

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Kekuatan *Android* sebagai perangkat *mobile* lebih dari 190 negara di seluruh dunia. Perangkat ini terinstal terbesar dari platform *mobile* lainnya dan berkembang cepat setiap harinya. Setiap hari, satu juta pengguna atas perangkat *Android* memulai untuk mencari aplikasi, game dan perangkat digital lain. *Android* memberi platform kelas dunia untuk menciptakan aplikasi dan game untuk para pengguna *Android* di mana mereka berada. [1]

SMK Negeri 1 Gedangan adalah smk negeri yang didirikan oleh Direktur Pembinaan SMK Jakarta dan Dinas Pendidikan serta dukungan dari Masyarakat Kecamatan Gedangan pada tahun ajaran 2010/2011. Baru 5 tahun berdiri SMK Negeri 1 Gedangan sudah dilengkapi dengan fasilitas-fasilitas penunjang guna mendukung proses belajar mengajar.

Di SMK Negeri 1 Gedangan Kabupaten Malang, dalam metode pengajaran bahasa Inggris masih bersifat sederhana, sehingga belum terlalu membantu dan menunjang dalam proses penyampaian materi.

Atas dasar pertimbangan untuk membantu proses belajar mengajar tenses bahasa Inggris di SMK Negeri 1 Gedangan, khususnya membantu guru dalam menjelaskan materi, maka peneliti tertarik untuk membuat suatu media

pembelajaran tenses bahasa Inggris dengan grafis dan visualisasi gambar bergerak yang bisa membantu proses belajar mengajar.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada latar belakang masalah di atas, maka dirumuskanlah permasalahan yaitu : Bagaimana merancang dan membuat suatu aplikasi pengajaran tenses bahasa Inggris untuk membantu proses belajar mengajar di SMK Negeri 1 Gedangan dengan visualisasi berupa unsur gambar bergerak dan interaktif ?

## **1.3 Batasan Masalah**

Dalam perancangan dan pembuatan media pembelajaran ini memiliki batasan-batasan masalah sebagai berikut.

1. Aplikasi ini dibuat untuk SMK Negeri 1 Gedangan Malang.
2. Pembelajaran yang digunakan hanya bahasa Inggris dengan studi kasus yaitu tenses.
3. Bagi mereka yang berada di bawah tingkatan SMK/ sederajat seperti SMP/MTS, disarankan didampingi oleh guru atau pengajar dalam mempelajarinya.
4. Pembuatan aplikasi pembelajaran ini menggunakan software Adobe Flash CS 6 dan beberapa software grafis pendukung seperti Corel Draw X7, Adobe Photoshop CS 6 dan Adobe Audition CS 6.
5. Sistem Operasi yang digunakan pada komputer yang terinstal aplikasi ini adalah Windows OS.

6. Sistem Operasi yang digunakan pada mobile yang terinstal aplikasi ini adalah Andoid OS.
7. Aplikasi ini digunakan untuk perangkat komputer dan mobile.

#### **1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang dan membuat sebuah aplikasi berupa media pembelajaran tenses bahasa Inggris yang berbasis multimedia sehingga dapat digunakan oleh guru dan siswa di SMK Negeri 1 Gedangan guna membantu dalam proses belajar mengajar.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari aplikasi ini adalah sebagai berikut.

1. Membantu guru dalam menerangkan mata pelajaran bahasa Inggris mengenai tenses.
2. Membantu siswa dalam memahami dan menguasai materi tenses.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Metode penelitian yang dilakukan dalam perancangan dan pembuatan program ini adalah sebagai berikut.

- a. Metode Observasi

Metode Observasi merupakan suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung terhadap SMK Negeri 1 Gedangan.

b. Metode Wawancara / *Interview*

Wawancara merupakan proses tanya jawab yang dilakukan secara lisan oleh dua pihak yang berhadapan langsung secara fisik. Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara kepada guru yang bersangkutan, yaitu guru Bahasa Inggris SMK Negeri 1 Gedangan.

c. Metode Dokumentasi / *Documentation*

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan dokumen-dokumen dan catatan tentang hal-hal yang berkaitan dengan permasalahan yang diteliti.

d. Metode Kepustakaan / *Library*

Pengumpulan data yang diperoleh dari buku-buku, *literature*, internet dan sumber lainnya yang memuat informasi yang mendukung dan relevan untuk digunakan dalam penelitian.

## 1.7 Sistematika Penulisan

### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian hingga jadwal kegiatan penelitian.

### **BAB II LANDASAN TEORI**

Menguraikan teori-teori yang mendasari pembuatan media pembelajaran tenses bahasa Inggris dan software yang dipakai.

### **BAB III GAMBARAN UMUM**

Berupa gambaran umum tentang SMK Negeri 1 Gedangan Malang seperti sejarah, profil, visi dan misi. Kemudian analisa system yang ada saat ini dan analisa lainnya yang terkait dengan pembuatan media pembelajaran tenses bahasa Inggris di SMK Negeri 1 Gedangan.

### **BAB IV PEMBAHASAN**

Membahas tentang rancangan dan implementasi media pembelajaran tenses bahasa Inggris yang dikerjakan, urutan-urutan pekerjaan, hasil yang diperoleh saat proses berlangsung dan hasil akhir.

