

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pembahasan dan pengujian Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris di SMK Negeri 1 Gedangan berbasis Dekstop dan Android yang telah dibuat, maka dapat disimpulkan beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris di SMK Negeri 1 Gedangan berbasis Dekstop dan Android ini dibuat dengan beberapa tahapan sebagai berikut :

- a. Mendefinisikan Masalah

Di SMK Negeri 1 Gedangan Kabupaten Malang belum ada visualisasi yang mendukung guna mempermudah penyampaian dan pemahaman materi. Maka peneliti tertarik untuk membuat suatu media pembelajaran tenses bahasa Inggris dengan grafis dan visualisasi gambar bergerak yang bisa membantu proses belajar mengajar.

- b. Studi Kelayakan

Aplikasi ini dapat berjalan pada perangkat mobile bersistem operasi android dan pada dekstop bersistem operasi windows.

c. Analisis Kebutuhan Sistem

Sistem yang dikembangkan dalam aplikasi pembelajaran ini harus mempunyai kebutuhan fungsional seperti Sistem mampu menjelaskan 16 tenses beserta contohnya, Sistem mampu menampilkan gambar animasi di setiap contoh yang ada untuk membantu siswa memahami tenses bahasa Inggris, dan Sistem mampu memberikan latihan soal tenses untuk siswa.

d. Merancang Konsep

Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris ini akan menggunakan teks disertai animasi sehingga informasi yang disajikan dapat ditangkap dengan jelas. Sebelum *user* masuk ke menu utama terlebih dahulu akan masuk ke halaman opening. Didalam menu utama *user* bisa menentukan sub menu yang dituju, jika *user* ingin menuju ke sub menu yang lain maka *user* harus kembali ke menu utama.

e. Merancang Isi

Merancang isi merupakan sosialisasi dari merancang konsep, aplikasi terdiri dari teks, sound, animasi dan gambar.

f. Merancang Naskah.

Merancang naskah merupakan spesifikasi lengkap dari isi yang tertera dalam menu atau *scene* yang tampil saat tombol navigasi ditekan.

g. Merancang Grafik

Perancangan grafik dilakukan untuk membuat kerangka yang akan digunakan untuk menampilkan aplikasi program.

h. Memproduksi Sistem

Tahap ini adalah tahap membangun dan mengimplementasikan aplikasi sesuai dengan naskah yang sudah dibuat.

i. Mengetes Sistem

Pengetesan dilakukan dengan metode *white box* dan metode *black box* testing pada fungsional software dengan hasil tidak ada masalah. Selanjutnya pengetesan pada beberapa perangkat *Android* dengan hasil hasil yang bervariasi. Dan kesimpulannya aplikasi berjalan lancar di ICS 4.0 dan *Windows*.

j. Menggunakan Sistem

Terdapat manual program dan manual instalasi sehingga user/pengguna program dapat megoperasikan program yang sudah dibuat tanpa harus bertanya langsung ke pembuat program.

k. Memelihara Sistem

Tahap ini dilakukan untuk mengatasi *bug* yang muncul pada sistem aplikasi pembelajaran ini dan keperluan melakukan *update* sistem kedepannya .

2. Dihasilkan produk pengembangan berupa Aplikasi Media Pembelajaran Tenses Bahasa Inggris Berbasis Desktop dan Android dengan materi pokok tenses bahasa inggris. Produk multimedia ini terdiri atas beberapa komponen isi diantaranya :

a. Halaman Utama

Terdapat 3 menu utama yaitu menu tenses, menu exercise, menu bantuan.

b. Halaman Tenses

Terdapat 4 menu kategori tenses disetiap kategori terdapat 4 sub kategori dan di setiap kategori menjelaskan mengenai tenses dengan dilengkapi gambar animasi.

c. Halaman Exercise

Terdapat 15 soal yang bervariasi guna untuk menguji user dalam pemahaman dalam materi tenses.

d. Halaman bantuan/help

Terdapat panduan manual dalam pengoperasian aplikasi ini.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil pengujian, maka ada beberapa saran yang perlu disampaikan untuk pengembangan aplikasi ini kedepannya yaitu :

1. Mengembangkan informasi yang disampaikan dalam aplikasi agar lebih luas, detail dan lengkap.
2. Lebih banyak memberikan contoh real atau nyata dalam kehidupan sehari-hari untuk penerapan masing-masing tenses.
3. Lebih banyak animasi yang dapat membantu dalam visualisasi atau penggambaran terhadap materi.
4. Mengembangkan tombol back dan exit menggunakan fitur pada perangkat Android.
5. Mengembangkan aplikasi dengan menggunakan fitur gesture agar mempermudah pengguna aplikasi.