

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan penelitian dan mengimplementasikan aplikasi *Augmented Reality* pada Denah Undangan, maka dapat diambil kesimpulan bahwa :

1. Aplikasi *Augmented Reality* merealisasikan pemodelan denah undangan dalam 3D yang menggantikan denah undangan 2D dan meningkatkan pemahaman pengguna dalam menerima informasi.
2. Dengan aplikasi *Augmented Reality* informasi lebih interaktif dengan adanya 3d model.
3. Denah 3D yang di tampilkan oleh aplikasi tidak pasif, adanya animasi vespa menambah pemahaman interaksi pengguna dengan aplikasi *Augmented Reality*

## 5.2 Saran

1. Untuk merancang Aplikasi ini yang harus diperhatikan adalah dalam mengekspor object 3D ke unity, light baking dan ukuran model dalam pembuatan 3D di ekspor secara manual, sehingga tampilan reander dalam aplikasi maya 3D dapat maksimal terimplementasi ke dalam unity, maka diperlukan teori yang lebih mendalam untuk dapat membentuk object 3D agar terlihat lebuuh indah.
2. Selama perancangan terlihat adanya kekurangan yang terletak pada objek 3 dimensi yang kurang realistis. Hal tersebut di sebabkan kurangnya kemampuan teknis dari sumber daya manusia.
3. Pengembangan sistem haruslah dibangun dengan sebuah kelompok kerja dimana masing-masing faktor membentuk multimedia yang dikerjakan oleh masing-masing ahli, seperti desainer, animator dan programmer.