

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan dari keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam rangka mengakhiri pembahasan analisis, perencanaan dan pembuatan film animasi 2D "Petualangan Cecep dan Bella", telah diambil kesimpulan-kesimpulan pokok mengenai permasalahan-permasalahan diatas adalah :

1. Terdapat tiga tahapan dalam pembuatan film "Petualangan Cecep dan Bella" yaitu meliputi pra produksi, produksi dan pasca produksi. Pada tahap pra produksi penulis merancang terlebih dahulu jalan cerita, desain karakter yang mencerminkan profesi karakter dan kepribadian karakter dengan cara pengamatan langsung terhadap film-film animasi terkenal. Pada proses produksi, penulis merancang background, animasi karakter, suara efek menjadi satu. Pada proses pasca produksi film akan dirender dengan menggunakan resolusi 720 x 576 Pixel, 25 fps standar PAL dengan format avi.
2. Daya tarik karakter penulis menunjukkan dengan cara merancang desain karakter yang menunjukkan sifat karakter. Karakter yang telah dibuat memiliki ciri khas tersendiri yaitu Si Pemuda yang berpenampilan rapi dengan

3. menggunakan seragam sekolah begitu juga sebaliknya Si Pemudi, sedangkan Seorang bapak paruhbaya menggunakan kaos berkerah berwarna merah dan memakai celana panjang abu-abu. Penulis terlebih dahulu melakukan pengamatan terhadap film-film terkenal sebagai bahan referensi seperti film Upin & Ipin serta Adit & Sopo Jarwo, yang mampu menunjukkan daya tarik tersendiri pada masing-masing karakter.

## 5.2 Saran

Dalam penyusunan dan pembuatan, penyusun menyadari sepenuhnya bahwa pembuatan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu, saran yang dapat diberikan oleh penulis antara lain.

1. Buatlah sudut pandang film antara karakter dan background semenarik mungkin, tidak hanya terlihat dari satu sisi saja, misalnya dari samping saja. Buatlah sudut pandang yang akan mengarahkan penonton untuk dapat melihat film dari sisi lain.
2. Sedangkan kekurangannya jumlah gambar saat pembuatan animasi sehingga gerakan karakter masih terlihat kaku.