

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan bab-bab sebelumnya dan untuk mengakhiri pembahasan dalam penelitian ini maka diambil beberapa kesimpulan berikut :

1. Materi yang dikembangkan dalam penelitian ini adalah tentang penerapan mock up khususnya mock up dalam bentuk template menggunakan Adobe Photoshop Cs3, untuk mendukung proses tersebut digunakan video tutorial yang telah diunggah kedalam Youtube dan dapat digunakan sebagai panduan atau tutorial dalam proses penerapan template mock up.
2. Dalam bisnis kaos , mock up memberi peran penting untuk brand atau merk kaos yang masih memulai bisnis dengan modal terbatas namun memiliki kreasi desain kaos yang banyak. Namun kualitas tetap yang utama, produk asli harus memiliki kualitas seperti gambar mock up yang ada di dalam katalog yang di sajikan.
3. Penggunaan mock up dalam kontes desain mampu memberikan gambaran atau print preview yang lebih luas kepada klien tentang hasil akhir desain setelah diterapkan atau cetak.
4. Tahap-tahap perancangan desain grafis diantaranya pemikiran konsep, menentukan media, mencari ide atau gagasan, mempersiapkan dan mengelola data, membuat visualisasi dan memproduksi desain.

5. Penggunaan teknik Smart Object mampu mempermudah seorang desainer dalam proses pembuatan desain atau proses editing gambar menggunakan Adobe Photoshop.

5.2 Saran

Membuat karya desain grafis dituntut untuk dapat menguasai teknik, prinsip, serta pemahaman terhadap teori perkembangan seni masa kini. Hal ini penting bagi seorang desainer guna mengembangkan sikap profesional dalam berkarya. Bidang desain grafis menuntut hasil yang bukan hanya benar dan sesuai misi komunikasi, tetapi juga karya yang menampilkan keunikan dan kesegaran gagasan. Desain Grafis merupakan bidang ilmu yang meliputi banyak aspek mulai dari seni, komunikasi, teknologi hingga sosial budaya. Dalam aspek seni desainer harus mempelajari dasar-dasar seni rupa seperti komposisi, warna, layout, tipografi dan ilustrasi serta aplikasinya dengan teknologi seperti teknik reproduksi grafika, fotografi dan komputer. Karena desain grafis adalah seni rupa terapan, ketika terjun dalam dunia bisnis sebaiknya seorang desainer grafis juga mempelajari ilmu komunikasi, manajemen dan marketing.

Saran pengembangan untuk penulisan jurnal atau penggunaan teknik serupa dengan penelitian ini adalah agar dikembangkan untuk jenis mock up dalam bidang yang lebih luas dan beragam, serta dapat menggunakan teknik yang lebih mudah dan menghasilkan karya yang lebih realistis, sebab kunci dari sebuah mock up adalah agar dapat menyampaikan pesan atau informasi seperti keadaan atau objek yang sebenarnya.