

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Tana Toraja merupakan salah satu daya tarik wisata Indonesia yang berada di provinsi Sulawesi selatan. Keindahan alam yang masih khas dan terpelihara di daerah ini memiliki daya tarik tersendiri. Sehingga menarik untuk dijadikan destinasi wisata oleh wisatawan lokal maupun mancanegara. Namun sayangnya saat ini tempat-tempat pariwisata di tana toraja masih belum terpublikasi karena letaknya berada jauh di daerah yang masih jarang dijangkau sehingga penyampaian informasi masih terbatas.

Perkembangan teknologi saat ini berkembang sangat pesat sehingga memunculkan banyak sekali media untuk menyampaikan informasi. Informasi yang cepat dan akurat merupakan suatu bentuk informasi yang sangat dibutuhkan masyarakat. Salah satu metode yang sering digunakan untuk media informasi yang baik adalah menggunakan sistem informasi berbasis website. Di mana metode ini dapat memberikan informasi yang lebih baik dan efisien di banding metode lain.

Pariwisata Tana Toraja sendiri belum memiliki sistem informasi berbasis website. Oleh sebab itu dibutuhkan pembuatan website yang menarik sebagai sarana penyampaian informasi untuk memudahkan mengetahui daerah-daerah pariwisata di Tana Toraja. Sistem ini juga merupakan bentuk promosi melalui media internet dan komputer. Semakin banyak wisatawan yang berkunjung maka pendapatan daerah dan masyarakat sekitar akan meningkat, selain itu dengan

adanya sistem informasi berbasis web maka objek-objek pariwisata di Tana Toraja akan lebih dikenal oleh masyarakat luas serta memotivasi pemerintah setempat untuk memperhatikan pengelolaan tempat-tempat wisata di daerah tersebut. Maka berdasar latar belakang diatas maka penulis membuat judul “Sistem Informasi pariwisata berbasis website di Tana Toraja”.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan observasi yang telah dilakukan terhadap sistem informasi pariwisata dikemukakan hal – hal yang menjadi permasalahan, antara lain :

1. Hingga saat ini promosi yang dilakukan belum berbasis website
2. Banyak objek wisata dan budaya Tana Toraja yang belum diketahui khalayak luas
3. Belum ada sistem informasi yang dapat digunakan untuk memberikan informasi mengenai objek wisata dan kebudayaan Tana Toraja

1.3 Batasan Masalah

Agar tujuan utama tercapai dan pembahasan tidak meluas serta tidak menjadikan adanya penyimpangan permasalahan, maka penulis membuat batasan masalah yang akan dikaji sebagai berikut :

1. Website ini membahas informasi 18 objek wisata serta rute dan transportasi yang dapat digunakan
2. Website ini juga berisi informasi tentang kebudayaan masyarakat Tana Toraja

3. Pembuatan website diimplementasikan menggunakan bahasa pemrograman web yaitu php dan database mysql versi 4.0.

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan rumusan yang telah dikemukakan, maka tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk meningkatkan daya tarik wisata lokal maupun mancanegara pada wisata di Tana Toraja
2. Untuk memudahkan pencarian informasi wisata Tana Toraja
3. Untuk memberikan informasi rute dan transportasi untuk setiap objek wisata

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini yaitu :

1. Hasil penelitian ini diharapkan supaya masyarakat dapat menggunakan aplikasi ini dan dimanfaatkan untuk melihat informasi atas tempat wisata yang ada di Tana Toraja.
2. Hasil penelitian ini dapat digunakan oleh Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Tana Toraja sebagai media promosi wisata dan kebudayaan Tana Toraja.
3. Dapat dijadikan media untuk melihat rute dan transportasi yang dapat digunakan pada setiap objek wisata.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode yang digunakan untuk pengumpulan data pada penelitian adalah:

1. Observasi atau Pengamatan

Pengamatan yang dilakukan penulis selama melakukan penelitian merupakan pengamatan secara langsung terhadap pengolahan data informasi pariwisata di Kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Tana Toraja.

2. Studi Pustaka

Metode perpustakaan yaitu dengan cara membaca literatur sebagai referensi yang berkaitan dengan penulisan ini. Penulis membaca beberapa literatur mengenai objek wisata, baik berupa buku, majalah atau surat kabar serta web pariwisata yang sejenis untuk mendukung proses penulisan.

1.7 Sistematis Penulisan

Bab I – Pendahuluan, bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian, hingga jadwal rencana kegiatan penelitian.

Bab II – Dasar Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan sistem informasi berbasis website secara detail, berupa definisi-definisi tentang sistem operasi dan sistem informasi berbasis website, serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Bab III – Tinjauan Umum, berupa gambaran umum tentang pariwisata Tana Toraja, analisa sistem yang ada saat ini, analisa biaya dan manfaat, dan analisa yang lain yang terkait dengan pembuatan sistem informasi berbasis website di Tana Toraja.

Bab IV – Pembahasan, membahas tentang rancangan dan implementasi website yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung, dan hasil akhir.

Bab V – Penutup, menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I), saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan website pariwisata yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

