

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Barang bekas sering kali dipandang sebelah mata oleh sang pemilik dikarenakan barang tersebut sudah rusak atau tidak terpakai lagi. Sehingga barang yang tidak terpakai tersebut menjadi timbunan sampah yang bisa jadi dapat mencemari lingkungan sekitar kita.

Pada saat sekarang ini sudah banyak kita lihat pemanfaatan barang bekas yang menghasilkan barang baru yang sangat memiliki nilai, bahkan dalam proses pemasaran juga memiliki harga yang cukup tinggi.

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang pesat telah mempengaruhi peradaban manusia saat ini. Efisiensi dalam berbagai hal seperti masalah waktu, tenaga dan biaya, melalui kecepatan dan keakuratan informasi, seperti pengaksesan informasi dari suatu tempat yang berbeda dapat dilakukan secara bersamaan dan waktu yang tidak terbatas akibat peran perkembangan teknologi tersebut.

Melihat hal tersebut, ingin membangun aplikasi dengan judul “ **Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Penjualan Gudbabe Banjarnegara, Jawa Tengah berbasis Website**” website yang merupakan media penjualan barang bekas yang

dilakukan oleh perusahaan gudbabe sebagai distributor yang menyediakan barang bekas yang berkualitas.

1.2 Rumusan Masalah

Dari penjelasan di atas, dapat diambil rumusan yang akan menjadi pembahasan penelitian, yaitu “ Bagaimana menganalisis dan merancang Aplikasi untuk memudahkan peroses kegiatan penjualan barang bekas khususnya di perusahaan Gudbabe Banjarnegara, Jawa Tengah”

1.3 Batasan Masalah

Agar Penelitian ini bertujuan secara mendalam kearah sasaran yang diharapkan, maka akan memberikan batasan masalah dalam pembuatan sistem. Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil untuk menganalisis dan merancang website jual beli barang bekas Gudbabe adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis dan merancang sistem informasi penjualan berbasis website untuk sistem penjualan barang bekas perusahaan Gudbabe Banjarnegara, Jawa Tengah.
2. Penyediaan aplikasi *database* Penjualan barang bekas perusahaan Gudbabe yang meliputi pembelian barang, konfirmasi pembayaran, laporan transaksi.
3. Penyediaan aplikasi *interface* untuk pengolahan basis data yang selanjutnya akan menghasilkan laporan.

4. Menggunakan Notepad++ dan XAMPP 5.6.14 untuk membuat program aplikasi.
5. Tidak membahas keamanan sistem.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Merancang Sistem Informasi Penjualan Toko Gudbabe Banjar, Jawa Tengah berbasis website.
- b. Syarat kelulusan dalam menempuh jenjang Setrata-1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data dalam pengembangan sistem informasi penjualan toko Gudbabe banarnegara, Jawa Tengah antara lain:

1.5.1 Metode Pengumpulan data

1. Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan wawancara kepada pemilik toko Gudbabe mengenai permasalahan yang terjadi pada sistem manual untuk mendapatkan informasi sebagai acuan laporan penelitian.

1.5.2 Metode Analisis

Tahap *analisis* ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem aplikasi sehingga dapat dipahami aplikasi seperti apa yang dibutuhkan oleh user.

1.5.3 Metode Perancangan

1. Modeling

Tahap pembuatan *database* dimana sebelumnya telah melewati tahap *analisis* sehingga dapat mengetahui bentuk *database* yang akan dibuat.

2. Design

Tahap *Design* merupakan tahapan perancangan aplikasi sebagai representasi dari aplikasi yang akan dibangun.

3. Coding

Tahap ini merupakan realisasi dari tahapan *analisis* serta desain untuk menjadi program yang nyata.

1.5.4 Metode Pengembangan

Tahap ini adalah tahap pemeliharaan terhadap sistem, termasuk pengembangan aplikasi tersebut setelah diuji coba. Adanya penambahan fitur-fitur baru yang mungkin tidak ada sebelumnya menjadikan aplikasi mengalami perubahan atau pengembangan lebih lanjut untuk memenuhi keinginan user.

1.5.5 Metode Testing

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem aplikasi yang telah dibuat. Tujuan dari pengujian ini untuk menemukan kesalahan-kesalahan dalam sistem aplikasi tersebut untuk kemudian diperbaiki.

1.6 Sistematika Penulisan

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis kedalam 5 bab, masing-masing bab akan diurutkan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan, manfaat, metode pengumpulan data, dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini membahas mengenai dasar-dasar teori proses pembuatan perangkat lunak yang digunakan untuk pengembangan sistem informasi penjualan Toko gudabe.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis kelemahan sistem, kebutuhan sistem, dan kelayakan sistem. Disamping itu akan dijelaskan juga sekilas tentang profil perusahaan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini mencakup form-form yang digunakan, fungsi masing-masing form pada saat dijalankan (*running program*) berkaitan dengan implementasi dan fungsi sistem.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi tentang hasil dan uraian pembahasan aplikasi yang telah dibuat berupa kesimpulan dan saran.

DAFTAR PUSTAKA

Dalam bab ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai pedoman dan bahan dalam pembuatan skripsi.

LAMPIRAN

Berisi tentang keseluruhan yang digunakan dan *listing* program dalam pembuatan aplikasi.