

**PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR



Disusun oleh

Aditya Krisnapati : 11.01.2900

Rudy Susanto : 11.01.2916

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

TUGAS AKHIR

Untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Mencapai Gelar Ahli Madya
Pada Jurusan Teknik Informatika



Disusun oleh

Aditya Krisnapati : 11.01.2900

Rudy Susanto :11.01.2916

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA

yang disusun oleh

Aditya Krisnapati 11.01.2900

Rudy Susanto 11.01.2916

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 04 Februari 2016

Dosen Pembimbing

Agus Purwanto, M.Kom
NIK. 190302229

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA

yang disusun oleh
Aditya Krisnapati

11.01.2900

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 01 Maret 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302128



Dina Maulina, M.Kom
NIK. 190302250

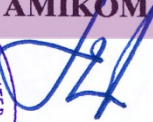


Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 01 Maret 2016



KEP. STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI
MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA**

yang disusun oleh

Rudy Susanto

11.01.2916

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 01 Maret 2016

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Tanda Tangan

Mei P Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187



Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 01 Maret 2016

KETUA STMIA AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

HALAMAN PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini bukan merupakan karya yang pernah diajukan orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan, dan sepengetahuan kami juga terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 07 Maret 2016

Nama Lengkap

NIM

Tanda tangan

Aditya Krisnapati

11.01.2900



HALAMAN PERNYATAAN

Kami yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya kelompok sendiri (ASLI), dan isi dalam Tugas Akhir ini bukan merupakan karya yang pernah diajukan orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu instansi pendidikan, dan sepengetahuan kami juga terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 07 Maret 2016

Nama Lengkap

NIM

Tanda tangan

Rudy Susanto

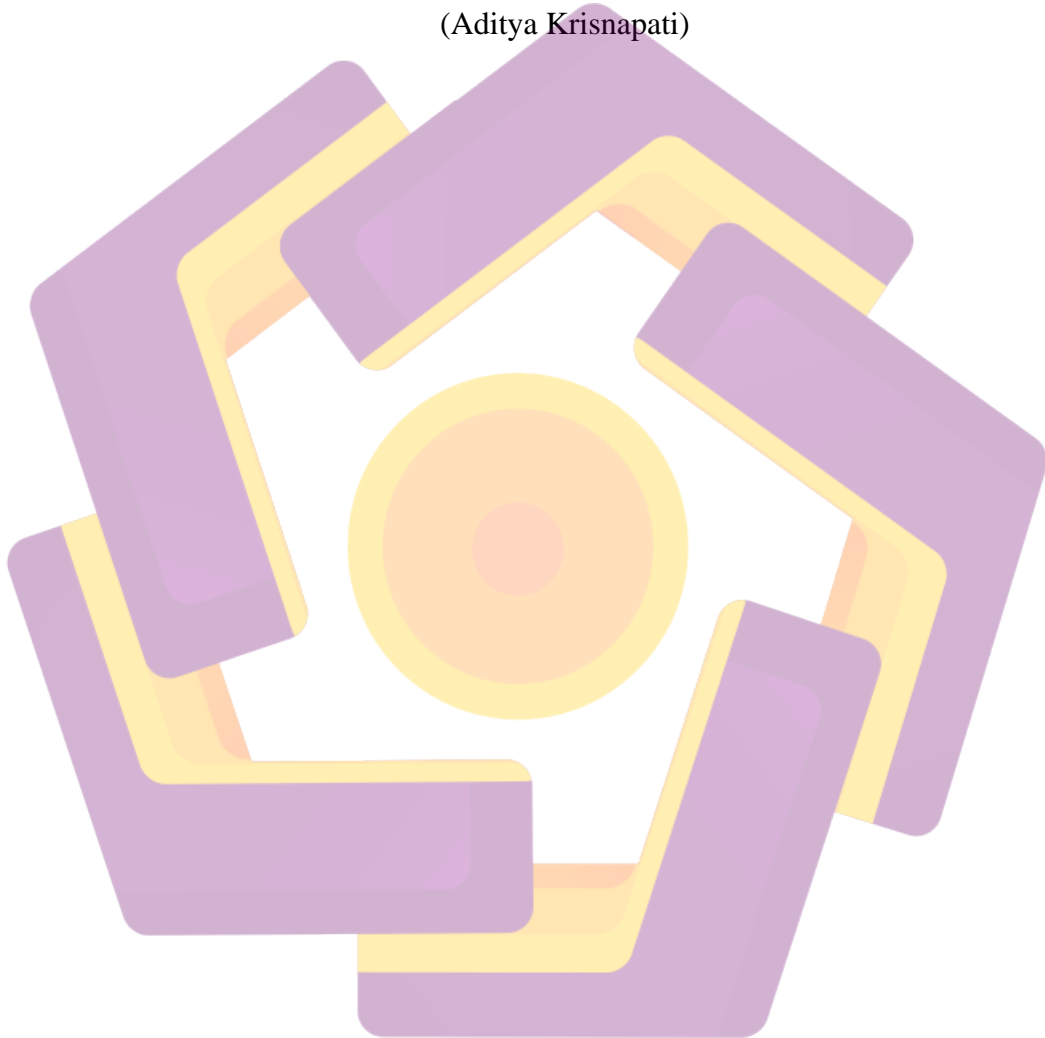
11.01.2916



HALAMAN MOTTO

" Seribu langkah selalu diawali dengan satu langkah. Begitupun hal besar, selalu berawal dari hal kecil. Seorang profesional berawal dari seorang amatir "

(Aditya Krisnapati)



HALAMAN MOTTO

“Bertakwalah pada Allah maka Allah akan mengajarimu. Sesungguhnya Allah Maha Mengetahui segala sesuatu.”

(QS. Al-Baqarah : 282)

“Ingatlah bahwa roda kehidupan kita itu tidak hanya satu, mungkin adakalanya satu roda kehidupan kita sedang berada dibawah maka jangan cepat menyerah masih banyak jalan“

(Rudy Susanto)

“Usaha kalau dikerjakan untuk kebutuhan bersama maka usaha itu akan langgeng”

(Rudy Susanto)

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah S.W.T atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini dengan baik. Tidak lupa juga, ini semua karena bantuan dan dukungan dari orang-orang disekitarku. Tugas akhir ini dengan bangga dipersembahkan sepenuhnya kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kesehatan, bimbingan dan anugrah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
2. Orang tua tercinta yang senantiasa memberikan dukungan baik secara jasmani maupun rohani selama ini.
3. Pak Agus Purwanto, M.Kom yang telah membimbing kami dalam penyelesaian tugas akhir ini.
4. Rudy Susanto yang telah bersedia menjadi partner dalam menyelesaikan tugas akhir ini.
5. Teman-teman yang telah memberikan dukungan semangat kepada kami sehingga tugas akhir ini dapat terselesaikan dengan baik.
6. Pihak-pihak lain yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan dukungan kepada kami dalam penyelesaian tugas akhir ini.

PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadiran Allah S.W.T atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini dengan baik. Tidak lupa juga, ini semua karena bantuan dan dukungan dari orang-orang disekitarku. Tugas akhir ini dengan bangga dipersembahkan sepenuhnya kepada :

1. Untuk Ibu dan Bapak, Sebagai tanda bukti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga kupersembahkan tugas akhir ini kepada Ibu dan Bapak yang telah memberikan kasih sayang, dan semoga selalu di berikan kesehatan yang barokah.
2. Untuk Kakak dan Adik ku yang telah mendukung setiap langkah ku selama ini hingga aku dapat menyelesaikan kuliah, aku ucapkan banyak terima kasih.
3. Untuk Cahaya Bula yang selalu muncul disetiap malam ku, yang selalu menepiskan kesepian dan kesendirian ku,aku ucapkan banyak terima kasih, warna dan cahaya mu telah membuatku selalu tersenyum.
4. Untuk Teman-teman Semua yang tidak bisa di sebutkan satu per satu, terimakasih atas bantuan, nasehat, ejekan, dan semangat yang kalian berikan selama kuliah, penulis tak akan melupakan semua yang telah kalian berikan selama ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang dengan rahmat, hidayah, dan inayah-Nya sehingga penulis bisa menyelesaikan tugas akhir dengan judul **“PEMBUATAN PROFIL SMA SANTA MARIA YOGYAKARTA SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PROMOSI BERBASIS MULTIMEDIA”**

Saya menyadari bahwa banyak pihak-pihak yang secara langsung ataupun tidak langsung telah membantu dalam penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini, terimakasih saya ucapkan kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Umum STMIK AMIKOM Yogyakarta
2. Bapak Hanif Al Fatta, M.Kom, selaku Ketua Jurusan Diploma III Teknik Informatika dan Bapak Agus Purwanto, M.Kom. selaku dosen pembimbing yang telah banyak membantu menyelesaikan Tugas Akhir.
3. Seluruh jajaran Dosen, Staff dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang membimbing dan membantu selama berkuliah di STMIK AMIKOM Yogyakarta
4. Seluruh keluarga yang selalu memberi motivasi
5. Teman-teman mahasiswa Teknik Informatika angkatan 2011
6. Semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu yang telah membantu dalam penyelesaian laporan ini.

Penulis menyadari masih banyak kekurangan dalam Laporan Tugas Akhir ini, kritik dan saran yang membangun sangat dibutuhkan sebagai penyempurnaan agar Laporan Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 25 February 2016

Penulis

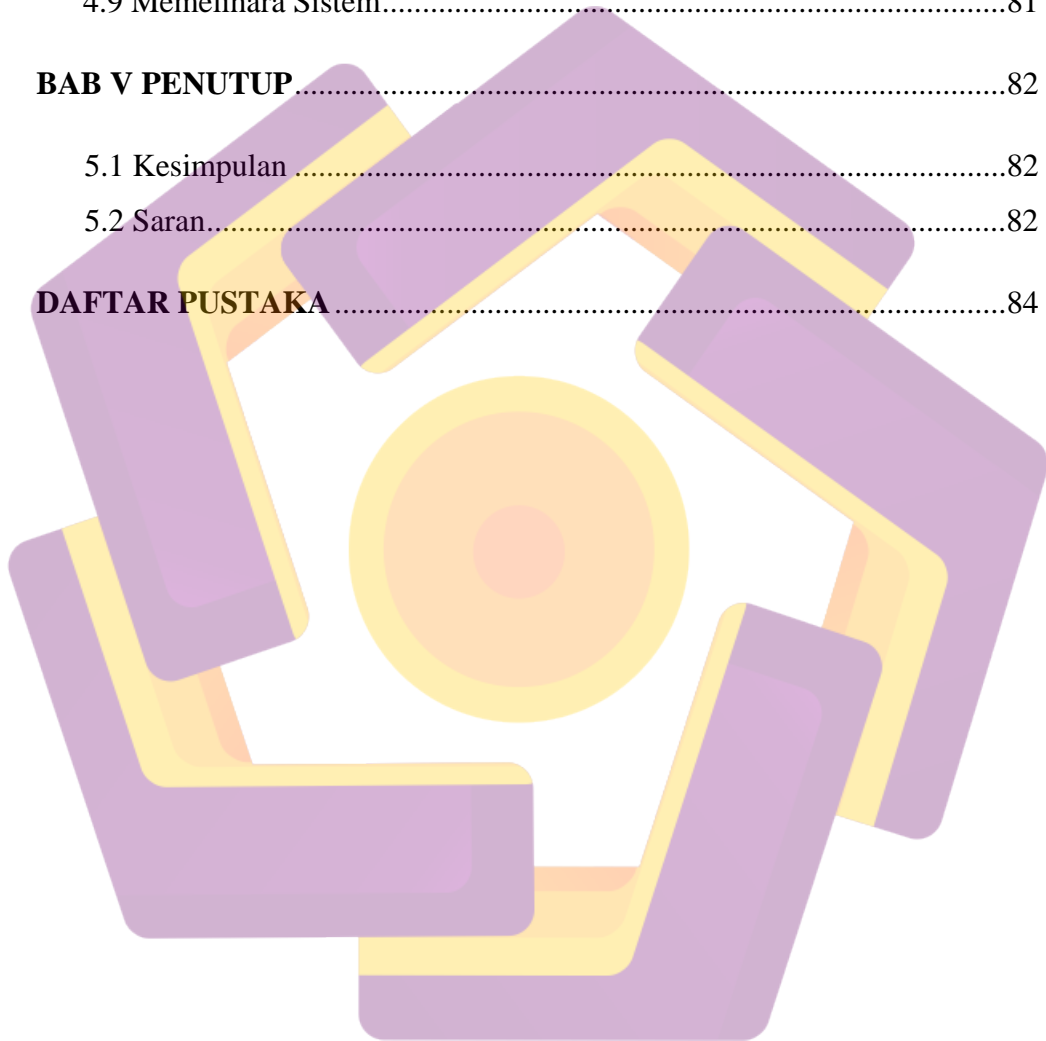
DAFTAR ISI

COVER	ii
PERSETUJUAN	iii
PENGESAHAN	iv
PENGESAHAN	v
PERNYATAAN	vi
PERNYATAAN.....	vii
MOTTO	viii
MOTTO	ix
PERSEMBAHAN	x
PERSEMBAHAN	xi
KATA PENGANTAR	xii
DAFTAR ISI	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xx
INTISARI	xxi
ABSTRACT	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	2
1.4. Tujuan Penelitian	2
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.5.1. Bagi Penulis	3
1.5.2. Bagi SMA Santa Maria	3
1.5.3. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta	3
1.6. Metode Pengumpulan Data	4
1.7. Sistematika Penulisan	5
1.8. Rencana Kegiatan	6

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Multimedia	7
2.1.1. Sejarah Multimedia	7
2.1.2. Definisi Multimedia	7
2.1.3. Elemen-Elemen Multimedia	9
2.2. Struktur Aplikasi Multimedia	11
2.2.1. Struktur Linier	11
2.2.2. Struktur Menu	12
2.2.3. Struktur Hierarki	13
2.2.4. Struktur Jaringan	13
2.2.5. Struktur Hybrid	14
2.3. Langkah-Langkah Pengembangan Sistem Multimedia	15
2.4. Software Yang Digunakan	18
2.4.1. Adobe Flash	18
2.4.2. Adobe Photoshop	23
2.4.3. Adobe After Effect	26
2.5. Hardware Yang Digunakan	28
BAB III TINJAUAN UMUM	30
3.1 Sejarah SMA Santa Maria	30
3.1.1. Profil SMA Santa Maria	31
3.2 Visi Misi Dan Tujuan SMA Santa Maria	33
3.2.1. Visi SMA Santa Maria	33
3.2.2. Misi SMA Santa Maria	33
3.2.3. Tujuan SMA Santa Maria	34
3.3 Fasilitas SMA Santa Maria	35
3.4 Prestasi SMA Santa Maria	40
3.5 Kegiatan Ekstrakurikuler SMA Santa Maria	41
3.5.1. Ekstrakurikuler Wajib	41
3.5.2. Ekstrakurikuler Pilihan	41

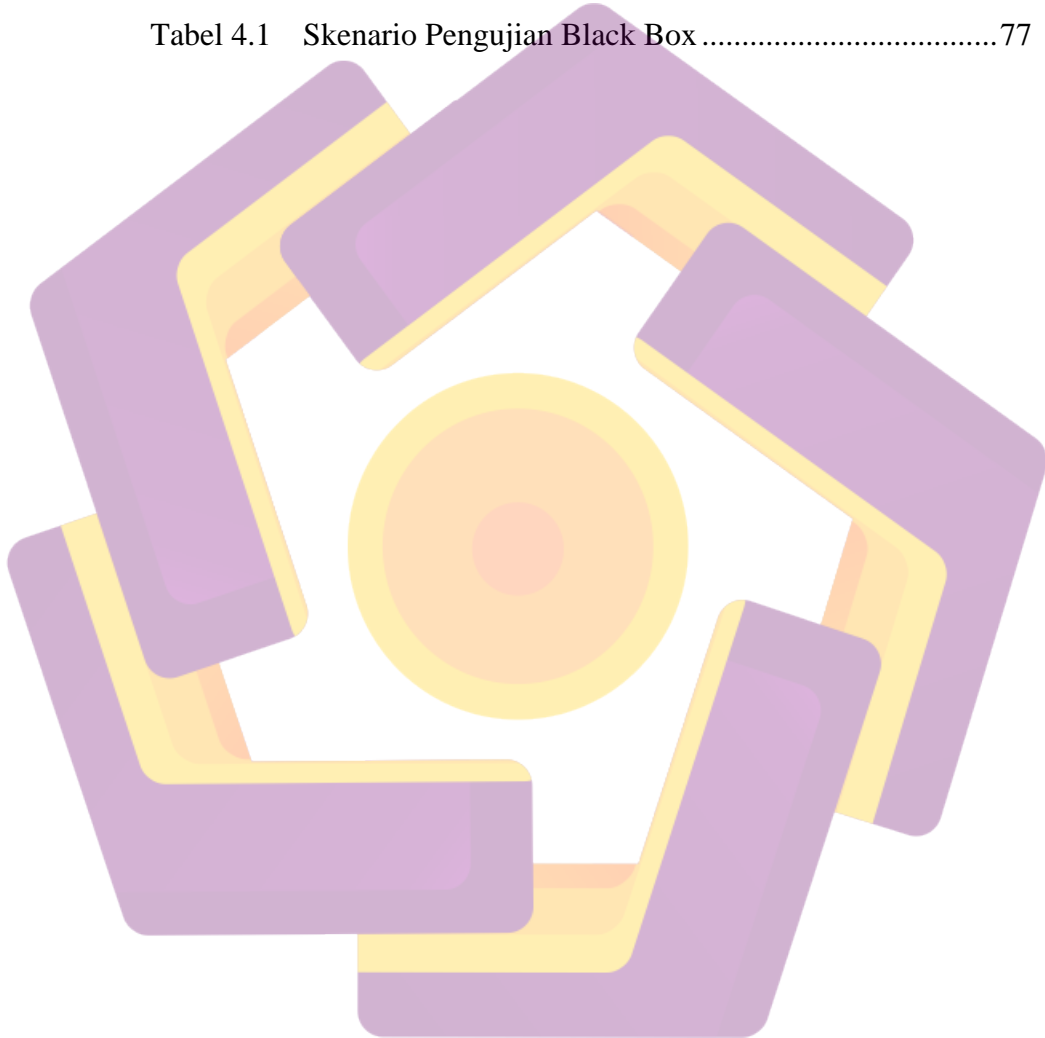
3.6	Struktur Organisasi SMA Santa Maria	43
3.7	Data Guru SMA Santa Maria.....	44
3.8	Cara Pendaftaran di SMA Santa Maria.....	46
3.8.1.	PPDB Jalur Prestasi	46
3.8.2.	PDBD Reguler	47
3.8.3.	Beasiswa	47
BAB IV	PEMBAHASAN.....	48
4.1	Identifikasi Masalah	48
4.2	Merancang Konsep.....	48
4.3	Merancang Isi	48
4.4	Merancang Naskah	50
4.5	Merancang Grafik	55
4.5.1.	Merancang Halaman Intro.....	56
4.5.2.	Merancang Halaman Home.....	56
4.5.3.	Merancang Halaman Profil	57
4.5.4.	Merancang Halaman Organisasi	58
4.5.5.	Merancang Halaman Ekstra Kulikuler.....	59
4.5.6.	Merancang Halaman Fasilitas	60
4.5.7.	Merancang Halaman Prestasi	61
4.5.8.	Merancang Halaman Kontak.....	62
4.6	Memproduksi Sistem.....	63
4.6.1.	Membuat Backhround dengan Adobe Photoshop.....	63
4.6.2.	Pembuatan menu utama dengan Adobe Photoshop	64
4.6.3.	Mengimport Objek dengan Adobe Flash	65
4.6.4.	Membuat Tombol Di Adobe Flash.....	66
4.6.5.	Menyusun Halaman Dengan Adobe Flash.....	67
4.6.6.	Menghubungkan Tombol dan Isi	69
4.6.7.	Membuat Slide Photo dengan Adobe Flash	69
4.6.8.	Membuat Animasi dengan Adobe Flash	73
4.6.9.	Membuat Tampilan Full Sctreen.....	75

4.6.10. Mengubah Kedalam File .Exe.....	75
4.6.11. Pembuatan Autorun.....	76
4.7 Pengetesan Sistem.....	76
4.7.1. Black Box Testing.....	77
4.8 Penggunaan Sistem.....	81
4.9 Memelihara Sistem.....	81
BAB V PENUTUP.....	82
5.1 Kesimpulan.....	82
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA.....	84



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Rencana Kegiatan.....	6
Tabel 3.1	Daftar Guru dan Kariawan SMA Santa Maria	44
Tabel 4.1	Skenario Pengujian Black Box	77

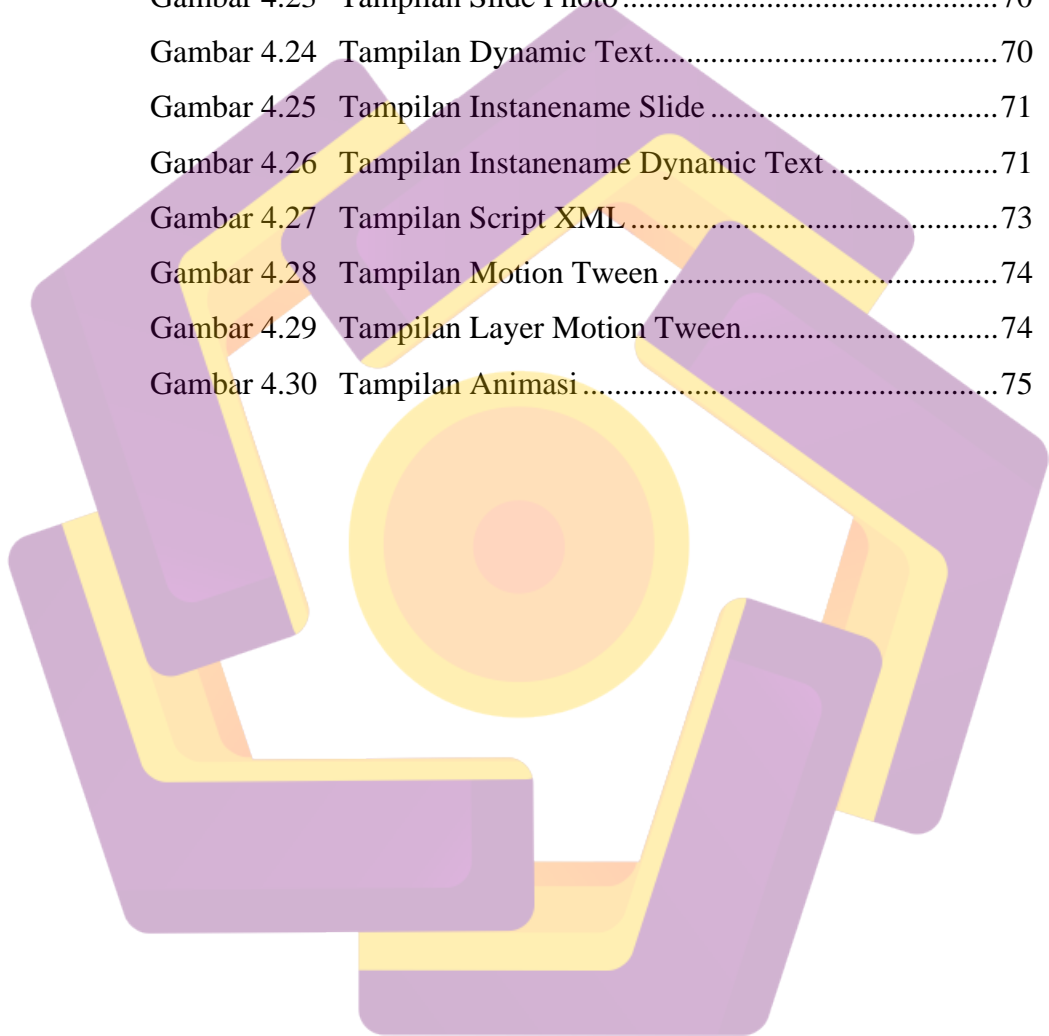


DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Linier	12
Gambar 2.2	Aplikasi Multimedia dengan Struktur Menu.....	12
Gambar 2.3	Struktur Hierarki	13
Gambar 2.4	Struktur Jaringan	14
Gambar 2.5	Struktur Hybrid	15
Gambar 2.6	Siklus Aplikasi Multimedia oleh Raymon Mc Lead	16
Gambar 2.7	Adobe Flash.....	19
Gambar 2.8	Timeline	19
Gambar 2.9	Menubar	20
Gambar 2.10	Toolbar	20
Gambar 2.11	Properties.....	21
Gambar 2.12	Library	21
Gambar 2.13	Document Properties	22
Gambar 2.14	Adobe Photoshop	23
Gambar 2.15	Toolbox	24
Gambar 2.16	Optionbar.....	24
Gambar 2.17	Menubar	25
Gambar 2.18	Pallete	25
Gambar 2.19	Worksheet.....	26
Gambar 2.20	Adobe After Effect	27
Gambar 2.21	Toolbar	28
Gambar 3.1	Logo SMA Santa Maria Yogyakarta.....	31
Gambar 3.2	Gerbang Depan SMA Santa Maria.....	32
Gambar 3.3	Pintu Masuk Dalam SMA Santa Maria.....	33
Gambar 3.4	Perpustakaan.....	35
Gambar 3.5	Laboratorium biologi.....	36
Gambar 3.6	Laboratorium bahasa	36
Gambar 3.7	Laboratorium Komputer.....	36

Gambar 3.8	Laboratorium Kimia dan Fisika	37
Gambar 3.9	Museum Mini	37
Gambar 3.10	Green house.....	37
Gambar 3.11	Ruang Tata Boga.....	38
Gambar 3.12	Ruang Musik	38
Gambar 3.13	Ruang Santai	38
Gambar 3.14	Goa Maria.....	39
Gambar 3.15	Asrama SMA Santa Maria	39
Gambar 3.16	Hotspot Area	39
Gambar 3.17	Siswi berprestasi SMA Santa Maria.....	41
Gambar 3.18	Ekstrakurikuler Basket	42
Gambar 3.19	Ekstrakurikuler Cheerleaders	42
Gambar 3.20	Struktur Organisasi SMA Santa Maria.....	43
Gambar 3.21	Struktur Organisasi Tata Usaha SMA Santa Maria .	43
Gambar 4.1	Tampilan Struktur Aplikasi.....	51
Gambar 4.2	Tampilan Halaman Intro	56
Gambar 4.3	Tampilan Halaman Home	57
Gambar 4.4	Tampilan Halaman Profil.....	58
Gambar 4.5	Tampilan Halaman Organisasi.....	59
Gambar 4.6	Tampilan Halaman Ekstra Kulikuler.....	60
Gambar 4.7	Tampilan Halaman Fasilitas	61
Gambar 4.8	Tampilan Halaman Prestasi.....	61
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Kontak	62
Gambar 4.10	Tampilan Gambar Background	63
Gambar 4.11	Tampilan Penambahan Rectangle Tool.....	64
Gambar 4.12	Tampilan Penambahan Efek Gradient Overlay.....	64
Gambar 4.13	Tampilan Background Menu.....	65
Gambar 4.14	Tampilan Awal Adobe Flash.....	65
Gambar 4.15	Tampilan Pengaturan Lembar Kerja	66
Gambar 4.16	File Tersimpan di Library	66
Gambar 4.17	Membuat Tombol.....	67

Gambar 4.18	Tampilan Convert to Symbol	67
Gambar 4.19	Tampilan Layer Background.....	68
Gambar 4.20	Tampilan Layer Isi	68
Gambar 4.21	Tampilan Layer Tombol.....	68
Gambar 4.22	Tampilan Action.....	69
Gambar 4.23	Tampilan Slide Photo	70
Gambar 4.24	Tampilan Dynamic Text.....	70
Gambar 4.25	Tampilan Instanename Slide	71
Gambar 4.26	Tampilan Instanename Dynamic Text	71
Gambar 4.27	Tampilan Script XML	73
Gambar 4.28	Tampilan Motion Tween.....	74
Gambar 4.29	Tampilan Layer Motion Tween.....	74
Gambar 4.30	Tampilan Animasi	75



INTISARI

Perkembangan teknologi informasi saat ini sangat cepat berkembang yang membantu masyarakat untuk mendapatkan sebuah informasi dengan mudah. Dengan penggunaan teknologi informasi sebagai sarana menginformasikan sebuah lembaga yang dibutuhkan oleh SMA Santa Maria. Salah satu teknologi informasi yang dapat digunakan untuk memberikan informasi pada institusi adalah penggunaan multimedia.

SMA Santa Maria merupakan salah satu lembaga pendidikan yang cukup baik, tapi dalam penyampaian informasi sekolah ini masih menggunakan brosur. Dengan demikian, penulis akan membuat sebuah Profil SMA Santa Maria berbasis multimedia sehingga sekolah dapat memberikan informasi yang lebih lengkap dan akurat kepada masyarakat. Profil dari SMA Santa Maria terdiri dari Sejarah, Visi dan Misi, Fasilitas, Organisasi, Galeri, Prestasi, dan Kontak Sekolah.

Pembuatan Profil sekolah ini dibuat mudah-mudahan dapat membantu SMA Santa Maria memperkenalkan dan memberikan informasi tentang sekolah kepada masyarakat sehingga masyarakat mendapatkan informasi tentang keunggulan yang ada pada SMA Santa Maria.

Kata Kunci : Adobe Flash, Company Profil, Multimedia

ABSTRACT

The development of information technology is rapidly evolving to help people to get information easily. With the use of information technology as a means of informing an institution that is required by the Santa Maria High School. One of the information technologies that can be used to provide information on institutions is the use of multimedia.

Santa Maria High School is one of the educational institutions are quite good, but the delivery of these schools still use the information brochure. Thus, the author will create a profile based multi media Santa Maria High School so that the school can provide information that is more complete and accurate to the community. Profile of Santa Maria High School consist of History, Vision and Mission, facilities, organization, Galari, Achievement, Maps, and Contact school.

Making school profile is created can hopefully help Santa Maria High School to introduce and provide information about the school to the community so that people get the information about the advantages that exist in the Santa Maria High School.

Keyword : *Adobe Flash, Company Profil, Multimedia*