

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

dari hasil penelitian yang dilakukan oleh penulis pada objek penelitian Versa Game Net dengan judul “Optimalisasi Bandwidth Menggunakan Metode Load Balancing dan Failover Pada Versa Game Net” dapat diimplementasikan dan berjalan sesuai dengan perencanaan. Kesimpulan yang bisa diambil dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem yang dibangun dengan menggunakan metode *load balancing* sudah dapat menyelesaikan masalah dan juga dengan manajemen bandwidth yang lebih merata kepada setiap client. Sehingga tidak terjadi perebutan bandwidth pada setiap client dan pada tabel 4.18 dapat kita lihat hasilnya bahwa sudah jarang terjadi *lost connect*.
2. Sistem yang dibangun juga sudah dapat mengatasi masalah jika terjadi *lost connect* atau gangguan pada salah satu jaringan yaitu dengan menambah satu koneksi lagi dan dengan metode failover juga dapat membantu mengalihkan gateway secara otomatis pada ISP 2 atau sebaliknya (ISP 1).
3. Konfigurasi pada mangle dapat mengalihkan penggunaan koneksi pada isp 2 sehingga hanya terfokus untuk browsing dengan menggunakan port koneksi. Dengan begitu koneksi isp 1 hanya terfokus pada koneksi game saja karena koneksi isp 2 sudah terfilter untuk port browsing.
4. Setelah melakukan pembagian bandwidth antara game dan browsing dapat disimpulkan bahwa metode tersebut merupakan solusi yang tepat karena sudah tidak ada perebutan bandwidth antara game dan browsing sehingga menjadi lebih lancar. Hasil dari konfigurasi queue simple tersebut dapat kita lihat pada gambar 4.59.

5.2 Saran

Saran untuk pengembangan lebih lanjut antara lain :

1. Untuk hasil yang lebih baik dianjurkan menggunakan queue tree untuk penelitian selanjutnya dikarenakan lebih kompleks jika dibandingkan menggunakan queue simple.
2. Dalam penggunaan ISP diusahakan yang mempunyai kualitas bandwidth dan koneksi speed yang hamper sama agar dapat menghasilkan hasil yang lebih optimal.
3. Dalam penelitian berikutnya diharapkan dapat menggunakan metode load balancing lain sebagai pembanding. Hal ini disebabkan karena setiap metode mempunyai karakteristik yang berbeda.
4. Dalam implementasi dan perancangan ini disadari masih banyak kekurangan ataupun dari segi pembuatan laporan untuk sebagai penutup, hopefully hasil skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua khususnya yang sedang mempelajari ilmu jaringan komputer.