambar 3.32 Sequence Diagram Bantuan	74
Gambar 3.33 Sequence Diagram logout	74
Gambar 3.34 Splash Screen	78
Gambar 3.35 Menu Utama.....	78
Gambar 3.36 List Jenis Batik	79
Gambar 3.37 List Nama Batik	79
Gambar 3.38 Detail Data Batik	80
Gambar 3.39 List Tips batik.....	80
Gambar 3.40 Detail Tips Batik	81
Gambar 3.41Request Batik	81
Gambar 3.42 <i>Interface</i> Pencarian Batik	82
Gambar 3.43 Form Bantuan.....	82
Gambar 3.44 Informasi Aplikasi.....	83
Gambar 3.45 Form keluar	83
Gambar 3.46 Form Login.....	84
Gambar 3.47 Form Menu Utama	85
Gambar 3.48 Form Menu Batik Indonesia.....	85
Gambar 3.49Form Menu Tips Batik	86
Gambar 3.50 Form Menu Request Batik	86
Gambar 3.51Form Menu Informasi	87
Gambar 3.52 Form Menu Bantuan.....	87
Gambar 3.53 Form Menu Penggaturan Admin.....	88
Gambar 3.54 Form Logout.....	88
Gambar 4.1 Tampilan Kesalahan Sintak.....	90

Gambar 4.2 Tampilan Kesalahan Logika.....	91
Gambar 4.3 Kesalahan Sewaktu Proses	91
Gambar 4.4 icon berkas browser.....	97
Gambar 4.5file aplikasi	98
Gambar 4.6 Proses instalasi	98
Gambar 4.7 instalasi aplikasi	99
Gambar 4.8 proses instalasi selesai.....	99
Gambar 4. 9 Tampilan pembuatan <i>database</i>	101
Gambar 4.10 Tampilan Tabel databatik.....	101
Gambar 4.11 Tampilan Tabel admin	102
Gambar 4.12 Tampilan Tabel requestbatik	102
Gambar 4.13 Tabel databantuan	102
Gambar 4.14 Tabel datainformasi	103
Gambar 4.15 Tabel data tips batik	103
Gambar 4.16 Tampilan Splash Screen	104
Gambar 4.17 Tampilan Menu Utama.....	104
Gambar 4.18 Batik	105
Gambar 4.19 Tampilan list batik.....	105
Gambar 4.20 Tampilan Detail Batik	106
Gambar 4.21 Tampilan Tips batik indonesia Cerita	106
Gambar 4.22 Tampilan request batik	107
Gambar 4.23 Tampilan pencarian	107
Gambar 4.24 Tampilan Informasi	108
Gambar 4.25 Tampilan Bantuan	108
Gambar 4.26 Tampilan keluar.....	109
Gambar 4.27 Tampilan Login admin	109
Gambar 4.28Tampilan Menu Utama.....	110
Gambar 4.29 Tampilan batik indonesia	110
Gambar 4.30 Tampilan Request batik.....	111
Gambar 4.31 Tampilan Tips Batik.....	112
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Informasi.....	112

Gambar 4.33 Tampilan Halaman Bantuan.....	113
Gambar 4.34 Tampilan Halaman Penggaturan admin	113
Gambar 4.35 Tampilan Halaman Logout.....	114
Gambar 4.36 Koneksi.php.....	114
Gambar 4.37 ensiklopediabatikActivity.java.....	115
Gambar 4.38 MenuUtama.java	115



INTISARI

Dalam sebuah perangkat smartphone terasa tidak lengkap rasanya apabila tidak terdapat sebuah aplikasi. Pembuatan aplikasi tersebut bisa dilakukan dengan berbagai macam cara. Maka dari itu penulis mempunyai ide untuk membuat aplikasi berjudul Ensiklopedia Batik Indonesia.

Dalam pembuatan aplikasi Ensiklopedia Batik Indonesia ini penulis menggunakan software eclipse, android SDK. Software eclipse ini untuk merancang semua detail aplikasi Ensiklopedia Batik Indonesia, sebagai alat bantu dan API untuk mengembangkan aplikasi pada platform android menggunakan bahasa pemrograman java.

Aplikasi Ensiklopedia Batik Indonesia ini adalah aplikasi platform android. Dalam aplikasi ini akan menampilkan jenis-jenis batik. Dalam aplikasi ini akan mempermudah pengguna dalam pencarian jenis batik dan mengetahui jenis batik serta asal daerah batik tersebut.

Kata kunci : Aplikasi, Android, smartphone, batik



ABSTRACT

In a smartphone device was not complete if there is not an app. Making the application can be done in various ways. Thus the authors had the idea to create an application called Encyclopedia of Batik Indonesia.

In making the application of Indonesian Batik Encyclopedia writer uses Eclipse software, android SDK. This eclipse software to design all applications details Encyclopaedia Batik Indonesia, as the tools and APIs for developing applications on the Android platform using the Java programming language.

Indonesian Batik Encyclopedia This application is an application platform android. In this application will display the types of batik. In this application will facilitate the user in finding the type of batik and know the types of batik and batik local origin.

Keyword: Application, Android, smartphone, batik

