

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

1. Untuk membuat implementasi realtime siang dan malam pertama diperlukan pengambilan data jam device, mengeset warna background sesuai waktu yang ditentukan dan transisi warna untuk perubahan suasana.
2. Setelah diuji, implementasi ini berjalan dengan yang di harapkan meliputi : pengambilan data jam device , set warna background sesuai waktu yang ditentukan , transisi warna background dan update transisi ketika aplikasi dijalankan ditengah transisi berjalan.

5.2 Saran

Pada penulisan Tugas Akhir ini tentu masih banyak kekurangan, dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian – penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran :

1. Untuk pengembangan kedepan supaya fitur ini dapat dimaksimalkan, dapat diterapkan pada waktu dinegara lain.
2. Penggunaan fitur Implementasi Realtime Suasana Siang dan Malam dapat di terapkan pada game yang lebih cocok, seperti game bergenre *action-adventure open world*.