

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA NEGERI 1 PATIMUAN
CILACAP JAWA TENGAH**

SKRIPSI



disusun oleh

Jafar Sodik

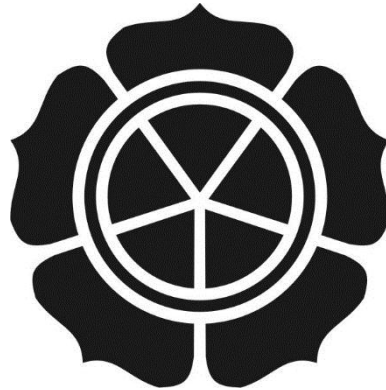
14.22.1632

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA NEGERI 1 PATIMUAN
CILACAP JAWA TENGAH**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Jafar Sodik

14.22.1632

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA NEGERI 1 PATIMUAN
CILACAP JAWA TENGAH**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Jafar Sodik

14.22.1632

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 31 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PEMBUATAN COMPANY PROFILE SMA NEGERI 1 PATIMUAN
CILACAP JAWA TENGAH**

yang disusun oleh

Jafar Sodik

14.22.1632

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Akhmad Dahlan, M.Kom

NIK. 190302174

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

NIK. 190302215

Tonny Hidayat, M.Kom

NIK. 190302182

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 11 Maret 2016

**KEJURUSAN INFORMATIKA
KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 1 Maret 2016

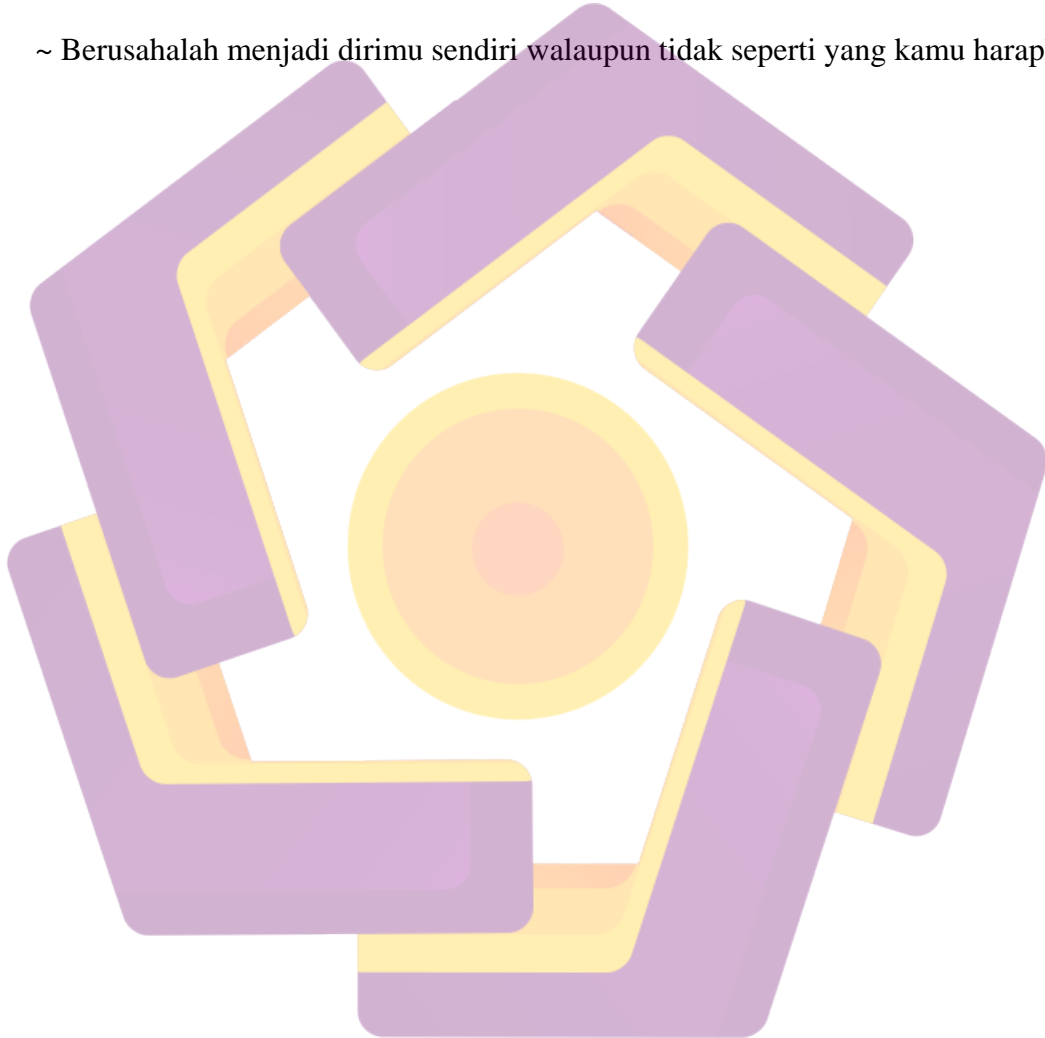


Jafar Sodik

14.22.1632

MOTTO

- ~ Let us die young or Let us live forever
- ~ Prinsip hidup hanya ada 2 yaitu menjadi yang terbaik atau menjadi yang terburuk
- ~ Berusahalah menjadi dirimu sendiri walaupun tidak seperti yang kamu harapkan



PERSEMBAHAN

Kuucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan saya kesempatan, kesehatan dan kemudahan dalam penulisan skripsi ini.

Kepada Bapak Mohamad Makmur dan Ibu Samini yang telah mendoakan dan selalu mensupport saya. Kalian orang tua terbaik yang pernah aku milki:*

Untuk Mba oedah dan Mas didik yang semoga menjadi keluarga yang bahagia hehehe. Eh buat dedek nara semoga jadi anak yang solehah yahhh:-D

Kepada Bapak Tonny Hidayat yang dengan sabar membimbing saya dalam mengarungi penulisan skripsi.

Buat teman – teman gue yang ada di grup C*1*ng, Azmi : Si Hitam Pekat (Jomblo Ngenesss), Apip: Si Typo Typo, Ihsan: Ustat Gabuk (dijaga tat ngomonge), Reza Galih (Jomblo Jerawatan), Susillo Siddiq: Wong sing ra tau adus, Ade Ginanjar (Orang terjelek yang pernah gue kenal), Dani (She is Angry girl:-D), Rena (Si gadis misteriusnya Reza), Arief Nursalim: PNS Pekokkkkk, dan teman-teman kampus yang gue sayangi. Lup U All :*. Dan juga buat sahabat sekaligus menjadi keluarga gue yang lagi bertahan hidup di Korea melawan panasnya matahari dan dinginnya salju, Oki Dinianto (Ditunggu oleh-olehnya hehehe).

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Pembuatan Company Profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap Cilacap Jawa Tengah”**.

Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bpk. Bambang Sudaryanto, Drs, MM, selaku ketua jurusan Sistem Informasi Transfer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Tonny Hidayat, M.Kom, selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman - teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

DAFTAR ISI

| | |
|---------------------------------------|-----|
| PERSETUJUAN | i |
| PENGESAHAN | ii |
| PERNYATAAN | iii |
| MOTTO | iv |
| PERSEMBAHAN | v |
| KATA PENGANTAR | vi |
| DAFTAR ISI | vii |
| DAFTAR TABEL | xi |
| DAFTAR GAMBAR | xii |
| INTISARI | xv |
| ABSTRACT | xvi |
| BAB 1 | 1 |
| PENDAHULUAN | 1 |
| 1.1 Latar Belakang..... | 1 |
| 1.2 Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Batasan Masalah..... | 2 |
| 1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian..... | 3 |
| 1.4.1 Maksud Penelitian..... | 3 |
| 1.4.2 Tujuan Penelitian | 3 |
| 1.5 Metode Penelitian..... | 3 |
| 1.5.1 Metode Pengumpulan Data..... | 3 |
| 1.6.2 Metode Analisis | 4 |
| 1.6 Sistematika Penulisan..... | 5 |
| BAB II..... | 7 |
| LANDASAN TEORI..... | 7 |
| 2.1 Tinjauan Pustaka | 7 |

| | | |
|--------------------------------|-------------------------------------------------------------|----|
| 2.2 | Konsep Dasar Multimedia | 9 |
| 2.2.1 | Sejarah Multimedia | 9 |
| 2.2.2 | Definisi Mutimedia | 10 |
| 2.2.3 | Elemen-Elemen Multimedia | 11 |
| 2.3 | Struktur Sistem Informasi Multimedia | 14 |
| 2.3.1 | Struktur Linear | 14 |
| 2.3.2 | Struktur Hierarki | 14 |
| 2.3.3 | Struktur Piramida | 15 |
| 2.3.4 | Struktur Polar | 16 |
| 2.4 | Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia | 17 |
| 2.4.1 | Mendefinisikan Masalah | 18 |
| 2.4.2 | Merancang Konsep | 18 |
| 2.4.3 | Merancang Isi | 18 |
| 2.4.4 | Menulis Naskah | 18 |
| 2.4.5 | Merancang Grafik | 19 |
| 2.4.6 | Memproduksi Sistem Multimedia | 19 |
| 2.4.7 | Melakukan Tes Pemakaian | 19 |
| 2.4.8 | Menggunakan Sistem | 20 |
| 2.4.9 | Memelihara Sistem | 20 |
| 2.5 | Teori SWOT | 20 |
| 2.6 | Perangkat Lunak Yang Digunakan | 23 |
| 2.6.1 | Macromedia Director MX 2004 | 23 |
| 2.6.2 | Adobe Photoshop CS6 | 25 |
| 2.6.3 | Adobe After Effect CS6 | 27 |
| BAB III | | 30 |
| ANALISIS DAN PERANCANGAN | | 30 |
| 3.1 | Gambaran Umum Tentang SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap | 30 |
| 3.1.1 | Sejarah Berdirinya | 30 |

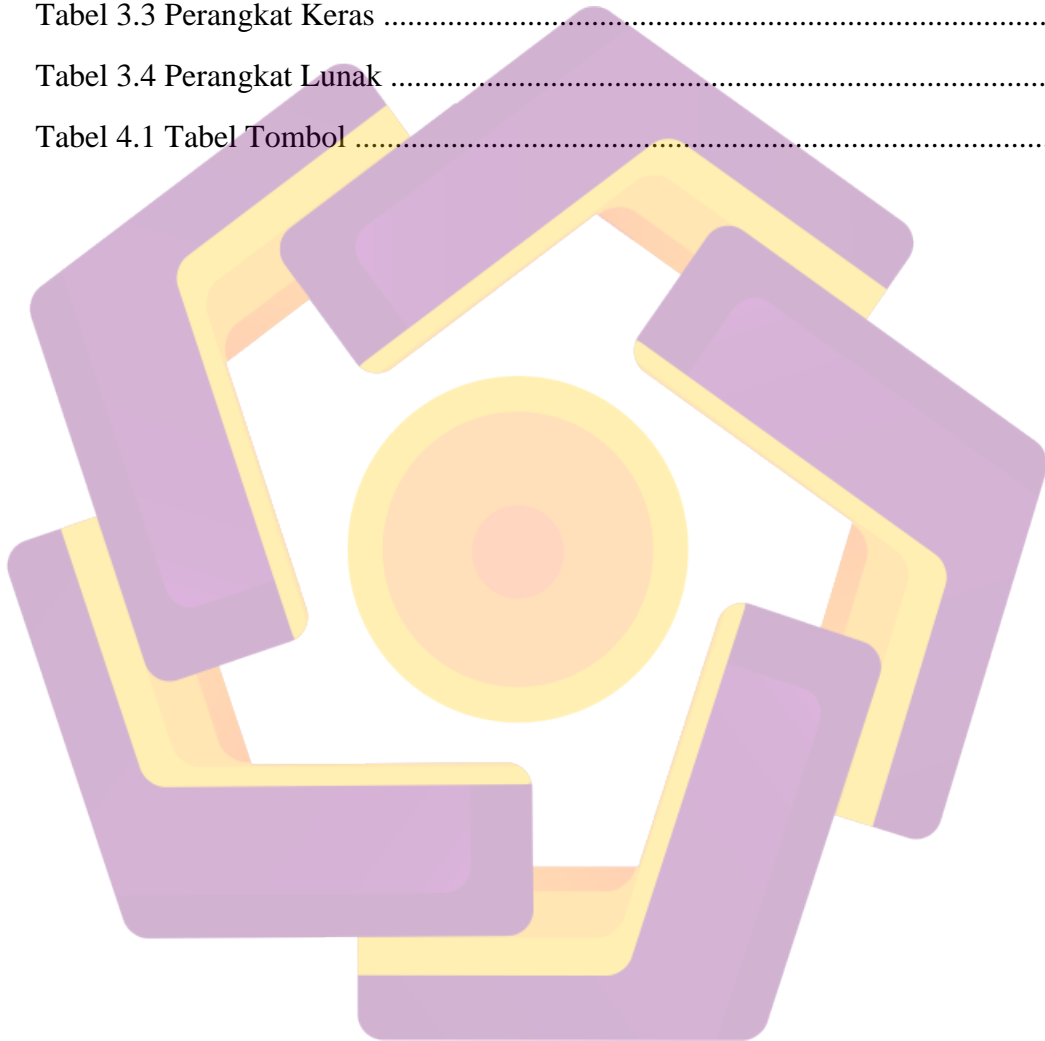
| | | |
|-----------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------|-----------|
| 3.1.2 | Profil Sekolah..... | 32 |
| 3.1.3 | Visi dan Misi..... | 33 |
| 3.1.4 | Jurusan Sekolah..... | 34 |
| 3.1.5 | Fasilitas Sekolah | 34 |
| 3.1.6 | Struktur Organisasi | 35 |
| 3.2 | Analisis Sistem | 37 |
| 3.2.1 | Analisis SWOT | 37 |
| 3.3 | Analisis Kebutuhan Sistem..... | 39 |
| 3.3.1 | Analisis Kebutuhan Fungsional (functional requirement) | 40 |
| 3.3.2 | Kebutuhan Nonfungsional (Non Requirement) | 40 |
| 3.4 | Perancangan..... | 42 |
| 3.4.1 | Merancang Konsep..... | 42 |
| 3.4.2 | Merancang Isi..... | 43 |
| 3.4.3 | Merancang Naskah..... | 45 |
| 3.4.4 | Merancang Grafik | 46 |
| BAB IV | | 61 |
| IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN..... | | 61 |
| 4.1 | Memproduksi Sistem..... | 61 |
| 4.1.1 | Mengolah Gambar dengan Photoshop CS6 | 61 |
| 4.1.2 | Pembuatan Intro | 63 |
| 4.1.3 | Menggabungkan Elemen-Elemen Multimedia di Macromedia Director MX 2004..... | 65 |
| 4.1.4 | Rendering | 70 |
| 4.2 | Implementasi | 71 |
| 4.2.1 | Tampilan Aplikasi..... | 72 |
| 4.2.2 | Manual Instalasi | 81 |
| 4.2.3 | Pemeliharaan Sistem | 82 |
| BAB V..... | | 84 |

| | |
|---------------------|----|
| PENUTUP..... | 84 |
| 5.1 Kesimpulan..... | 84 |
| 5.2 Saran..... | 85 |
| Daftar Pustaka..... | 86 |



DAFTAR TABEL

| | |
|---------------------------------|----|
| Tabel 2.1 Model Ikon | 16 |
| Tabel 3.1 Profil Sekolah | 32 |
| Tabel 3.2 Analisis SWOT | 38 |
| Tabel 3.3 Perangkat Keras | 40 |
| Tabel 3.4 Perangkat Lunak | 41 |
| Tabel 4.1 Tabel Tombol | 48 |

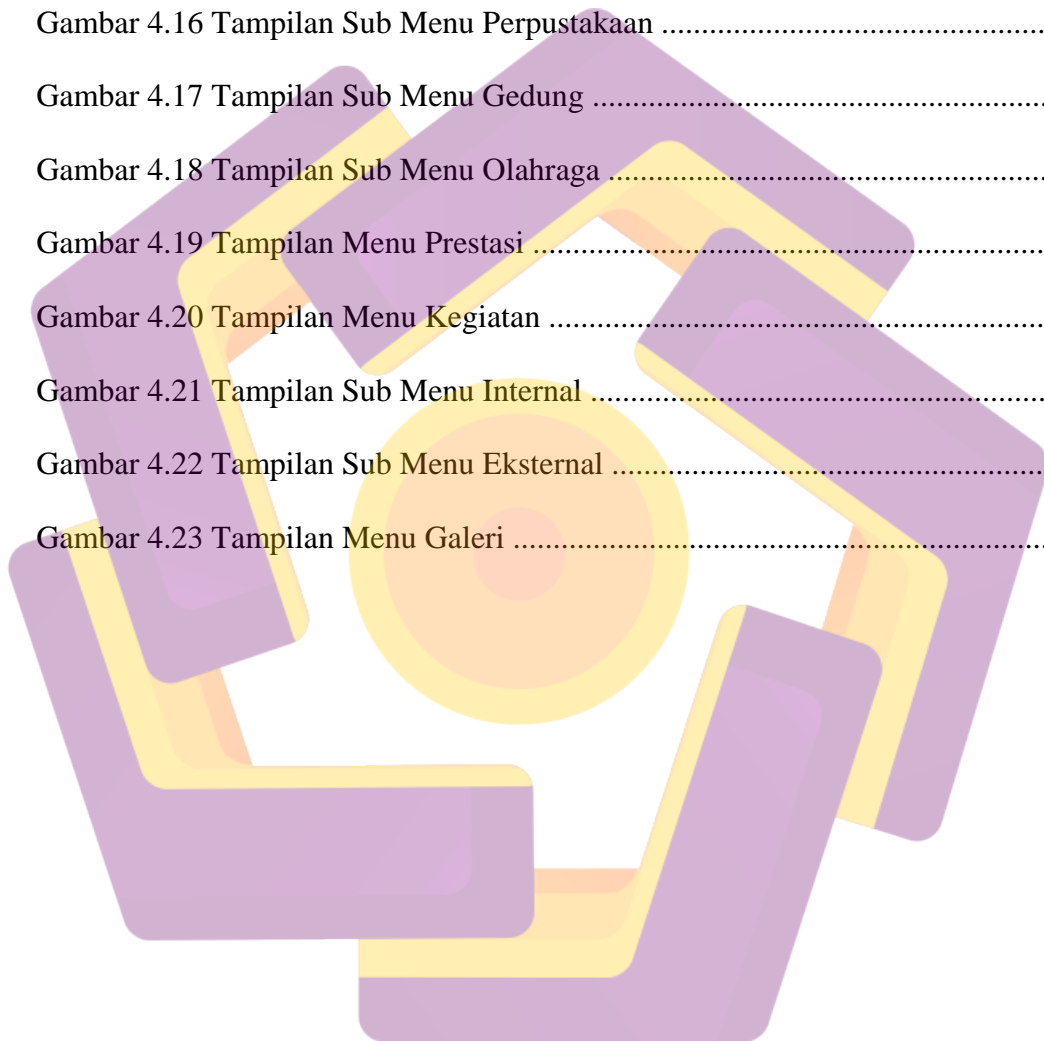


DAFTAR GAMBAR

| | |
|--------------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 Elemen-Elemen Multimedia | 11 |
| Gambar 2.2 Struktur Linier | 14 |
| Gambar 2.3 Struktur Hierarki | 15 |
| Gambar 2.4 Struktur Piramida | 15 |
| Gambar 2.5 Struktur Polar | 16 |
| Gambar 2.6 Proses Pengembangan Multimedia | 17 |
| Gambar 2.7 Macromedia MX 2004 | 24 |
| Gambar 2.8 Adobe Photoshop CS6 | 26 |
| Gambar 2.9 Adobe After Effects CS6 | 28 |
| Gambar 3.1 SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap | 32 |
| Gambar 3.2 Fasilitas Sekolah | 35 |
| Gambar 3.3 Struktur Organisasi | 36 |
| Gambar 3.4 Struktur Aplikasi | 44 |
| Gambar 3.5 Desain Intro | 47 |
| Gambar 3.6 Desain Menu Utama | 47 |
| Gambar 3.7 Desain Menu Profil | 48 |
| Gambar 3.8 Desain Menu Jurusan | 49 |
| Gambar 3.9 Desain Sub Menu Jurusan | 49 |
| Gambar 3.10 Menu Fasilitas | 50 |
| Gambar 3.11 Halaman Fasilitas Lab | 51 |
| Gambar 3.12 Sub Menu Fasilitas Lab | 51 |
| Gambar 3.13 Halaman Fasilitas Perpustakaan | 52 |

| | |
|--------------------------------------------------------------|----|
| Gambar 3.14 Halaman Fasilitas Gedung | 53 |
| Gambar 3.15 Sub Menu Fasilitas Gedung | 53 |
| Gambar 3.16 Halaman Fasilitas Olahraga | 54 |
| Gambar 3.17 Sub Menu Fasilitas Sarana | 55 |
| Gambar 3.18 Halaman Prestasi | 55 |
| Gambar 3.19 Sub Menu Prestasi | 56 |
| Gambar 3.20 Menu Kegiatan | 57 |
| Gambar 3.21 Halaman Internal | 57 |
| Gambar 3.22 Halaman Eksternal | 58 |
| Gambar 3.23 Menu Galeri | 59 |
| Gambar 3.24 Halaman Galeri Foto | 59 |
| Gambar 3.25 Halaman Galeri Video | 60 |
| Gambar 4.1 New Project Photoshop CS6 | 62 |
| Gambar 4.2 Tampilan Kerja Photoshop CS6 | 63 |
| Gambar 4.3 Pembuatan Teks Pada Swishmax | 64 |
| Gambar 4.4 Pembuatan Shpa Pada Macromedia MX 2004..... | 64 |
| Gambar 4.5 Importing File | 65 |
| Gambar 4.6 Dokumen Baru Macromedia Director MX 2004 | 66 |
| Gambar 4.7 Lembar Kerja Macromedia Director | 66 |
| Gambar 4.8 Mengimport File-File Ke Macromedia Director | 67 |
| Gambar 4.9 Publish Setting | 71 |
| Gambar 4.10 Tampilan Intro | 72 |
| Gambar 4.11 Tampilan Menu Utama | 73 |

| | |
|--------------------------------------------------|----|
| Gambar 4.12 Tampilan Menu Profil Saekolah | 74 |
| Gambar 4.13 Tampilan Menu Jurusan | 74 |
| Gambar 4.14 Tampilan Menu Fasilitas | 75 |
| Gambar 4.15 Tampilan Sub Menu Lab | 76 |
| Gambar 4.16 Tampilan Sub Menu Perpustakaan | 76 |
| Gambar 4.17 Tampilan Sub Menu Gedung | 77 |
| Gambar 4.18 Tampilan Sub Menu Olahraga | 78 |
| Gambar 4.19 Tampilan Menu Prestasi | 78 |
| Gambar 4.20 Tampilan Menu Kegiatan | 79 |
| Gambar 4.21 Tampilan Sub Menu Internal | 80 |
| Gambar 4.22 Tampilan Sub Menu Eksternal | 80 |
| Gambar 4.23 Tampilan Menu Galeri | 81 |



INTISARI

SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap merupakan salah satu lembaga pendidikan yang secara terus menerus meningkatkan kualitas sumber daya manusianya. Walaupun lembaga pendidikan yang belum lama dibangun ini, SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap berhak untuk mempromosikan diri kepada masyarakat luas, dan juga untuk mempromosikan diri dalam menyambut penerimaan siswa baru. Dalam hal ini, SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap membutuhkan suatu sistem komunikasi yang efektif dan efisien bagi sekolah secara mandiri serta menginformasikan tentang perkembangan sekolah. Salah satu langkah yang ditempuh adalah dengan pembuatan company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap.

Pembuatan company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap ini nantinya akan menghasilkan suatu produk berupa media komunikasi visual profil SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap dalam bentuk video profil dengan format VCD sebagai media utama dan media pendukung lainnya yang berfungsi sebagai alternatif pengembangan media baik yang sudah pernah digunakan maupun yang belum pernah digunakan oleh pihak sekolah.

Metode yang digunakan metode prosedural dimana sebelum proses pembuatan dimulai, dilakukan survey terhadap klien untuk mendapatkan data-data akurat yang mendasari proses perancangan ini. Adapun langkah-langkah yang diambil dalam proses pembuatan ini antara lain: identifikasi, tujuan penulisan, pengumpulan data, analisa data, penyusunan konsep desain, dan produk akhir berupa media komunikasi visual company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap.

Kata Kunci: company profile, macromedia director mx 2004, animasi

ABSTRACT

SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap is one institution that continuously improve the quality of human resources. Although educational institutions who recently built this, SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap entitled to promote themselves to the public, and also to promote themselves in welcoming new students. In this case, SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap requires a communication system that is effective and efficient for the school independently and informing them about the progress of the school. One of the steps taken is to manufacture the company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap.

Making the company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap would eventually produce a product in the form of visual communication media profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap in the form of video profiles with VCD format as the mainstream media and other supporting media that serves as an alternative media development either already been used or not once used by the school.

The method used procedural methods where, before the manufacturing process begins, conducted a survey of clients to obtain accurate data underlying this design process. The steps taken in this manufacturing process are: identification, the purpose of writing, data collection, data analysis, drafting the design, and the end product is a visual communication media company profile SMA Negeri 1 Patimuan Cilacap.

Keywords: *company profile, macromedia director mx 2004, animation*