

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Pada era globalisasi yang sedang berjalan ini, perkembangan teknologi dan informasi semakin cepat, disamping itu kebutuhan akan teknologi yang dapat menyajikan informasi yang cepat dan akurat semakin meningkat. Dalam persaingan global untuk memperoleh hasil yang maksimal perusahaan dituntut untuk mempunyai kinerja yang efektif dan efisien sehingga dapat memaksimalkan laba dan meminimalisasi modal yang dikeluarkan sehingga tidak kalah dengan perusahaan lain.

Sebuah teknologi yang dapat membantu perusahaan saat ini adalah sebuah sistem komputerisasi yang dapat melakukan pengawasan dan pencatatan aktifitas jual beli stok barang dan melakukan proses akuntansi yaitu pembukuan keuangan sebuah perusahaan. Untuk mewujudkan suatu efisiensi dan efektifitas kerja dan sumber daya juga menyajikan informasi yang akurat.

Juanna Computer merupakan sebuah toko komputer di Wonogiri yang menjual computer, notebook berbagai merek dan berbagai aksesoris computer dan perlengkapan computer lainnya. Demi kelancaran proses jual beli, maka dibutuhkan pengawasan dan pencatatan proses penjualan, pembelian, penyimpanan barang dan juga proses akuntansi. Pada kenyataannya sistem

yang dipakai oleh Juanna Computer masih menggunakan Microsoft Excel sebagai alat pencatatan proses jual beli, pencatatan stok barang di gudang maupun proses akuntansi, karena masih menggunakan Microsoft Excel maka proses penyimpanan data berupa beberapa file yang di arsipkan, pengelolaan data dengan cara ini rawan akan kesalahan dalam pembuatan laporan pembelian, penjualan dan data stok barang di gudang, dari masalah masalah yang terjadi pada sistem Juanna computer maka harus dibuat sebuah sistem yang dapat mencatat semua kegiatan jual beli, penyimpanan barang dan juga akuntansi agar tercipta efisiensi dan efektifitas kerja pada Juanna Computer.

Berdasarkan uraian di atas, penulis mengangkat penelitian untuk membantu Juanna Computer Wonogiri dengan membuat sistem informasi penjualan dengan judul "Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Juanna Computer Wonogiri Berbasis Web". Sistem Penjualan dan Stok Barang pada Juanna Computer adalah sebuah aplikasi computer berbasis web yang berfungsi untuk mencatat proses jual beli dan akuntansi serta untuk manajemen stok barang pada gudang disertai dengan data laporan yang lengkap.

## **1.2. Rumusan Masalah**

Dari beberapa uraian yang dikemukakan pada latar belakang, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penjualan dan stok barang pada Juanna Computer Wonogiri yang dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja?
2. Bagaimana caranya agar semua proses transaksi pada Juanna Computer dapat tersimpan dan tercatat dengan rapi dan memberikan kemudahan dalam pencarian history transaksi yang terjadi?
3. Bagaiman caranya agar pemilik Juanna computer dapat melihat laporan pembukuan dan laporan stok barang dengan cepat di setiap bulannya?

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar penelitian lebih fokus, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas, meliputi:

1. Perancangan aplikasi Juanna Computer ini menggunakan HTML, dengan bahasa pemrograman PHP, javascript, dan CSS serta menggunakan framework codeigniter.
2. Desain tampilan menggunakan tema Admin LTE yang telah diedit.
3. Instalasi software pendukung yaitu XAMPP meliputi Apache, database MySQL, PHPmyAdmin.
4. Masalah yang berkaitan dengan retur pengebalian, jaminan keamanan data tidak dibahas dalam penelitian ini.
5. Bahasan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Juanna Computer  
Meliputi:
  - a. User (pemilik dan karyawan).
  - b. Pencatatan barang(pencatatan,pembelian,inventory).

6. Terdapat fitur tambahan untuk menampilkan laporan akuntansi namun hanya sebatas rugi laba toko saja.

#### **1.4. Maksud Dan Tujuan Penelitian**

##### **1.4.1. Maksud Penelitian**

Maksud dari penelitian ini adalah membuat sistem informasi penjualan dan stok barang yang berbasis web pada Juanna Computer wonogiri

##### **1.4.2. Tujuan Penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dikemukakan, tujuan dilakukannya penelitian ini adalah:

1. Tujuan penelitian ini sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan S1 pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta
2. Memudahkan pemilik maupun karyawan dalam pengawasan barang dan laporan pembukuan toko.
3. Sebagai penyedia informasi stok barang yang akurat.
4. Untuk meminimalisir kesalahan dalam pembuatan laporan pembukuan toko.

#### **1.5. Metodologi Penelitian**

##### **1.5.1. Metode Pengumpulan Data**

Dalam menunjang pencarian data dan fakta, penyusunan akan menggunakan berbagai tahapan pengumpulan data yang dilakukan penulis, antara lain:

a. Observasi

Penyusunan melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yaitu Juanna Computer.

b. Metode Kepustakaan

Mengambil beberapa referensi yang berhubungan dengan permasalahan yang ada dalam penelitian ini dengan buku buku referensi dari perpustakaan maupun dari artikel yang ada di dalam internet.

c. Metode Wawancara

Pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap Juanna Computer tentang berbagai hal yang diperlukan dalam penelitian.

**1.5.2. Metode Analisis**

Dalam melakukan analisis, peneliti menggunakan metode analisis PIECES (*Performance, Information, Economics, Cotrol, Efficiency, dan Service*) dengan menggunakan metode ini dapat ditentukan permasalahan utama dan dapat melakukan peningkatan performa sistem lama.

**1.5.3. Metode Perancangan**

Metode perancangan yang digunakan dalam penelitian ini adalah model *Entity Relationship Diagram* untuk mendapatkan struktur tabel yang ideal dan *Unified Modeling Language* untuk

menggambarkan proses yang berlangsung pada sistem dan memberikan penjelasan tentang komponen penyusun aplikasi.

#### **1.5.4. Metode Pengembangan**

Metode Pengembangan yang digunakan penulis adalah metode *waterfall* atau metode air terjun. metode ini menyediakan pendekatan alur hidup program secara terurut mulai dari analisis, desain, pengodean, pengujian, dan tahap pendukung (*support*).

#### **1.5.5. Metode Testing**

Metode yang digunakan peneliti untuk menguji perangkat lunak yang telah dibuat sudah sesuai dengan kebutuhan dengan melakukan pengujian black-box testing dan white-box testing

### **1.6. Sistematika Penulisan**

Penyusunan Skripsi ini menggunakan kerangka pembahasan yang terbentuk dalam susunan bab, dengan urutan sebagai berikut:

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini berisi tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian dan sistematika penelitian.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini memuat teori teori yang menjadi dasar pengetahuan yang digunakan dalam menyusun laporan untuk membangun Perancangan *Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Pada Juanna Computer Wonogiri*.

### **BAB III ANALISIS SISTEM**

Pada bab ini diuraikan mengenai analisa sistem yang sudah ada sebelumnya dan sistem yang akan dibuat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Menguraikan tentang perancangan sistem yang mencakup perancangan basis data dan permodelan sistem UML (*Unified Modeling Language*) dalam menyelesaikan permasalahan yang terjadi.

### **BAB V IMPLEMENTASI SISTEM**

Berisi tentang implementasi hasil desain pada empat dan penyesuaian kebutuhan sistem agar dapat mengoptimalkan sistem.

### **BAB VI PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari hasil penyusunan Skripsi yang telah disusun.