

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, perancangan dan pembahasan yang telah diuraikan pada bab-bab sebelumnya, dengan mengacu pada beberapa teori dan hasil penelitian sebelumnya, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi TukarBarang mampu menampung pengguna sebagai media peniklanan berter dan mempertemukan produk barter antar sesama pengunjung *website* dan sesama pengguna *website*.
2. Produk yang dihasilkan pada penelitian dan pembuatan website Tukarbarang ini dapat dijadikan media bisnis bagi penulis, serta pengembangan startup baru dengan berbagai peluang yang bisa dijadikan keunggulan dan menysasar target pengguna yang ingin menukar barang.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah diuraikan di atas, maka untuk penulis memberikan beberapa saran, yang mana saran ini bisa ditindaklanjuti jika ada yang ingin mengembangkan sistem tukar barang *online* atau sistem sejenis. Adapun saran-saran dari penulis :

### 1. Penggunaan *Framework*

Dengan menggunakan *Framework* dalam membangun sistem website akan mempermudah dalam membangun sistem website, selain itu penggunaan *framework* dapat membuat sistem dapat tersusun dengan baik, serta banyak kode yang dapat disederhanakan.

### 2. Penambahan Sistem Keamanan

Penggunaan Sistem Keamanan pada sistem *website*, dapat meningkatkan keamanan bagi *website*, terutama keamanan dari bahaya peretasan yang dapat mengancam baik sistem, maupun data yang ada dalam *website*.

### 3. Validasi

Untuk penggunaan sistem validasi diperlukan untuk meningkatkan kebenaran data antara data yang ada di sistem dengan data yang sebenarnya terutama data yang digunakan oleh pengguna *website*. Beberapa sistem validasi yang dapat diterapkan :

- a. Validasi *email* dan nomor telepon saat pengunjung *website* melakukan proses pendaftaran (*Sign-Up*)
- b. Validasi proses penawaran barter yang diunggah oleh pengunjung *website* yang tertarik dengan iklan berbarter dengan menggunakan validasi *email*.

- c. Untuk pencegahan spam dalam proses upload barter, dapat menggunakan metode lain selain dari *Captcha* gambar, seperti Sistem *Captcha* Suara untuk menampung pengguna tertentu yang memiliki keterbatasan.
4. Penambahan fitur *login* dan *signup* menggunakan media sosial seperti Facebook, Twitter, Google+ dan media sosial yang lain.

### 5.3 Penutup

Semoga laporan Tugas Akhir ini bisa bermanfaat bagi para pembacanya, dan jika ada kekurangan semoga bisa diperbaiki dalam pengembangan selanjutnya. Terimakasih kepada banyak pihak yang telah membantu penulis dalam menyelesaikan pembuatan website Tukarbarang ini. Kritik dan saran dapat kami terima untuk proses pengembangan sistem ini dikemudian hari, sekian.