

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan ditulis tentang kesimpulan yang berisi hasil-hasil yang diperoleh setelah melakukan analisis, desain, dan implementasi dari aplikasi yang telah dibuat serta saran-saran yang akan memberikan catatan penting dan kemungkinan perbaikan yang perlu dilakukan untuk membangun aplikasi yang lebih baik.

5.1 Kesimpulan

Setelah melalui beberapa tahapan menyelesaikan aplikasi Media Pembelajaran Keterampilan Tangan Berbasis Dekstop di Panti Sosial Bina Remaja maka dapat disimpulkan bahwa pembuatan aplikasi media pembelajaran keterampilan tangan dengan tingkat keberhasilan 80% sebab dari segi informasi yang disampaikan belum dapat dikatakan lengkap dan dari segi tampilan aplikasi animasi nya masih kurang .

5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat banyak kekurangan yang dapat disimpulkan lagi pada penelitian berikutnya. Dari penulis pembuat aplikasi media pembelajaran keterampilan tangan ini ada beberapa saran yang dapat dikembangkan untuk penelitian berikutnya, adapun sarannya sebagai berikut :

1. Pembahasan materi pembelajaran lebih dilengkapi lagi karena materi di aplikasi ini hanya sebatas materi yang diajarkan di Panti Sosial Bina Remaja.
2. Dalam database dibuat relasi-relasi tabel karena dalam aplikasi ini tidak ada relasi tabelnya.
3. Hal yang penting untuk diperhatikan pada aplikasi baru adalah melakukan perawatan terhadap program yang dibuat secara baik dan benar.
4. Pemilihan warna tampilan, suara dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan agar terlihat lebih menarik.
5. Bisa dibuat aplikasi terpisah yang fungsinya untuk mengubah data secara otomatis karena dalam aplikasi ini untuk mengubah data masih dilakukan secara manual.
6. Bisa ditambahkan animasi-animasi dalam aplikasi ini sebab di aplikasi ini animasi nya masih sangat minimum.