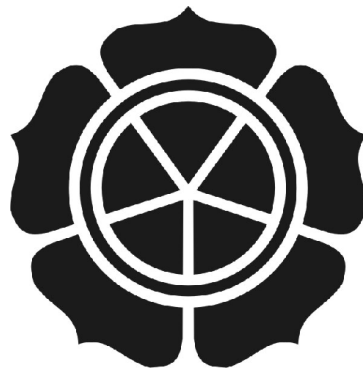


PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA

INFORMASI DAN PROMOSI di. PT MERAPI

GELANGGANG WISATA

TUGAS AKHIR



disusun oleh

Eno Farhani

12.02.8358

JURUSAN MENEJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MENEJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2015

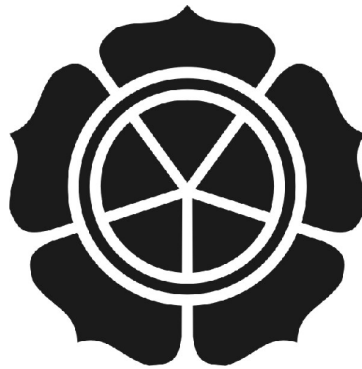
PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA

INFORMASI DAN PROMOSI di. PT MERAPI

GELANGGANG WISATA

TUGAS AKHIR

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Ahli Madya Diploma III
pada jurusan Manajemen Informatika



disusun oleh

Eno Farhani

12.02.8358

JURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AMIKOM YOGYAKARTA

YOGYAKARTA

2015

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI di. PT MERAPI
GELANGGANG WISATA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eno Farhani **12.02.8358**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 5 September 2015

Dosen Pembimbing


Akhmad Dahlan, M.Kom
NIK. 190302174

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA
INFORMASI DAN PROMOSI di. PT MERAPI
GELANGGANG WISATA**

Yang disusun dan dipersiapkan oleh

Eno Farhani
12.02.8358

telah dipertahankan di depan Dewan penguji
pada tanggal 24 juni 2015
Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, MT
NIK.190302035

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK.190302216

Tanda Tangan



Tugas akhir telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
tanggal 5 September 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK.190302001

Halaman pernyataan

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, tugas akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta , 5 september 2015

Eno Farhani

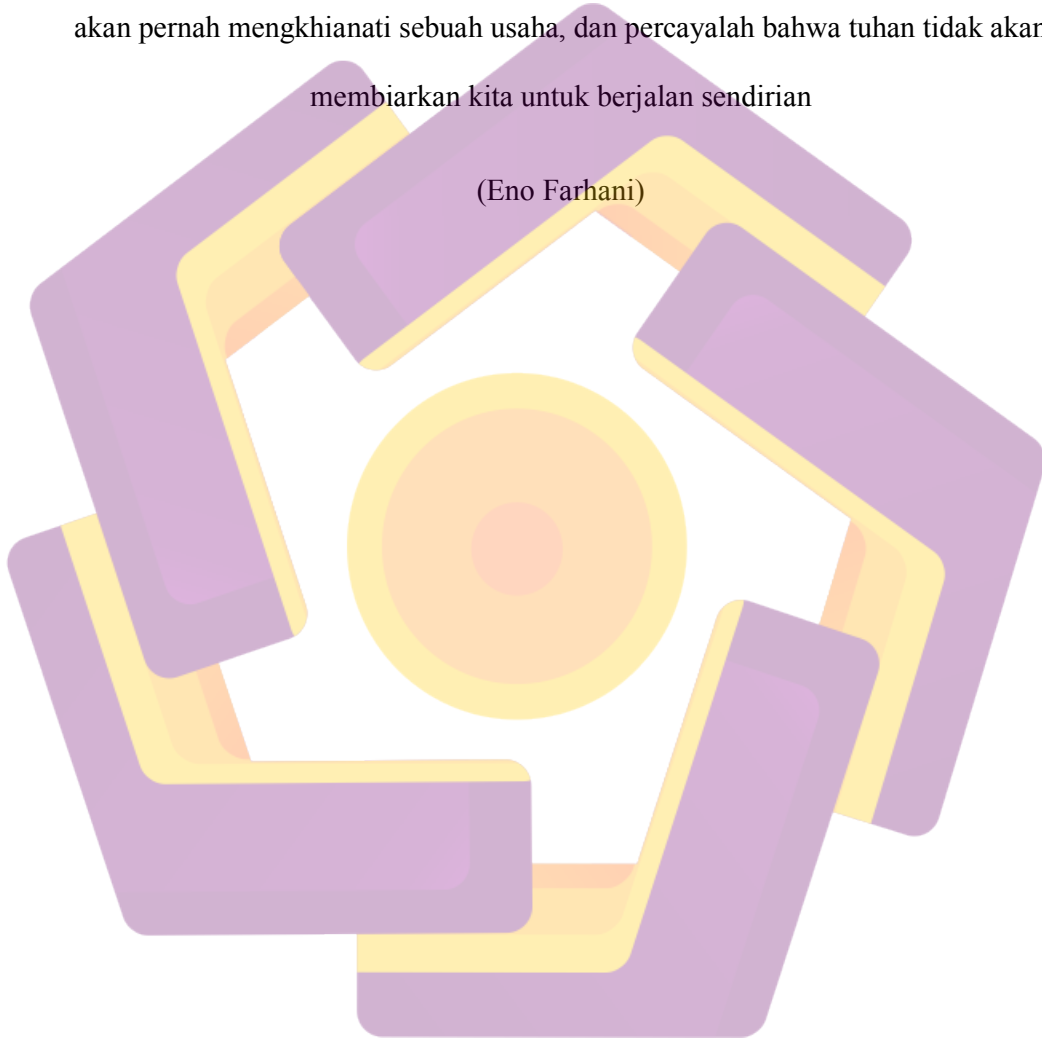


(12..02.8358)

MOTTO

teruslah berusaha untuk menggapai semua keinginanmu, karena sebuah hasil tidak akan pernah mengkhianati sebuah usaha, dan percayalah bahwa tuhan tidak akan membiarkan kita untuk berjalan sendirian

(Eno Farhani)



HALAMAN PERSEMBAHAN

Tugas Akhir ini saya persembahkan kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kelancaran dalam mengerjakan tugas akhir ini.
2. Ibu dan kakak saya yang selalu mendoakan dan mensupport dalam segi apapun.
3. Bapak Akhmad Dahlan yang telah membimbing dalam mengerjakan Tugas Akhir ini.
4. Teman-teman dari kelas 12-D3-MI-03.

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.

Eno Farhani

HALAMAN PERSEMBAHAN

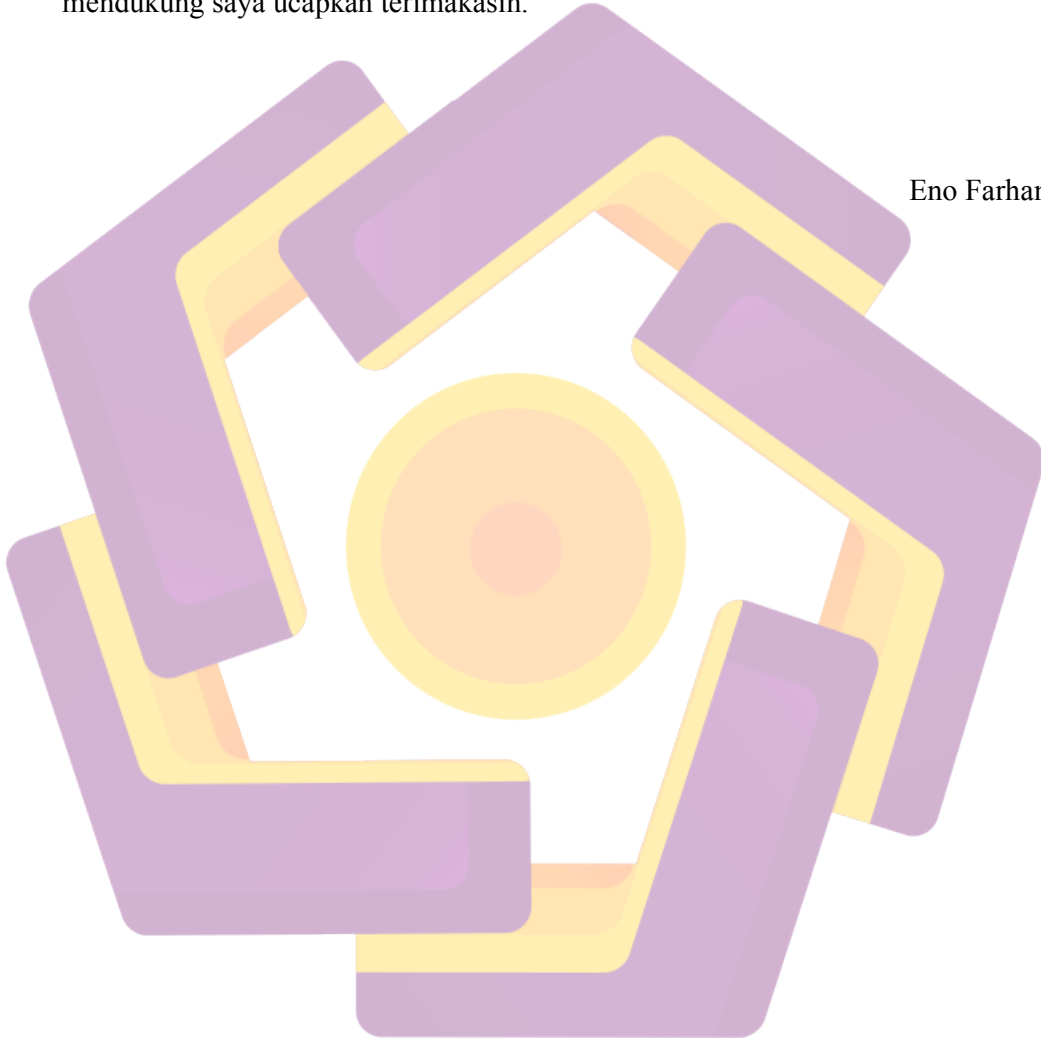
Pada kesempatan kali ini, yang paling utama adalah rasa syukur dan terimakasih kepada Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat saya selesaikan dengan baik tidak lupa saya ucapkan terimakasih dan saya persembahkan kepada :

1. Alm Ayah saya Bpk Sri widodo .
2. Ibu saya Siti Sunarti, terimakasih untuk setiap doa, semangat dan pengertian yang selama ini kau berikan ☺.
3. Kakak laki-lakiku Rohmad Agung Nugroho dan Kakak Iparku Febri yang selalu pengertian dan mendengarkan setiap keluh kesahku :*
4. Teman rumpi yang kubanggakan Ajeng, Vera, Anisa, Rosi, Atin tengkyuu ya brooh buat semangat yang tak pernah padam ini ☺.
5. Genk koplak Anjar & ikem yang berpartisipasi dalam hal doa dan semangat, love you both.
6. Alm Sofi Rantri, bahagia di sana ya sayang.
7. Kekasihku, Prada Agista SN, terimakasih untuk perhatian dan semangatnya mas ☺.

8. Teman-teman D3-MI-03 yang tidak bisa disebutkan satu persatu, terimakasih dan sukses buat kita semua .

Dan semua pihak yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu dan selalu mendukung saya ucapkan terimakasih.

Eno Farhani



KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr.Wb.

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT atas berkat, rahmat, dan karunia-Nya sehingga Tugas Akhir ini dapat diselesaikan tepat waktu dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Website sebagai Media Informasi dan Promosi di PT. MERAPI GELANGGANG WISATA ”. Tugas Akhir ini disusun untuk meraih gelar Ahli Madya Jurusan Manajemen Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini, penulis banyak mendapatkan bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik berupa material dan spiritual. Dalam kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih sebesar-besarnya kepada :

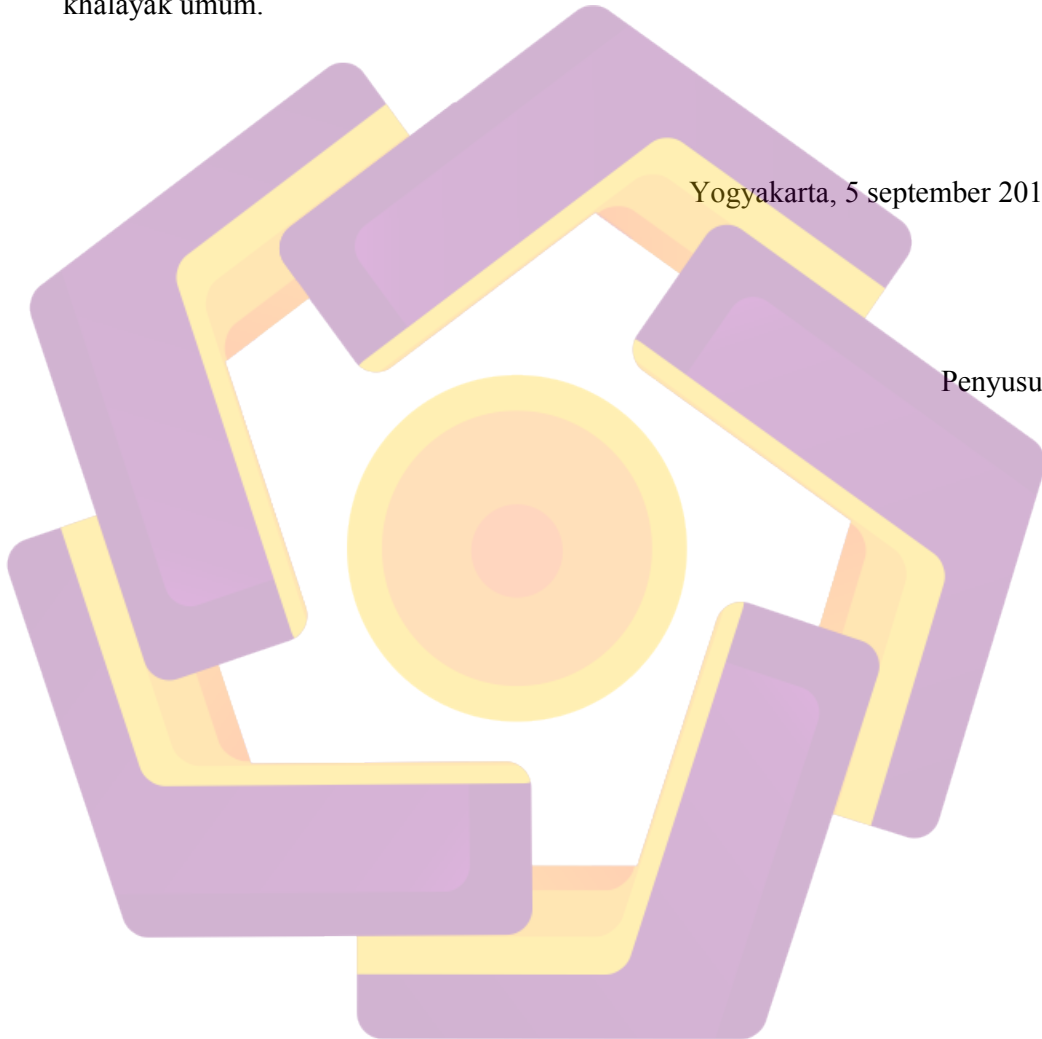
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku Ketua STMIK Amikom.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, M.T selaku Ketua Jurusan Manajemen Informatika.
3. Bapak Akhmad Dahlan, M.Kom selaku dosen pembimbing dalam penyusunan Tugas Akhir yang telah banyak memberikan petunjuk dan bimbingan, sehingga kami dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan sebaik-baiknya.
4. Bapak Sukirman yang telah memberikan izin dan kesempatan untuk melakukan penelitian.

5. Semua pihak yang tidak dapat kami sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan doa, semangat maupun motivasi.

Semoga Allah meridhoi penyusunan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi khalayak umum.

Yogyakarta, 5 september 2015

Penyusun



DAFTAR ISI

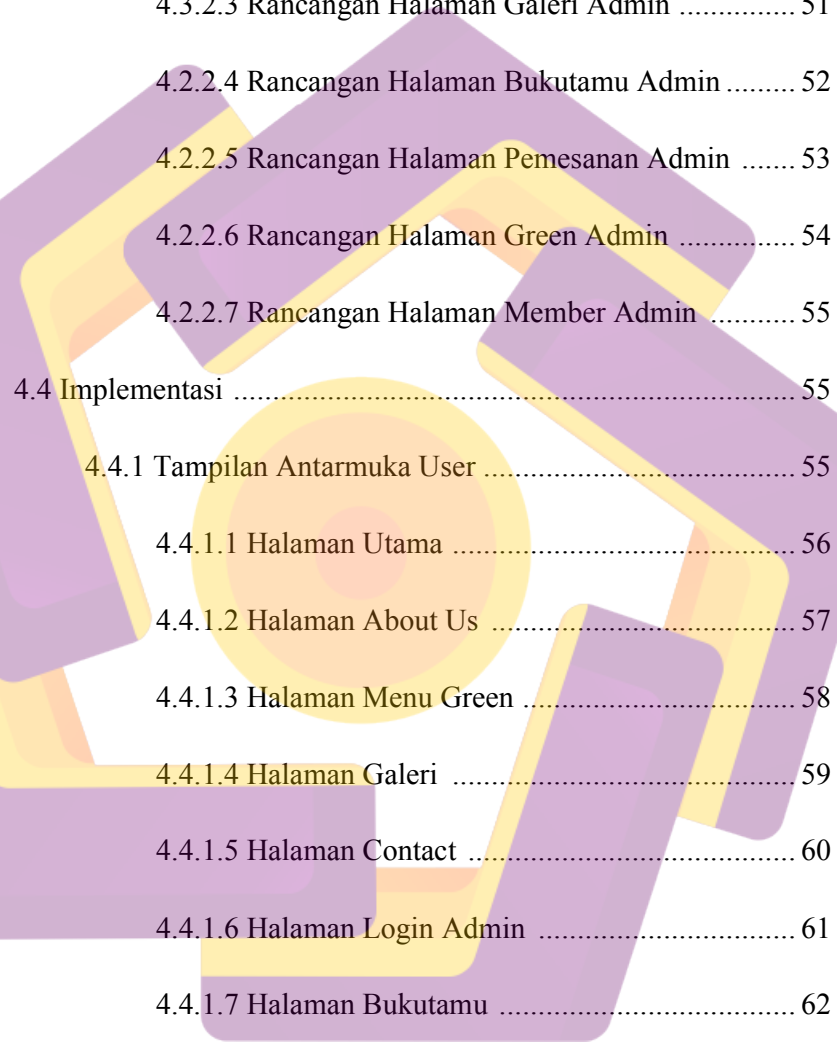
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xviii
DAFTAR GAMBAR	xix
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
DAFTAR PUSTAKA	xxiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2

1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Metode Pengumpulan data	4
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Web.....	6
2.1.1 Pengertian Web	6
2.1.2 Jenis-jenis Web	6
2.2 Definisi E-Commerce	7
2.2.1 Pengertian E-Commerce	7
2.2.2 Jenis-jenis E-Commerce	7
1 Bussines to Bussines	7
2 Bussines to Consumer	7
2.2.3 Tujuan Menggunakan E-Commerce dalam Dunia Bisnis	8
2.2.4 Manfaat Menggunakan E-Commerce dalam Dunia Bisnis	8
1. Dapat meningkatkan market exposure (pangsa pasar)	8

2. Melebarkan jangkauan global (global reach)	8
3. Meningkatkan customer loyalty	8
4. Menurunkan biaya operasional (operating cost)	9
2.2.5 Ancaman Menggunakan E-Commerce (Threats).....	9
1. System Penetrasi	9
2. Authorization Violation	10
3. Planting	10
4. Communication Monitoring	10
5. Communication Tampering	10
6. Denial of Service	10
7. Repudiation	11
2.3 Konsep Pemodelan Sistem	11
2.3.1 Flowchart	11
1. Flowchart Sistem	11
2. Flowchart Program.....	12
2.3.2 Data Flow Diagram	13
2.4 Konsep Basis Data	15
2.4.1 Entity Relationship Diagram	15
2.4.2 Bahasa Basis Data	16

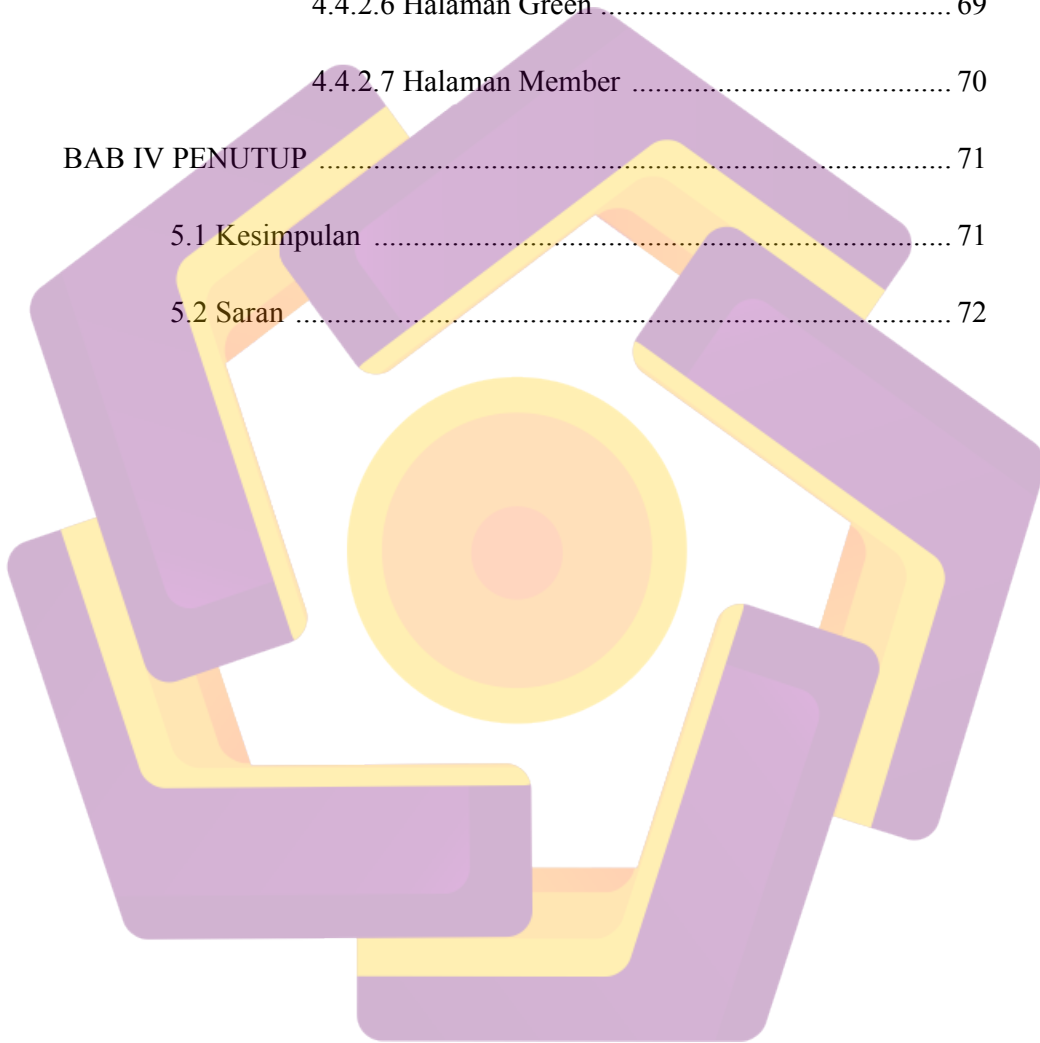
1. DDL (Data Definition Language)	16
2. DML (Data Manipulation Language)	17
2.5 Bahasa Pemrograman yang digunakan	17
2.5.1 Hypertext Markup Language (HTML)	17
2.5.2 Cascading Style Sheet (CSS)	18
2.5.3 Hypertext Preprocessor (PHP)	18
2.6 Software yang digunakan	18
2.6.1 Macro Media Dreamweaver	18
2.6.2 Web Browser	19
2.6.3 XAMPP Apache web server	20
BAB III GAMBARAN UMUM	22
3.1 Profil Perusahaan	22
3.2 Sejarah Berdiri	22
3.3 Tujuan Perusahaan	23
3.4 Visi dan Misi Merapi Golf	24
3.5 Struktur Organisasi	24
3.6 Analisis Kendala	26
3.7 Sistem yang Berjalan	26
3.8 Fasilitas Merapi Golf.....	26

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	27
4.1 Perancangan Sistem	27
4.1.1 Perancangan Proses	27
4.1.1.1 Flowchart Sistem yang Diusulkan	27
4.1.1.2 Data Flow Diagram yang Diusulkan	29
4.2 Perancangan Basis Data	34
4.2.1 Entity Relationship Diagram (ERD)	34
4.2.2 Perancangan Relasi Tabel	34
4.2.3 Struktur Tabel	36
4.3 Rancangan Interface	39
4.3.1 Rancangan Halaman User	39
4.3.1.1 Rancangan Halaman Home	41
4.3.1.2 Rancangan Halaman About Us	42
4.3.1.3 Rancangan Halaman Menu green	43
4.3.1.4 Rancangan Halaman Galeri	44
4.3.1.5 Rancangan Halaman Contact	45
4.3.1.6 Rancangan Halaman Login Admin	46
4.3.1.7 Rancangan Halaman Bukutamu	47
4.3.1.8 Rancangan Halaman Member	48



4.3.2 Rancangan Halaman Admin	49
4.3.2.1 Rancangan Halaman Utama Admin	49
4.3.2.2 Rancangan Halaman Fasilitas Admin	50
4.3.2.3 Rancangan Halaman Galeri Admin	51
4.2.2.4 Rancangan Halaman Bukutamu Admin	52
4.2.2.5 Rancangan Halaman Pemesanan Admin	53
4.2.2.6 Rancangan Halaman Green Admin	54
4.2.2.7 Rancangan Halaman Member Admin	55
4.4 Implementasi	55
4.4.1 Tampilan Antarmuka User	55
4.4.1.1 Halaman Utama	56
4.4.1.2 Halaman About Us	57
4.4.1.3 Halaman Menu Green	58
4.4.1.4 Halaman Galeri	59
4.4.1.5 Halaman Contact	60
4.4.1.6 Halaman Login Admin	61
4.4.1.7 Halaman Bukutamu	62
4.4.1.8 Halaman Member	63
4.4.2 Tampilan Interface Admin	63
4.4.2.1 Halaman Utama Admin	64
4.4.2.2 Halaman Fasilitas	65

4.4.2.3 Halaman Galeri	66
4.4.2.4 Halaman Bukutamu	67
4.4.2.5 Halaman Pemesanan.....	68
4.4.2.6 Halaman Green	69
4.4.2.7 Halaman Member	70
BAB IV PENUTUP	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	72



DAFTAR TABEL

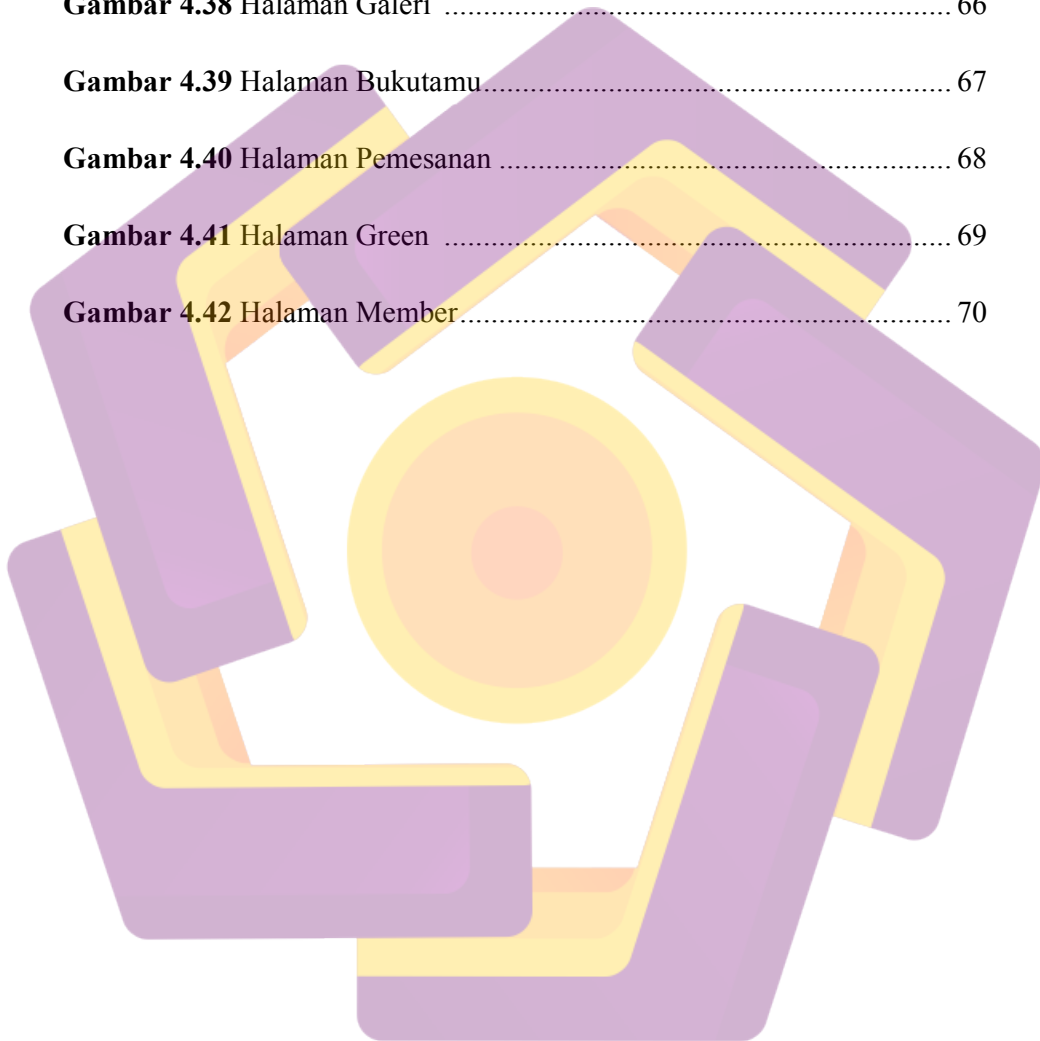
Tabel 2.1 Flowchart Sistem	11
Tabel 2.2 Flowchart Program	13
Tabel 2.3 Simbol DFD	14
Tabel 2.4 Simbol ERD	16
Tabel 4.1 Tabel Admin	36
Tabel 4.2 Tabel Green	37
Tabel 4.3 Tabel Fasilitas	38
Tabel 4.4 Tabel Bukutamu	38
Tabel 4.5 Tabel Galeri	39
Tabel 4.6 Tabel Pemesanan	40
Tabel 4.7 Tabel Member	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan Adobe Dreamwaver	19
Gambar 2.2 Tampilan Web	20
Gambar 2.3 Tampilan XAMPP.....	21
Gambar 3.1 Merapi Golf	23
Gambar 3.2 Struktur Organisasi	25
Gambar 4.1 Flowchart Sistem	28
Gambar 4.2 Diagram Konteks Web	29
Gambar 4.3 DFD Level 0	30
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses Admin.....	31
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses Galeri.....	31
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses Green.....	32
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses Bukutamu	32
Gambar 4.8 DFD Level 1 Pemesanan	33
Gambar 4.9 DFD Level 1 Proses Fasilitas	33
Gambar 4.10 DFD Level 1 Proses Member	34
Gambar 4.11 ERD	35
Gambar 4.12 Relasi Antar Tabel.....	36
Gambar 4.13 Rancangan Halaman Home	41

Gambar 4.14 Rancangan Halaman bout us	42
Gambar 4.15 Rancangan Halaman Menu Green	43
Gambar 4.16 Rancangan Halaman Galeri	44
Gambar 4.17 Rancangan Halaman Contact	45
Gambar 4.18 Rancangan Halaman Login Admin	46
Gambar 4.19 Rancangan Halaman Bukutamu	47
Gambar 4.20 Rancangan Halaman Member.....	48
Gambar 4.21 Rancangan Halaman Utama Admin.....	49
Gambar 4.22 Rancangan Halaman Fasilitas Admin	50
Gambar 4.23 Rancangan Halaman Galeri Admin	51
Gambar 4.24 Rancangan Halaman Bukutamu Admin.....	52
Gambar 4.25 Rancangan Halaman Pemesanan Admin.....	53
Gambar 4.26 Rancangan Halaman Green Admin.....	54
Gambar 4.27 Rancangan Halaman Member Admin.....	55
Gambar 4.28 Tampilan Home	56
Gambar 4.29 Tampilan About us	57
Gambar 4.30 Tampilan Menu Green	58
Gambar 4.31 Tampilan Galeri	59
Gambar 4.32 Tampilan Contact	60
Gambar 4.33 Tampilan Login Admin.....	61
Gambar 4.34 Tampilan Bukutamu.....	62

Gambar 4.35 Tampilan Member	63
Gambar 4.36 Halaman Utama Admin	64
Gambar 4.37 Halaman Fasilitas	65
Gambar 4.38 Halaman Galeri	66
Gambar 4.39 Halaman Bukutamu	67
Gambar 4.40 Halaman Pemesanan	68
Gambar 4.41 Halaman Green	69
Gambar 4.42 Halaman Member	70



INTISARI

PT.Merapi gelanggang wisata adalah merupakan lapangan tempat bermain golf yang lebih terkenal dengan sebutan merapi golf ini berada di kawasan cangkringan.sekarang ini banyak orang yang menggemari olahraga ini.melihat minat masyarakat yang ingin bermain golf semakin banyak,saya mempunyai gagasan untuk membuat website tentang informasi seputar merapi golf dikarenakan belum tersedianya website sebagai sarana pemberi informasi kepada masyarakat .

Perangkat lunak yang dikembangkan dalam penyusunan tugas akhir ini menggunakan HTML (hypertext markup language) yang merupakan bahasa dasar untuk web dan memungkinkan menampilkan informasi dalam bentuk text , grafiks dan juga untuk menghubungkan antar tampilan web page (hyperlink).selain itu juga digunakan program PHP dan MySQL untuk membuat system informasi menjadi akurat.

Hasil akhir penelitian ini adalah akan dihasilkan program aplikasi berbasis web yang dapat memberikan penjelasan mengenai system informasi pada merapi golf yang dapat menampilkan informasi tentang profil merapi golf,(sejarah,visi,misi) ,fasilitas (sarana prasarana) dan juga untuk memperkenalkan merapi golf kepada masyarakat umum.

Kata kunci : Website, Promosi, MerapiGolf

ABSTRACT

PT.merapi gelanggang wisata is golf arena which is better known as merapi golf in the area of cangkringan.now a lot of people who idolize this sport.see the interest of the society who want to play golf, I have an idea to making website about information of merapi golf,because unavailability website as a means of giving information to the public.

Developed software for this thesis is use HTML(Hypertext markup language)which is basic language for web and maybe display information in the form of text,graphics and links between web page interface.another that,also used PHP and MySQL for making information system to be accurate.

Final results of theresearch is will be generated application program weeb based which can provide explanation about information system at merapi golf which can display about merapi golf profile (history,vision,mission), facilities(infrastructure) and to introducing merapi golf to general society.

Keywords:website, promotion, MerapiGolf