





**PERSETUJUAN**

**TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI BARTER BARANG  
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun oleh

**Sigit Sarwoko** 13.01.3274

**Wawan Irawan** 13.01.3285

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir  
pada tanggal 1 Maret 2016

**Dosen Pembimbing**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**  
NIK. 190302163

**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI BARTER BARANG  
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun oleh

**Sigit Sarwoko**

**13.01.3274**

telah dipertahankan oleh Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Februari 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Hartatik, S.T, M.Cs**  
**NIK. 190302232**



**Akhmad Dahlan, M.Kom**  
**NIK. 190302174**



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 1 Maret 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**



**PENGESAHAN**

**TUGAS AKHIR**

**MEMBANGUN SISTEM INFORMASI BARTER BARANG  
BERBASIS WEBSITE**

yang disusun oleh

**Wawan Irawan**

**13.01.3285**

telah dipertahankan oleh Dewan Penguji  
pada tanggal 19 Februari 2016

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Armadyah Amborowati, S.Kom., M.Eng**  
**NIK. 190302063**

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
**NIK. 190302216**

**Tanda Tangan**

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer  
Tanggal 1 Maret 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M**  
**NIK. 190302001**


## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Maret 2016



  
Sigit Sarwoko  
13.01.3274

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 2 Maret 2016



Wawan Irawan  
13.01.3285

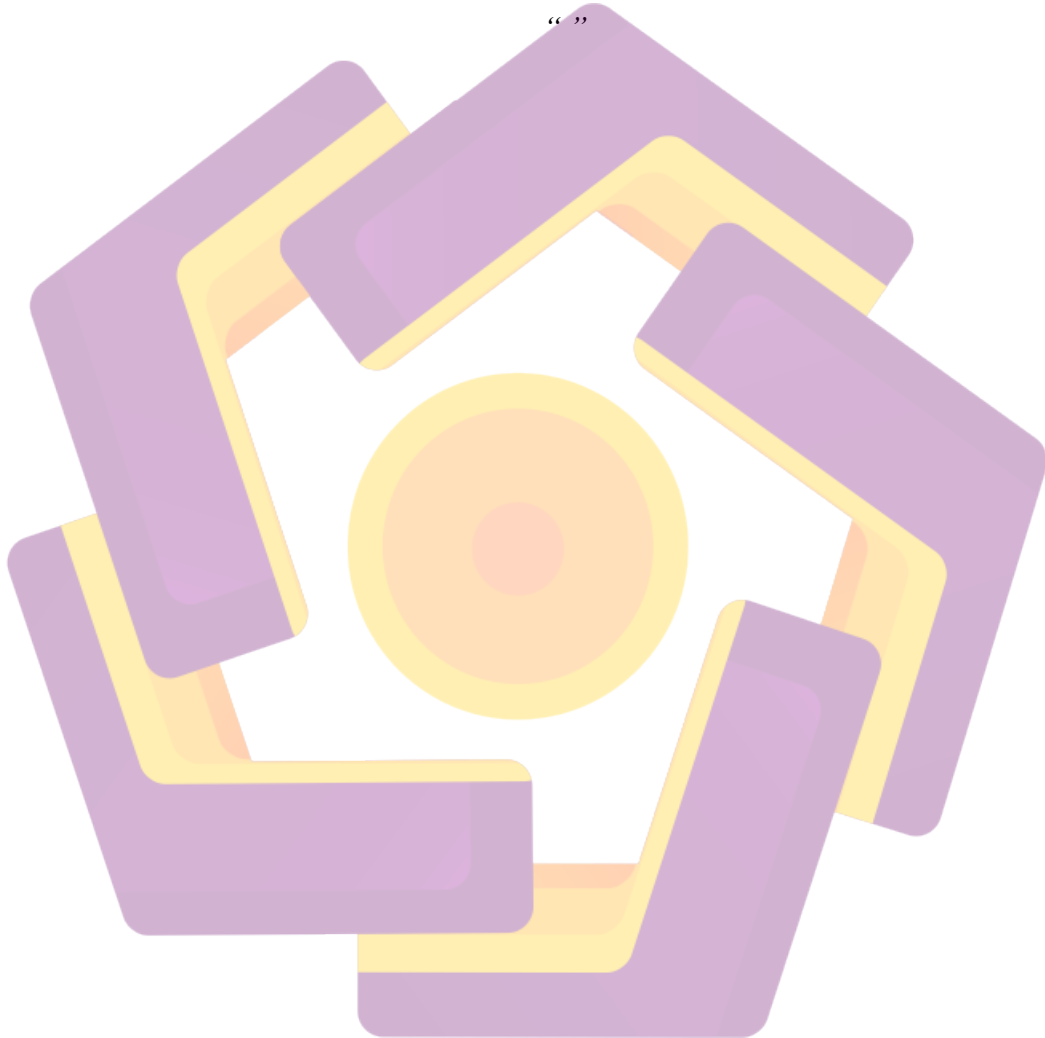


## **MOTTO**

*“Selalu jadi pribadi yang bermanfaat bagi orang lain dan syukuri apa yang anda miliki saat ini”*

*“Tutup smartphome mu, dan Pergilah Kedunia Nyata...!!!”*

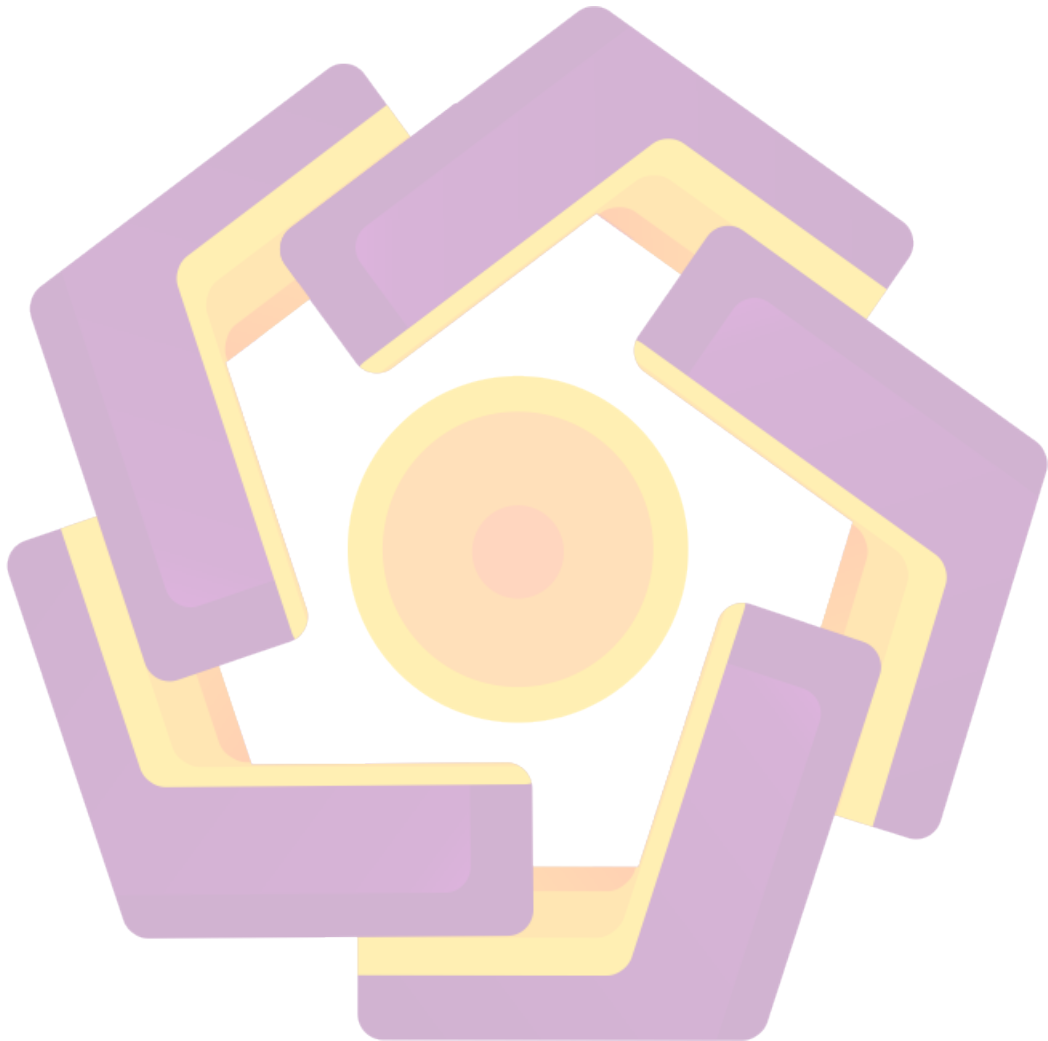
“ ”





## MOTTO

*“Mencari hal yang baru, dan mencoba hal baru, selama itu positif”*



## PERSEMBAHAN

Puji Syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga tugas akhir ini bisa selesai tepat waktu. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Nabi Agung Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya. Laporan tugas akhir ini kami persembahkan kepada :

1. Kedua orang dan saudara-saudara yang selalu mendukung , memotivasi dan mendoakan aku.
2. Keluarga besar 13 D3TI 02 yang selama ini selalu bersama dalam suka dan duka.
3. Teman-teman kost Lek Man yang selalu berbagi kebahagiaan(Dani, Memet, Iqbal, Nila, Rita, Arlinda, Mas Kadek, Joko, Bang Andi, Arum, Lek Man, Retno, Leo, dll). Ayo Hiking lagi.....!!!.
4. Partner Tugas Akhir Wawan Irawan, Tetap semangat....!!!.
5. Teman IMADIKOM yang selalu memberi pelajaran hidup yang sangat berharga.
6. Especially for you Qori Al Alya, terima kasih buat supportnya \*:
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

## PERSEMBAHAN

Puji Syukur kami panjatkan ke hadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunia-Nya, sehingga tugas akhir ini bisa selesai tepat waktu. Shalawat serta salam semoga tercurah kepada Nabi Agung Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat-sahabatnya. Laporan tugas akhir ini kami persembahkan kepada :

1. Kedua orang dan saudara - saudara yang selalu mendukung, memotivasi dan mendoakan aku.
2. Keluarga besar 13 D3TI 02 yang selama ini selalu bersama dalam suka dan duka.
3. Terimakasih kepada my partner Sigit Sarwoko
4. Teman-teman kost Lek Man yang selalu berbagi kebahagiaan (Dani, Memet, Iqbal, Nila, Alan, Rita, Arlinda, Mas Kadek, Joko, Bang Andi, Arum, Lek Man, Retno, Leo, dll).
5. Teman IMADIKOM yang selalu memberi pelajaran hidup yang sangat berharga.
6. Teman-teman *Student Staff Humas and Public Relation* yang memberi banyak dukungan dan pembelajaran.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

## KATA PENGANTAR

Segala puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat, taufik dan hidayah-nya kepada kita semua. Tak lupa semoga shalawat serta salam senantiasa tercurah kepada jungjunan kita Nabi Muhammad SAW., kepada keluarganya, sahabatnya, kepada kita semua, serta kepada seluruh umatnya hingga akhir zaman yang menjadikan sebagai uswatun hasanah, suri tauladan yang baik.

Tugas Akhir ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Diploma-3 dan untuk memperoleh gelar ahli madya Komputer.

Dengan selesainya tugas akhir ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom, M. selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penulis dalam pembuatan tugas akhir.
4. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
5. Semua keluarga besar penulis terutama untuk kedua orang tua yang tidak pernah lelah memberikan dukungan, semangat, dan do'a kepada penulis.
6. Teman-teman saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian tugas akhir ini.

Penulis tentunya menyadari bahwa pembuatan tugas akhir ini masih banyak sekali kekurangan dan kelemahannya. Oleh karena itu penulis berharap kepada semua pihak agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan tugas akhir ini. Namun penulis tetap berharap tugas akhir ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, 1 Maret 2016

Penyusun



## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN.....</b>	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN KEASLIAN.....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN MOTTO .....</b>	<b>vii</b>
<b>HALAMAN PERSEMBAHAN .....</b>	<b>ix</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR ISI .....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xvii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>xviii</b>
<b>INTISARI .....</b>	<b>xx</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xx</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Bagi Penulis .....	3
1.5.2 Bagi Pengguna Sistem .....	3

1.5.3 Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta.....	4
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1 Dasar-Dasar Teori .....	7
2.1.1 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	7
2.1.1.1 Definisi Sistem .....	7
2.1.1.2 Pengertian Informasi.....	8
2.1.1.3 Pengertian Sistem Informasi.....	9
2.1.2 Konsep Dasar <i>Website</i> .....	10
2.1.2.1 Pengertian Internet.....	10
2.1.2.2 Pengertian Web .....	10
2.1.2.3 Pengertian <i>Browser</i> .....	11
2.1.2.4 Pengertian Situs Web .....	11
2.1.2.5 Pengertian <i>World Wide Web</i> (WWW).....	11
2.1.2.6 Pengertian Web Statis dan Web Dinamis.....	12
2.1.2.7 Perkembangan Web.....	12
2.1.2.8 HTML.....	13
2.1.2.9 CSS .....	14
2.1.2.10 PHP .....	14
2.1.2.11 MySQL .....	15

1. Tipe data MySQL .....	16
2. Operator MySQL .....	17
2.2 Perancangan Dan Permodelan .....	18
2.2.1 <i>Entity Relationship Diagram</i> .....	18
2.2.1.1 Kardinalitas Pemetaan .....	20
2.2.2 <i>Flowchart</i> .....	21
2.2.3 <i>Data Flow Diagram</i> .....	23
2.3 Perangkat Yang Digunakan .....	24
2.3.1 Adobe Photoshop .....	24
2.3.2 Adobe DreamWeaver .....	25
2.3.3 XAMPP .....	26
<b>BAB III GAMBARAN UMUM.....</b>	<b>27</b>
3.1 Gambaran Umum Situs Tukar Barang Online .....	27
3.2 Fitur – fitur Situs Tukar Barang Online .....	27
3.2.1 Pencarian Iklan.....	28
3.2.2 Pendaftaran <i>Member</i> .....	28
3.2.3 Pasang Iklan .....	28
3.2.4 Barter.....	29
3.2.5 Manajemen Data .....	30
<b>BAB IV PEMBAHASAN .....</b>	<b>30</b>

4.1 Perancangan Sistem .....	30
4.1.1 <i>Flowchart</i> .....	30
4.1.2 <i>Contexts Diagram</i> .....	31
4.1.3 <i>Data Flow Diagram</i> .....	32
4.1.3.1 DFD Level 0 .....	33
4.1.3.2 DFD Level 1 Proses 1 .....	34
4.1.3.3 DFD Level 1 Proses 2 .....	34
4.1.3.4 DFD Level 1 Proses 3 .....	35
4.1.3.5 DFD Level 1 Proses 4 .....	35
4.1.3.6 DFD Level 2 Proses 1 .....	35
4.1.3.7 DFD Level 2 Proses 2 .....	36
4.1.3.8 DFD Level 2 Proses 3 .....	36
4.1.3.9 DFD Level 3 Proses 1 .....	36
4.2 Perancangan Basis Data .....	37
4.2.1 ERD ( <i>Entity Relationship Diagram</i> ) .....	37
4.2.2 Struktur Tabel .....	38
4.2.2.1 Tabel User .....	38
4.2.2.2 Tabel Iklan .....	38
4.2.2.3 Tabel Barter .....	39
4.2.2.4 Tabel Kategori .....	40
4.2.2.5 Tabel Kabupaten .....	41
4.2.2.6 Tabel <i>Admin</i> .....	41



4.2.3 Relasi Antar Tabel .....	42
4.3 Rancangan Interface Situs Tukar Barang Online .....	43
4.3.1 Rancangan <i>Interface</i> Halaman home .....	43
4.3.2 Rancangan <i>Interface</i> Halaman List Iklan .....	44
4.3.3 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Detail Iklan .....	44
4.3.4 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Login Member .....	45
4.3.5 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Form Barter Barang .....	45
4.3.6 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Dashboard Member .....	46
4.3.7 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Pasang Iklan .....	46
4.3.8 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Profil .....	47
4.3.9 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Dashboard Admin .....	47
4.4 Implementasi Basis Data Situs Tukar Barang Online .....	48
4.4.1 Tabel User .....	48
4.4.2 Tabel Iklan .....	49
4.4.3 Tabel Barter .....	50
4.4.4 Tabel Kategori .....	51
4.4.5 Tabel Kabupaten .....	51
4.4.6 Tabel Admin .....	52
4.5 Implementasi Situs Tukar Barang Online .....	52
4.5.1 Halaman <i>Home</i> .....	52
4.5.2 Halaman <i>List Iklan</i> .....	54
4.5.3 Halaman <i>Detail Iklan</i> .....	56

4.5.4	Halaman <i>Login Member</i> .....	57
4.5.5	Halaman <i>Form Barter</i> .....	58
4.5.6	Halaman <i>Form Pasang Iklan</i> .....	60
4.5.7	Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	61
4.5.8	Halaman <i>Edit Profil Member</i> .....	63
4.5.9	Halaman <i>Edit Iklan Member</i> .....	64
4.5.10	Halaman <i>Data Iklan Member</i> .....	65
4.5.11	Halaman <i>Data Penawaran Barter</i> .....	67
4.5.12	Halaman <i>Login Admin</i> .....	68
4.5.13	Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	69
4.5.14	Halaman <i>Manajemen Data Admin</i> .....	70
4.5.15	Halaman <i>Manajemen Data Member</i> .....	71
4.5.16	Halaman <i>Manajemen data Iklan</i> .....	72
4.5.17	Halaman <i>Manajemen Data Lokasi</i> .....	73
4.5.18	Halaman <i>Manajemen Data kategori</i> .....	74
4.5.19	Halaman <i>Manajemen Data Penawaran Barter</i> .....	75
4.6	<i>White Box Testing dan Black Box Testing</i> .....	76
4.6.1	<i>White Box Testing</i> .....	76
	1. Kesalahan Kode Program.....	76
	2. Kesalahan Sewaktu Proses .....	77
	3. Kesalahan Logika .....	77
4.6.2	<i>Black Box Testing</i> .....	78

4.6.2.1 Pengujian Halaman Home .....	78
4.6.2.2 Pengujian Halaman <i>List Iklan</i> .....	78
4.6.2.3 Pengujian Halaman <i>detail Iklan</i> .....	79
4.6.2.4 pengujian Halaman <i>Dashboard Member</i> .....	79
4.6.2.5 Pengujian Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	80
<b>BAB V PENUTUP</b> .....	<b>82</b>
5.1 Kesimpulan .....	82
5.2 Saran.....	82
5.3 Penutup .....	84
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	<b>85</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol <i>Flowchart</i> Sistem .....	21
Tabel 2.2 Simbol <i>Flowchart</i> Program .....	22
Tabel 2.3 Simbol Data <i>Flow</i> Diagram .....	24
Tabel 4.1 Struktur Tabel User .....	38
Tabel 4.2 Struktur Tabel Iklan .....	39
Tabel 4.3 Struktur Tabel Barter .....	40
Tabel 4.4 Struktur Tabel Kategori .....	40
Tabel 4.5 Struktur Tabel Kabupaten .....	41
Tabel 4.6 Struktur Tabel <i>Admin</i> .....	42
Tabel 4.7 Pengujian Halaman <i>Home</i> .....	78
Tabel 4.8 Pengujian Halaman <i>List</i> Iklan .....	78
Tabel 4.9 Pengujian Halaman <i>Detail</i> Iklan .....	79
Tabel 4.10 Pengujian Halaman Dashboard <i>Member</i> .....	79
Tabel 4.11 Pengujian Halaman Dashboard <i>Admin</i> .....	80

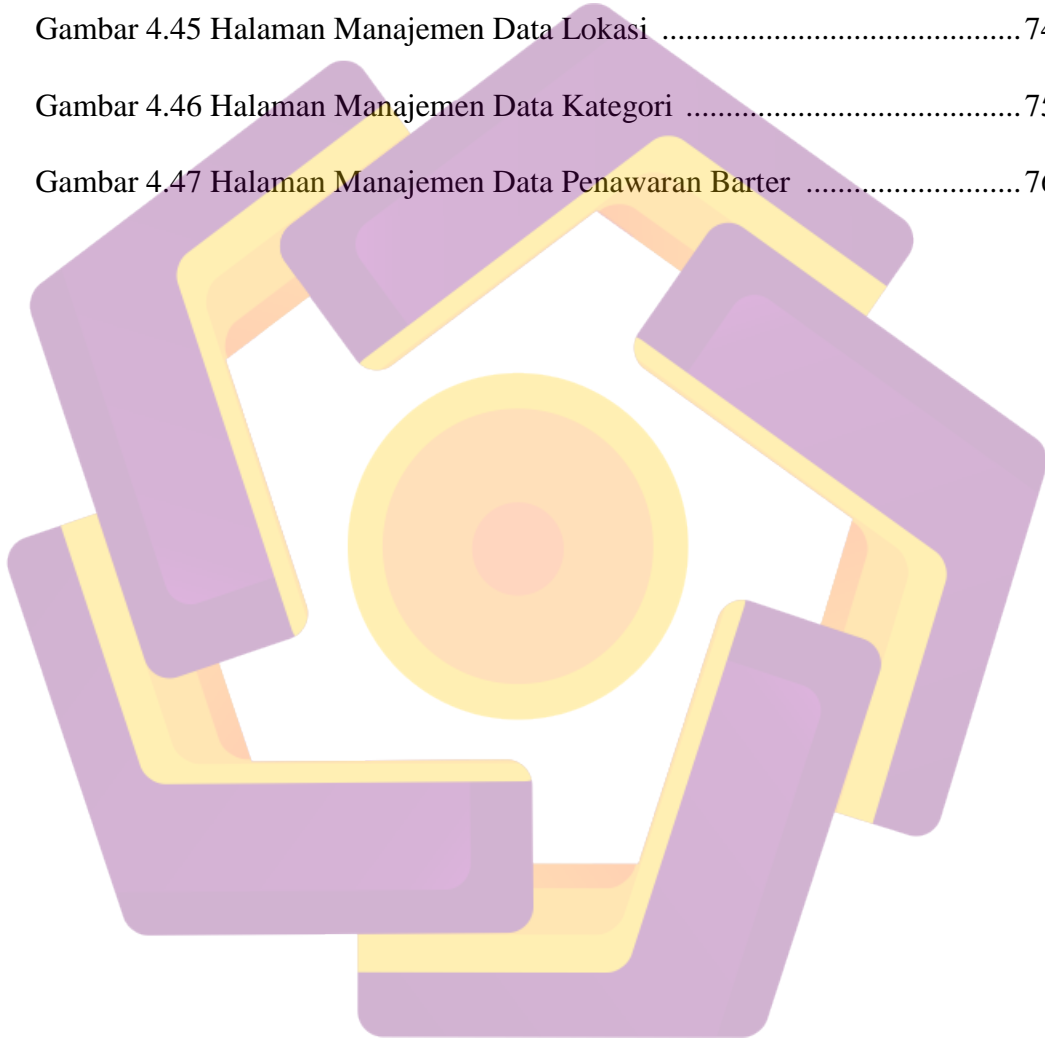


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Lambang <i>Entity Set</i> .....	18
Gambar 2.2 Lambang <i>Relationship Set</i> .....	19
Gambar 2.3 Lambang Atribut .....	19
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Sistem Barter Online .....	31
Gambar 4.2 <i>Diagram Konteks</i> Barter Online .....	32
Gambar 4.3 DFD Level 0 .....	33
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 1 .....	34
Gambar 4.5 DFD Level 1 Proses 2 .....	34
Gambar 4.6 DFD Level 1 Proses 3 .....	35
Gambar 4.7 DFD Level 1 Proses 4 .....	35
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 1 .....	35
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 2 .....	36
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 3 .....	36
Gambar 4.11 DFD Level 3 Proses 1 .....	36
Gambar 4.12 ERD Barter Online .....	37
Gambar 4.13 Relasi Antar Tabel Barter Online .....	45
Gambar 4.14 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Home</i> .....	46
Gambar 4.15 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>List Iklan</i> .....	43
Gambar 4.16 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Detail Iklan</i> .....	44
Gambar 4.17 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Login Member</i> .....	45
Gambar 4.18 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Barter Barang</i> .....	45

Gambar 4.19 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard</i> Iklan <i>Member</i> .....	46
Gambar 4.20 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Pasang Iklan .....	46
Gambar 4.21 Rancangan <i>Interface</i> Halaman Profil .....	47
Gambar 4.22 Rancangan <i>Interface</i> Halaman <i>Dashboard</i> Admin .....	47
Gambar 4.23 Implementasi Basis Data Tabel User .....	48
Gambar 4.24 Implementasi Basis Data Tabel Iklan .....	49
Gambar 4.25 Implementasi Basis Data Tabel Barter .....	50
Gambar 4.26 Implementasi Basis Data Tabel Kategori .....	51
Gambar 4.27 Implementasi Basis Data Tabel Kabupaten .....	51
Gambar 4.28 Implementasi Basis Data Tabel <i>Admin</i> .....	52
Gambar 4.29 Halaman <i>Home</i> .....	53
Gambar 4.30 Halaman <i>List</i> Iklan .....	55
Gambar 4.31 Halaman <i>Detail</i> Iklan .....	56
Gambar 4.32 Halaman <i>Login</i> .....	57
Gambar 4.33 Tampilan <i>Form</i> Barter Iklan .....	58
Gambar 4.34 Halaman Pasang Iklan .....	60
Gambar 4.35 Halaman <i>Dashboard</i> <i>Member</i> .....	61
Gambar 4.36 Halaman <i>Edit</i> Profil <i>Member</i> .....	63
Gambar 4.37 Halaman <i>Edit</i> Iklan <i>Member</i> .....	64
Gambar 4.38 Halaman <i>Data</i> Iklan <i>Member</i> .....	66
Gambar 4.39 Halaman Penawaran Barter Iklan .....	67
Gambar 4.40 Halaman <i>Login</i> Admin .....	69

Gambar 4.41 Halaman <i>Dashboard Admin</i> .....	70
Gambar 4.42 Halaman Manajemen Data <i>Admin</i> .....	71
Gambar 4.43 Halaman Manajemn Data <i>Member</i> .....	72
Gambar 4.44 Halaman Manajemen Data Iklan .....	73
Gambar 4.45 Halaman Manajemen Data Lokasi .....	74
Gambar 4.46 Halaman Manajemen Data Kategori .....	75
Gambar 4.47 Halaman Manajemen Data Penawaran Barter .....	76



## INTISARI

Barter merupakan bentuk awal transaksi dalam ekonomi sebelum adanya alat transaksi, dimana barang ditukar dengan barang tanpa perantara uang. Yang mana pada masyarakat modern ini sistem barter sudah jarang digunakan. Tapi pada beberapa kondisi, kita menginginkan sesuatu barang tapi kita tidak ingin repot menjual barang kita kemudian kita menggunakan uang tersebut untuk membeli barang yang baru, sedangkan ada orang lain punya barang yang kita inginkan dan orang tersebut menginginkan barang yang kita jual. Mungkin barter bisa menjadi solusinya. Dengan adanya permasalahan tersebut dibuatlah sebuah sistem informasi barter barang yang berbasis website.

Penyusunan Website ini menggunakan HTML (*Hypertext Markup Language*) dan CSS (*Cascading Style Sheets*) yang merupakan bahasa dasar untuk *web scripting* dan bersifat *client side*, PHP yang merupakan bahasa yang bersifat *server side* dan mysql sebagai databasenya.

Hasil yang diharapkan dari penelitian ini adalah sebuah sistem informasi barter yang berbasis website yang bisa sebagai sarana komunikasi antar orang yang ingin membarter barang mereka.

*Kata kunci : Barter Barang, Sistem Informasi, Website*

## **ABSTRACT**

*Barter is an early form of transactions in the economy prior to the transaction tool, where goods are exchanged for goods without intermediary of money. Which in this modern society rarely used the barter system. But in some cases, the goods we want something but we don't want to bother selling our stuff and then we use the money to buy a new one, while there are others got the stuff that we want and that person wants the stuff we sell. Perhaps barter could be the solution, In order to these problems, an information system of barter-goods based on website should be made.*

*The design of this website using HTML (Hypertext Markup Language) and CSS (Cascading Style Sheets), which is the basic language for the web scripting and it is a client-side, PHP is a server side language and MySQL is the database.*

*The expected outcome of this research is an information system of barter-goods based on website that can be a means of communication between people who barter their goods.*

*Keywords: Barter-Goods, Information System, website.*