

## BAB V PENUTUP

### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dalam penulisan tugas akhir ini, maka dapat

ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Adanya sistem yang baru untuk membantu anak-anak dalam mengenali bagian-bagian rangka tulang manusia.
2. Kerumitan modeling 3D dapat mempengaruhi performa rendering objek 3D. Semakin banyak *face* yang dibutuhkan untuk membuat objek maka akan semakin berat.
3. Dari pendeteksian marker berjalan cukup baik, pendeteksian marker berdasarkan *features* yang berada di dalam gambar.
4. Dari pengujian tampilan menu berjalan cukup baik.

### 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan aplikasi ini agar lebih baik antara lain :

1. Menambahkan penunjuk tulang dan namanya.
2. Menambahkan fitur lain, seperti memutar dan memperbesar objek menggunakan sentuhan tangan pada layar *smartphone*.
3. Objek 3D *low poly* sangat dianjurkan untuk memperingan proses *rendering* 3D.