

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi perangkat lunak saat ini telah menjadikan *handphone*, suatu perangkat yang berfungsi sebagai sarana penunjang telekomunikasi tanpa kabel yang memiliki berbagai fitur yang canggih. Karena bersifat mobile yang mudah dan praktis untuk dibawa, menjadikan *handphone* sebagai perangkat yang tidak terpisahkan dalam kehidupan sehingga hampir semua orang dapat dipastikan menggunakan *handphone*.

Salah satu fitur *handphone* saat ini adalah memiliki kemampuan untuk menjalankan aplikasi *mobile*, dengan kemampuan tersebut, maka *handphone* dapat digunakan sebagai sarana dalam penyampaian berbagai informasi, termasuk informasi tentang tatacara ibadah umat muslim, kadang umat muslim masih membutuhkan bantuan atau panduan dalam menjalankan ibadah shalat, sehingga dengan aplikasi *mobile* informasi tentang tuntunan shalat akan menjadi mudah didapatkan.

Oleh karena itu penulis mencoba membantu memfasilitasi umat muslim dalam mempelajari ibadah shalat dan memberikan manfaat yang positif dari perkembangan teknologi dari perangkat *handphone* dengan membuat aplikasi tuntunan shalat berbasis android yang dapat dijalankan pada perangkat *handphone*

yang mendukung untuk menjalankan aplikasi.

Berdasarkan latar belakang tersebut kemudian penulis memilih judul :
“PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE TUNTUNAN SHOLAT WAJIB BERBASIS ANDROID”

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah dalam skripsi ini adalah

Bagaimana membuat aplikasi mobile bersifat *offline* yang dapat menyajikan penyampaian informasi tuntunan sholat berbasis Android ?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah di atas, batasan masalah yang dibahas meliputi :

- a. Penyajian informasi tuntunan sholat beserta tata cara pelaksanaannya.
- b. Aplikasi ini mengambil informasi sholat wajib dari sumber buku "Tuntunan Sholat Lengkap", Misbahuddin., Penerbit SERBA JAYA, Surabaya.
- c. Aplikasi berjalan dalam kondisi *offline*.
- d. Aplikasi dilengkapi dengan fitur gambar, teks dan suara agar *user* lebih memahami.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini adalah merancang suatu aplikasi *mobile* yang berisi tentang informasi tuntunan sholat wajib yang dapat berjalan pada *handphone* berbasis android, agar memudahkan umat Islam untuk mendapatkan informasi tentang tuntunan shalat dengan media teks, gambar dan suara.

1.5 Metode Penelitian

Ada dua metode yang digunakan dalam penulisan skripsi ini yaitu metode pengumpulan data dan metode pengembangan :

1.5.1 Metode Pengumpulan Data

1. Studi pustaka

Pengumpulan data dengan cara mempelajari buku-buku yang ada hubungannya dengan yang topic yang dibahas.

2. Observasi

Dilakukan dengan cara mencari informasi dan materi sebagai bahan dari penulisan yaitu di Masjid Ar-Rohmad yang beralamatkan di Sembuh Wetan Rt.01/Rw.24 Sidokarto Godean Sleman Yogyakarta.

3. Quisioner

Quisioner dibagikan kepada umat Islam yang memiliki *handphone* berbasis android untuk mengetahui keinginan pengguna sebagai dasar perancangan aplikasi informasi tuntunan sholat wajib.

1.5.2 Metode Pengembangan

Menurut Arch Luther (1994) (dalam Ariesto Hadi Sutopo, 2003) metodologi pengembangan multimedia dilakukan melalui enam tahapan, yaitu :

1. Konsep (*concept*).

Tahap untuk menentukan tujuan dan siapa pengguna program.

2. Desain atau perancangan (*design*).

Tahap membuat spesifikasi mengenai arsitektur program, gaya, tampilan dan kebutuhan material/bahan untuk program.

3. Pengumpulan bahan material (*material collecting*).

4. Pembuatan (*assembly*).

5. Pengujian (*testing*), dan

6. Distribusi (*distribution*).

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan penulisan dalam menyusun skripsi ini, pembahasan terbagi kedalam 5 bab yaitu:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian dari pembuatan Aplikasi Tuntunan Sholat Berbasis Android, Metode Penelitian dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi pembahasan tentang landasam teori, definisi dan komponen pembangun yang ada dalam penyusunan skripsi ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang apa yang dibutuhkan dalam penelitian ini, berisikan prosedur dan tahapan-tahapan penelitian ini dari persiapan hingga akhir. Dalam bab ini akan dibahas perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu merancang konsep, merancang isi dan merancang grafik.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan tentang pengimplementasian dari aplikasi berbasis android yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Bab ini dibahas mengenai kesimpulan yang dapat ditarik dari perancangan sebuah aplikasi berbasis android ini serta kinerja aplikasi saat penggunaan. Dan bab ini pula akan disertakan saran terhadap penulis ataupun pembaca berniat untuk dalam pengembangan aplikasi ini.