

**PERANCANGAN IKLAN TV PRODUK DEODORANT HERBAL LIFE
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI



disusun oleh

Diva Annisa Priska Soeprijadi Putri

12.11.6325

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN IKLAN TV PRODUK DEODORANT HERBAL LIFE
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Diva Annisa Priska Soeprijadi Putri

12.11.6325

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN IKLAN TV PRODUK DEODORANT HERBAL LIFE
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang disusun oleh

Diva Annisa Priska Soeprijadi Putri

12.11.6325

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 10 Februari 2016

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN IKLAN TV PRODUK DEODORANT HERBAL LIFE
SEBAGAI MEDIA PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang disusun oleh

Diva Annisa Priska Soeprijadi Putri

12.11.6325

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 19 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Dony Arivus, M.Kom
NIK. 190302128

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 Februari 2016

KEPUKA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suryanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 8. Maret 2016



Diva Annisa Priska Soeprijadi Putri

12.11.6325

Motto

“Orang terkuat bukan mereka yang selalu menang, melainkan mereka yang tetap tegar ketika mereka jatuh.”

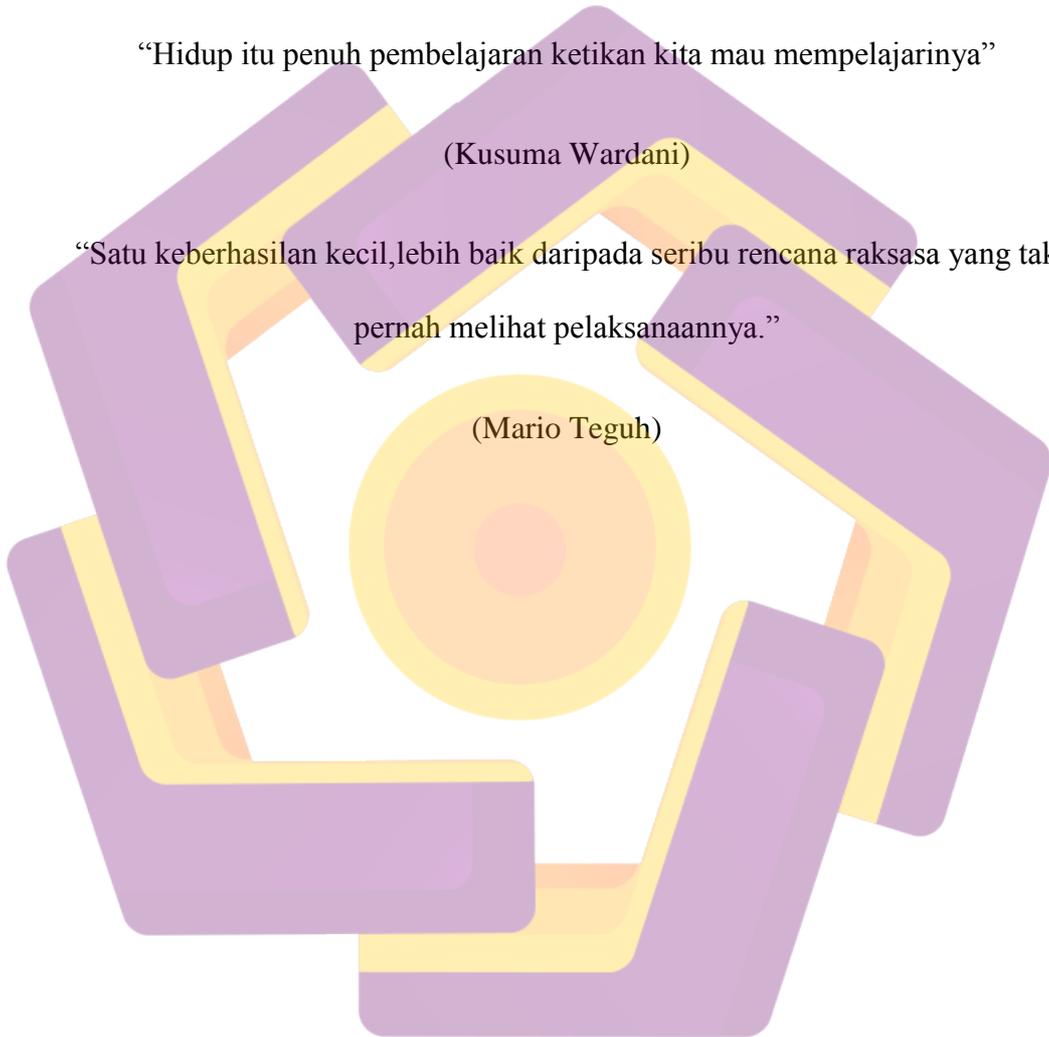
(Kahlil Gibran)

“Hidup itu penuh pembelajaran ketika kita mau mempelajarinya”

(Kusuma Wardani)

“Satu keberhasilan kecil, lebih baik daripada seribu rencana raksasa yang tak pernah melihat pelaksanaannya.”

(Mario Teguh)



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah ya Allah akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.

Pertama segala puji syukur saya ucapkan kepada Allah SWT yang tiada henti memberikan jalan dengan masing-masing hikmahnya dan semua nikmatnya serta kelancaran dalam pengerjaan skripsi ini.

Dengan sepenuh hati saya mempersembahkan karya ini untuk :

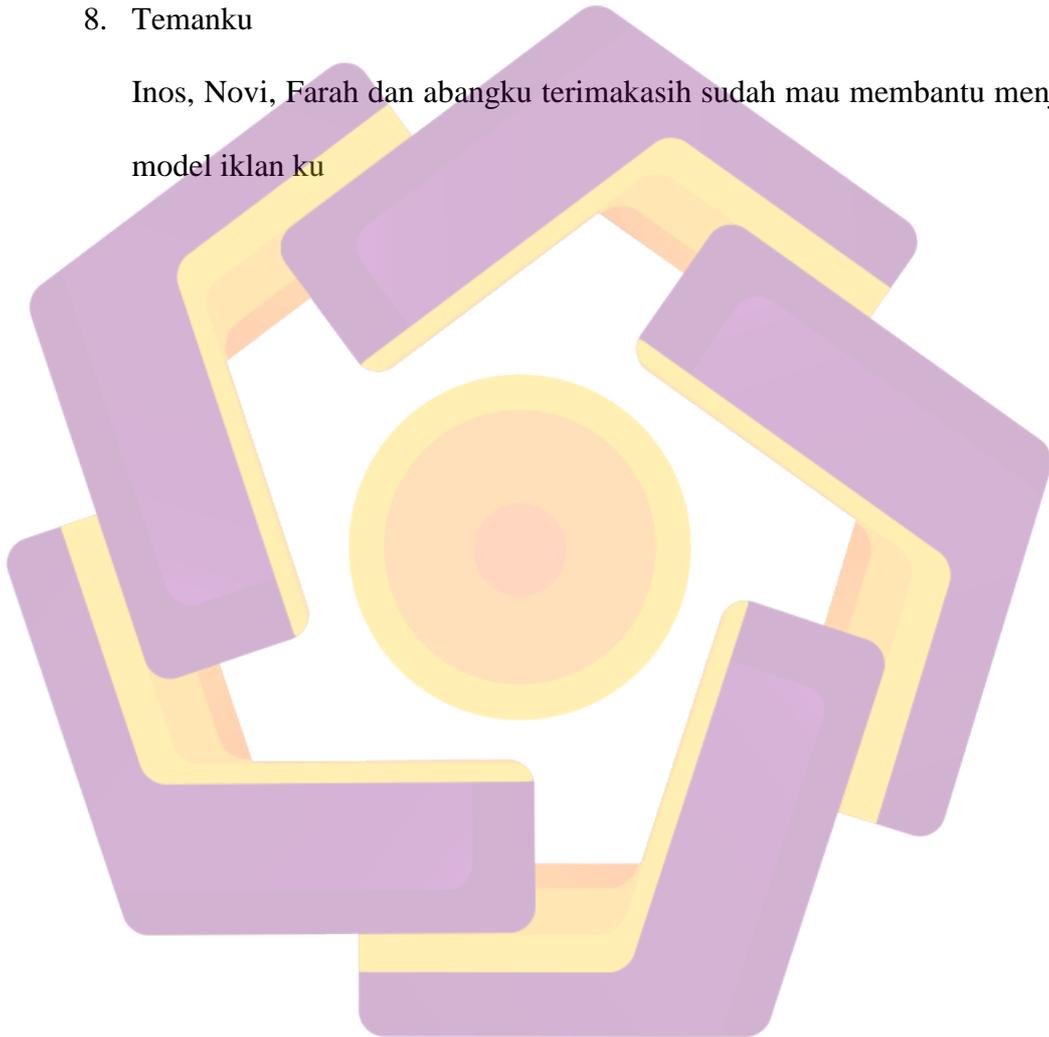
1. Allah SWT karena telah memberikan kelancaran atas semuanya.
2. Papa yaitu pak Soeprijadi dan Mama yaitu In Delviani yang saya cintai, terimakasih atas doa, kasih sayang dan dukungan disetiap langkahku.
3. Kakak, Adik dan Keluargaku
Terimakasih atas dukungan dan semangatnya
4. Dosen Pembimbing
Heri Sismoro M.kom, terimakasih atas bimbingan yang singkat ini, sehingga dapat terselesaikan skripsi ini dengan lancar.
5. Pimpinan Grenti atau Deodorant Herbal
Faiz dan Edy, terimakasih telah memberikan ijin penelitian dan memberikan informasi di Grenti tentang deodorant herbal ini.
6. Sahabatku di kelas
Rio, Syaffrina Sukmawardhani, Alwi, Dzakia Yusa, Rian, Tatag terimakasih untuk semua waktu dan kebersamaan kita selama kuliah susah maupun senang dan selalu menyemangati.

7. Sahabatku di luar kampus

Anggik, Fanie, Tri wahyuni, terimakasih yang selalu menemani skripsian sampai begadang dan selalu menyemangati

8. Temanku

Inos, Novi, Farah dan abangku terimakasih sudah mau membantu menjadi model iklan ku



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat serta hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul **“Perancangan Iklan Tv Produk Deodorant Herbal Sebagai Media Promosi Berbasis Multimedia”** dapat terselesaikan dengan baik tanpa kendala suatu apapun.

Pada kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Umum STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku Ketua Jurusan S1 Teknik Informatika di STMIK AMIKOM Yogyakarta
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan skripsi saya
4. Seluruh dosen, staff, dan karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah membimbing dan mengajar penulis selama di bangku kuliah dan juga membanu penulis dalam kelancaran administrasi sampai selesainya Skripsi ini.

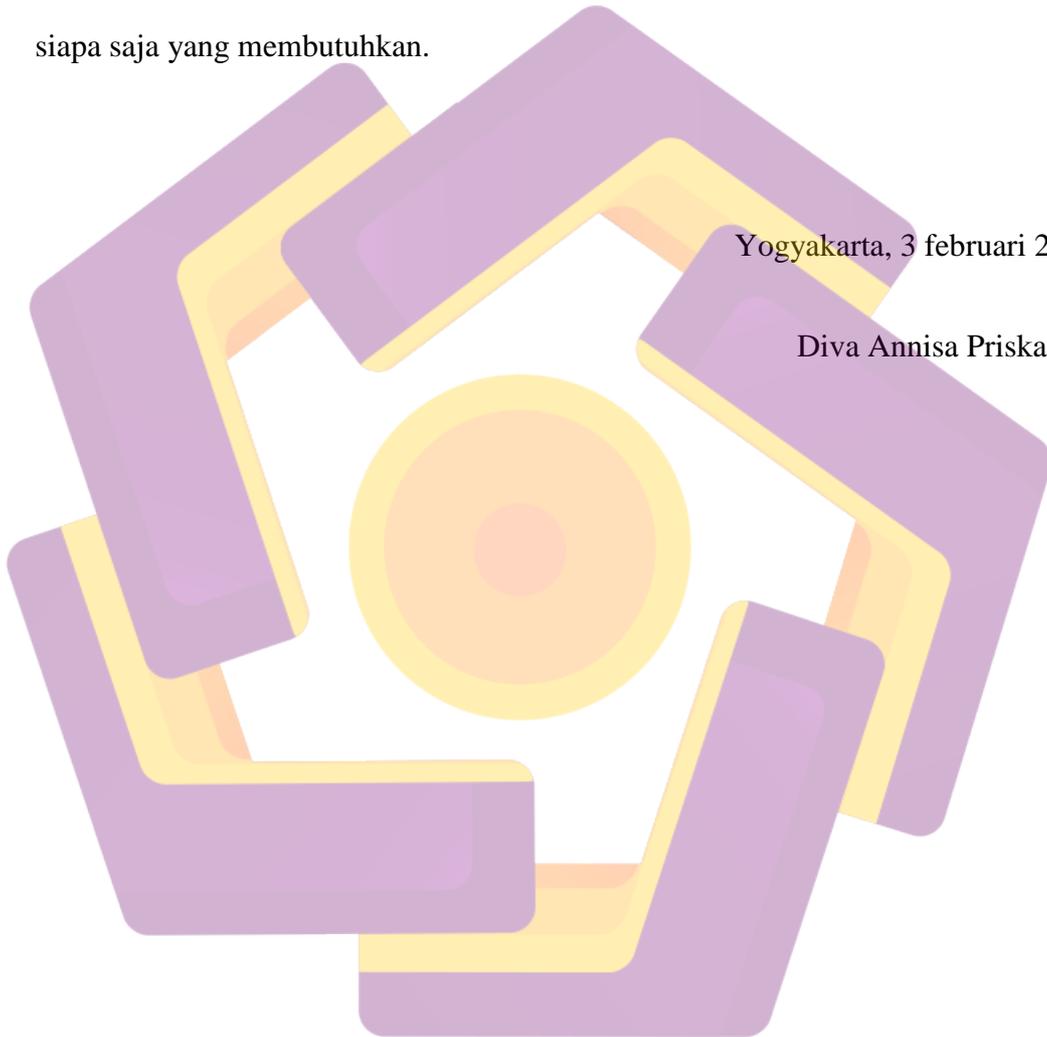
Penyusunan Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan akademis untuk memperoleh gelar Strata I Sekolah Tinggi Manajemen dan Ilmu Komputer AMIKOM Yogyakarta, Dalam penulisan Skripsi ini tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moril maupun material.

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya.

Akhir kata, semoga Skripsi ini dapat memberikan banyak manfaat kepada siapa saja yang membutuhkan.

Yogyakarta, 3 februari 2016

Divya Annisa Priska S P



DAFTAR ISI

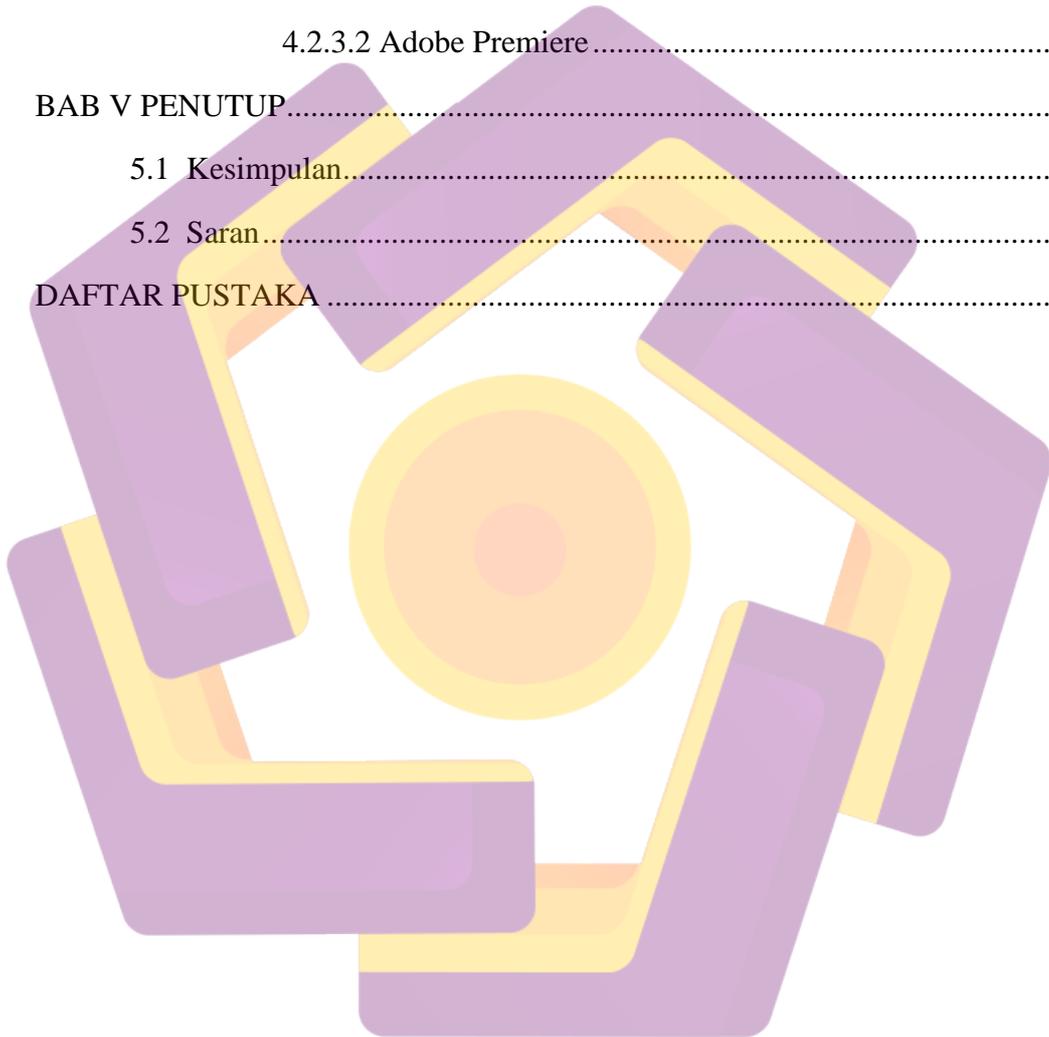
LEMBAR JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xviii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat Bagi Penulis	4
1.5.2 Manfaat Bagi Perusahaan	4
1.6 Metode Pengumpulan Data	4
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Pengertian Multimedia	7

2.2 Unsur-Unsur Multimedia	7
2.2.1 Teks (Text)	7
2.2.2 Image (Grafik)	8
2.2.3 Suara (Audio)	8
2.2.4 Video	8
2.2.4.1 Jenis Format Video.....	8
2.2.5 Animasi	9
2.2.6 Software	10
2.3 Definisi Animasi	10
2.3.1 Teknik Dasar Animasi.....	10
2.3.2 Fungsi Animasi	10
2.4 Konsep Dasar Periklanan	11
2.4.1 Sejarah Periklanan	11
2.4.2 Pengertian Iklan	13
2.4.3 Jenis Iklan	13
2.4.4 Tujuan Iklan	14
2.4.5 Media Iklan	15
2.4.6 Tipe Iklan	17
2.4.7 Periklanan dan Manajemen Periklanan	18
2.4.8 Kekuatan Iklan Televisi	19
2.4.9 Penetapan Anggaran (Budgeting)	19
2.4.9.1 Pengertian Budget	20
2.4.9.2 Faktor yang Mempengaruhi Budget.....	21
2.4.9.3 Estimasi Biaya.....	22
2.5 Keputusan Dalam Periklanan	23
2.5.1 Keputusan Pesan	23
2.5.2 Keputusan Memilih Media	23

2.5.3	Evaluasi	24
2.6	Pengertian Live Shoot	24
2.7	Tahapan Memproduksi Iklan Televisi.....	25
2.7.1	Tahapan Praproduksi.....	25
2.7.2	Tahapan Produksi.....	26
2.7.3	Tahapan Pascaproduksi.....	27
2.8	Peralatan Dasar dalam Pembuatan Iklan	28
2.8.1	Objek.....	28
2.8.2	Setting.....	29
2.8.3	Kamera.....	29
2.8.4	Tripod.....	29
2.8.5	Light Stand	29
2.8.6	SD Card	29
2.8.7	Laptop.....	29
2.9	Software yang digunakan	30
2.9.1	Adobe Premier Pro CS6	30
2.9.2	Adobe Photoshop CS6	30
2.9.3	Adobe Audition CS6	31
2.9.4	Adobe After Effect CS6.....	31
2.10	Jenis dalam Gerakan dan Pembidikan Kamera	32
2.10.1	Sudut Pengambilan Gambar	32
2.10.2	Gerakan Kamera	36
2.10.3	Merekam Suara	37
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		38
3.1	Gambaran Umum	38
3.1.1	Sejarah Singkat Berdirinya Grenti	38
3.1.2	Jenis Produk	38

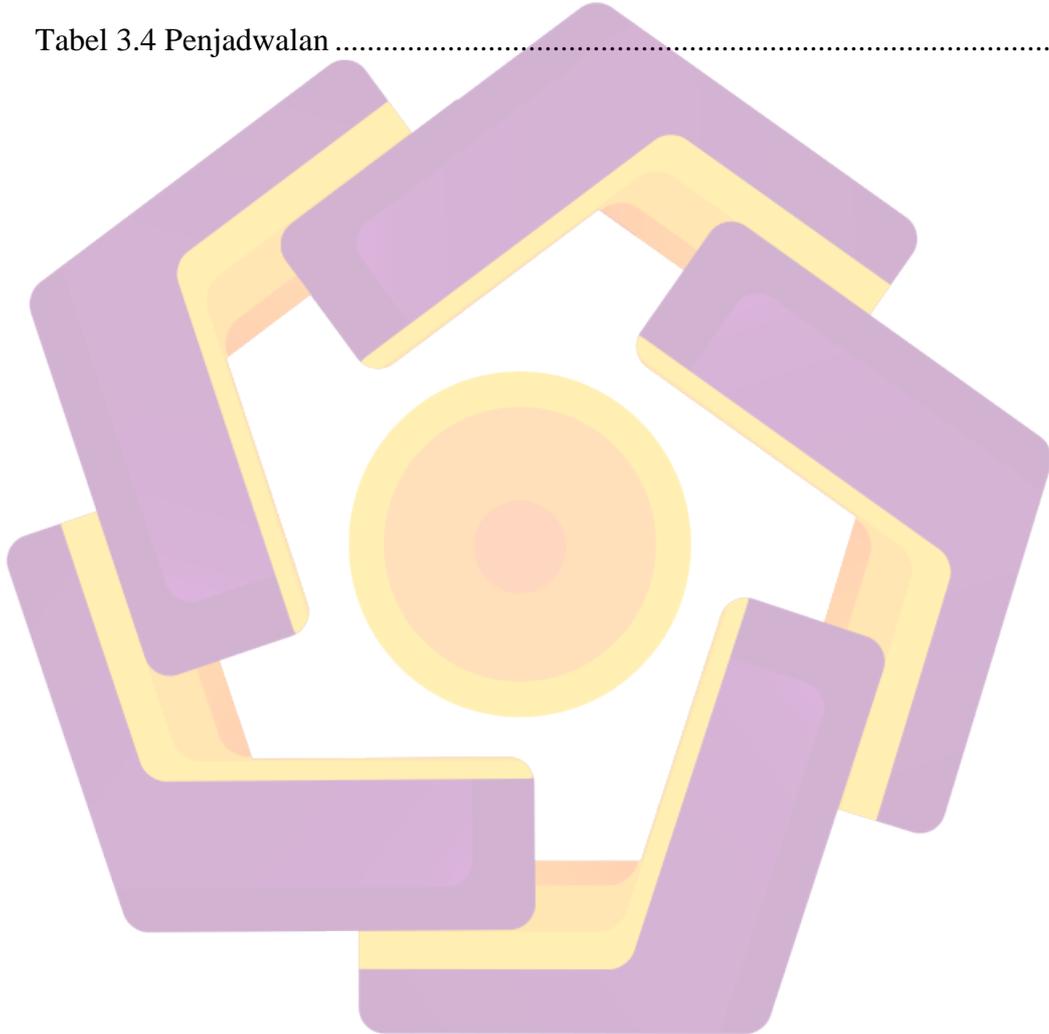
3.2	Strategi Perancangan Iklan	38
3.2.1	Strategi Mencari Keunggulan Produk	38
3.2.2	Strategi Kreatif Merancang Pesan Iklan	39
3.2.3	Strategi Daya Tarik Pesan Iklan	39
3.2.4	Strategi Merancang Gaya Eksekusi Pesan Iklan	39
3.3	Tahap Praproduksi	40
3.3.1	Perancangan Konsep Iklan	40
3.3.2	Pembuatan Storyboard	40
3.4	Analisis Kebutuhan Sistem	44
3.4.1	Analisis SWOT	44
3.4.1.1	Strength (Kekuatan)	44
3.4.1.2	Weakness (Kelemahan).....	45
3.4.1.3	Opportunity (Peluang)	45
3.4.1.4	Threath (Ancaman)	46
3.4.2	Kebutuhan Perangkat Lunak (Software).....	46
3.4.3	Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware).....	47
3.4.4	Kebutuhan Sumber Daya Manusia (Brainware).....	48
3.5	Penjadwalan	49
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		52
4.1	Tahap Produksi.....	52
4.1.1	Shooting (Pengambilan Video).....	52
4.1.2	Animasi 2D	55
4.1.3	Audio Processing.....	56
4.2	Tahap Pascaproduksi.....	56
4.2.1	Editing	56
4.2.1.1	Adobe Audition	56
4.2.1.2	After Effect	61

4.2.1.3 Adobe Premiere	64
4.2.1.4 Adobe Photoshop	65
4.2.2 Compositing	67
4.2.3 Rendering	68
4.2.3.1 Adobe After Effect	68
4.2.3.2 Adobe Premiere	69
BAB V PENUTUP	71
5.1 Kesimpulan	71
5.2 Saran	71
DAFTAR PUSTAKA	73



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Story Board	41
Tabel 3.2 Perangkat Lunak yang digunakan	46
Tabel 3.3 Perangkat Keras yang digunakan	47
Tabel 3.4 Penjadwalan	49



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tahapan Proses Manajemen Periklanan.....	19
Gambar 2.2 Jendela Program Adobe Premiere CS6	30
Gambar 2.3 Jendela Program Adobe Photoshop CS6.....	31
Gambar 2.4 Jendela Program Adobe Adition CS6	31
Gambar 2.5 Jendela Program Adobe After Effect CS6	32
Gambar 2.6 Teknik High Angle.....	32
Gambar 2.7 Teknik Eye Level	32
Gambar 2.8 Teknik Frog Eye.....	33
Gambar 2.9 Teknik Low Angle	34
Gambar 2.10 Teknik Objective Kamera	34
Gambar 2.11 Teknik Subjective Kamera	35
Gambar 2.12 Teknik Over Shoulder	35
Gambar 4.1 Kamera Cannon EOS 50D	53
Gambar 4.2 Lensa Cannon EOS 50D	53
Gambar 4.3 Tripod Kamera DSLR	54
Gambar 4.4 Lighting	54
Gambar 4.5 Greenscreen.....	55
Gambar 4.6 Proses menghilangkan blue screen menggunakan keylight	56
Gambar 4. 7 Open File Audio.....	57
Gambar 4. 8 Wavefrom Audio.....	57
Gambar 4. 9 Crop Audio.....	58
Gambar 4. 10 Normalize	58
Gambar 4. 11 Spech Volume Leveler	59
Gambar 4. 12 Adaptive Noise Reduction	59
Gambar 4. 13 Vocal Enhancer	60

Gambar 4. 14 Manual Pitch Correction	60
Gambar 4. 15 Save File	61
Gambar 4.16 Membuat Hole Font	61
Gambar 4.17 Seleksi Greenscreen menggunakan Keylight.....	62
Gambar 4.18 Membuat Efek	62
Gambar 4.19 Penggabungan Gambar	63
Gambar 4.20 Membuat Transisi.....	63
Gambar 4.21 Menghilangkan warna menggunakan keylight	64
Gambar 4.22 Proses Coloring	64
Gambar 4.23 Penggabungan Scene.....	65
Gambar 4.24 Import Gambar di Photoshop.....	65
Gambar 4.25 Seleksi Gambar dengan Magic Wand Tool	66
Gambar 4.26 Pisahkan Layer yang sudah di seleksi.....	66
Gambar 4.27 Save format PSD	67
Gambar 4.28 Pilih Composition Render	68
Gambar 4.29 Pilih Format dan Direktori File	69
Gambar 4.30 Klik Render	69
Gambar 4.31 Pilih Komposisi yang akan di Render.....	70
Gambar 4.32 Masuk ke Export Setting.....	70

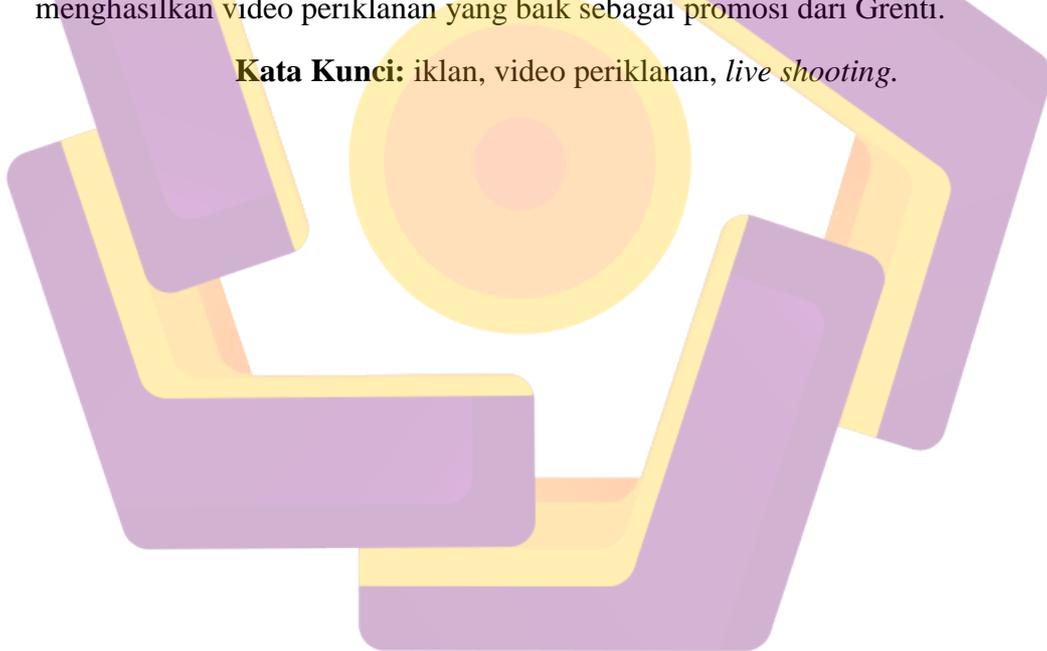
INTISARI

Perkembangan dunia teknologi sangat pesat, khususnya di bidang periklanan (*advertising*). Sebuah perusahaan harus mampu membuat promosi yang menarik bagi konsumen agar tidak kalah bersaing dengan produk-produk lain.

Grenti yang bergerak di bidang herbal menghadapi kekurangan dalam memberikan promosi tentang produk yang diproduksi. Grenti hanya menampilkan gambar dan informasi dari mulut ke mulut. Oleh karena itu berdasarkan penjelasan di atas, maka penulis tertarik untuk membuat video periklanan sebagai media promosi pada Grenti.

Pembuatan video periklanan pada Grenti di rancang menggunakan *live shooting* dan objek (artis). Penggunaan konsep *live shooting* akan dapat menarik minat banyak masyarakat. Proses pembuatan iklan akan menggunakan beberapa perangkat lunak, yaitu Adobe Premiere Pro, Adobe After Effect dan Adobe Audition. Dengan menggunakan perangkat lunak tersebut diharapkan dapat menghasilkan video periklanan yang baik sebagai promosi dari Grenti.

Kata Kunci: iklan, video periklanan, *live shooting*.



ABSTRACT

Rapid development in technology, especially in the field of advertising (advertising). A company should be able to create a campaign that appeals to consumers so as not to compete with other products.

Grenti engaged in herbal face a shortfall in the sale of products that are in production. Grenti only displays images and information by word of mouth. Therefore, based on the explanation above, the writer interested to make video advertising as a media campaign on Grenti.

Manufacture of video advertising on Grenti designed using live shooting and objects (artist). The use of the concept of live shooting will be able to attract many people. Ad creation process will use multiple devices lunar, namely Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects and Adobe Audition. By using such software is expected to produce good video advertising as promotion of Grenti.

Keywords: *advertising, video advertising, live shooting*

