

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PADA
POPSUS SHOP PRAWIROTAMAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Ade Ginanjar

11.12.6197

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PADA
POPSUS SHOP PRAWIROTAMAN YOGYAKARTA**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ade Ginanjar

11.12.6197

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PADA
POPSUS SHOP PRAWIROTAMAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ade Ginanjar

11.12.6197

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 27 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Anggit Dwi Hartanto, M.Kom

NIK. 190302163

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE E-COMMERCE PADA
POPSUS SHOP PRAWIROTAMAN YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Ade Ginanjar

11.12.6197

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 20 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Bayu Setiaji, M.Kom
NIK. 190302216

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom
NIK. 190302163



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Maret 2016



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 12 Maret 2016

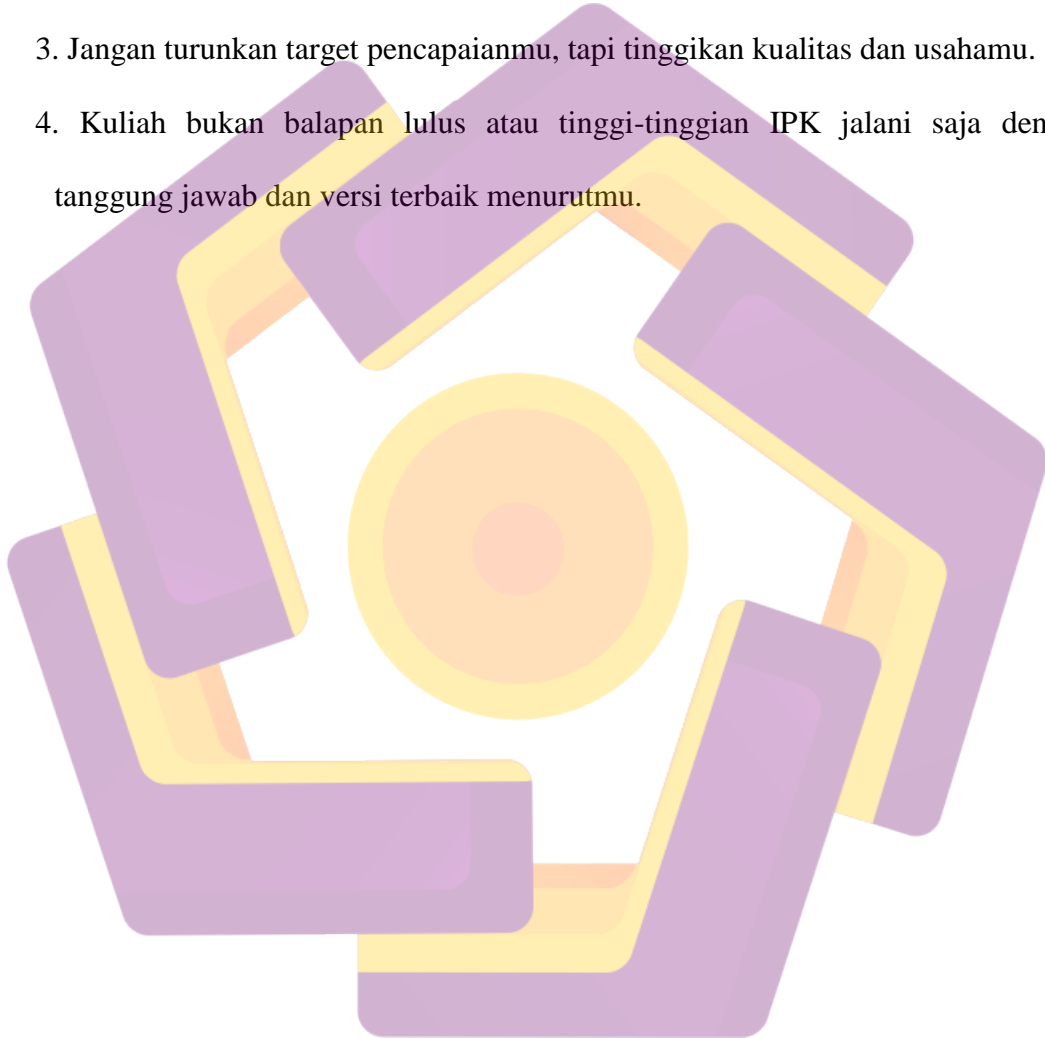


Ade Ginanjar

11.12.6197

MOTTO

1. Jalani saja apa yang ada, selagi bahagia dan orang lain tak menderita.
2. Jika kau menungguku untuk menyerah, maka kau akan menungguku selamanya
(Uzumaki Naruto).
3. Jangan turunkan target pencapaianmu, tapi tinggikan kualitas dan usahamu.
4. Kuliah bukan balapan lulus atau tinggi-tinggian IPK jalani saja dengan tanggung jawab dan versi terbaik menurutmu.



PERSEMBAHAN

Kuucapkan syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan saya kesempatan, kesehatan dan kemudahan dalam penulisan skripsi ini.

Kepada (Alm) Bapak Muhkahir dan Ibu Tri Haryani yang selalu mensupport saya dan sangat membantu dalam penulisan skripsi ini. Semoga sehat terus mamak.

Kedua mbak dan masku yang mendoakan saya cepat lulus dan membantu biaya kuliah saya, suwun nggih :*

Kepada Bapak Anggit Dwi Hartanto yang dengan sabar membimbing saya dalam mengarungi penulisan skripsi.

Untuk wanita yang selalu mensupport saya dari belakang makasih yaaa Listyo Hapsari. Untuk teman saya Reza Galih jomblo berjerawat yang kurang jungkatan, Azmi si Hitam yang ingin selalu dicintai, Apip Si Manusia Typo, Susilo Sidik si pemarah, Ihsan si ustad Gadungan, iJun imut berkelakuan minus, Arif Rahman suhu dalam percintaan, Adnan Zulfikar si manusia tengkorak, Devid asiwilili si botak dan teman – teman lainnya yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu, apalagi dua per dua terima kasih atas bantuan kalian. Lup U All :*

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Perancangan dan Pembuatan Website E-commerce Pada Popsus Shop Prawirotaman Yogyakarta”**.

Skripsi ini disusun dengan tujuan sebagai syarat kelulusan pada Program Sarjana Jurusan Sistem Informasi pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penyusunan Skripsi ini tentu banyak hambatan yang penulis temui baik secara teknis maupun non teknis, sehingga tak lepas dari bantuan berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan banyak terimakasih kepada :

1. Bpk. Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati, S.Si, MT, selaku ketua jurusan Sistem Informasi Transfer STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bpk Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku dosen pembimbing skripsi.
4. Keluarga besar di rumah atas doa dan dukungannya.
5. Teman - teman yang selalu memberikan semangat untuk menyelesaikan skripsi ini.

DAFTAR ISI

JUDUL.....	ii
PERNYATAAN.....	Error! Bookmark not defined.
MOTTO	iv
PERSEMBAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian.....	4

1.5.1	Metode Pengumpulan Data	4
1.5.2	Metode Analisis	5
1.5.3	Metode Perancangan	5
1.5.4	Metode Pengembangan	5
1.5.5	Metode Testing	5
1.6	Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI		8
2.1	Tinjauan Pustaka	8
2.2	Konsep Dasar Sistem	9
2.2.1	Definisi Sistem	9
2.2.2	Karakteristik Sistem	10
2.3	Konsep Dasar Informasi	11
2.3.1	Pengertian Informasi	11
2.3.2	Kualitas Informasi	11
2.3.3	Nilai Informasi	12
2.4	Konsep Dasar Sistem Informasi	12
2.4.1	Pengertian Sistem Informasi	12

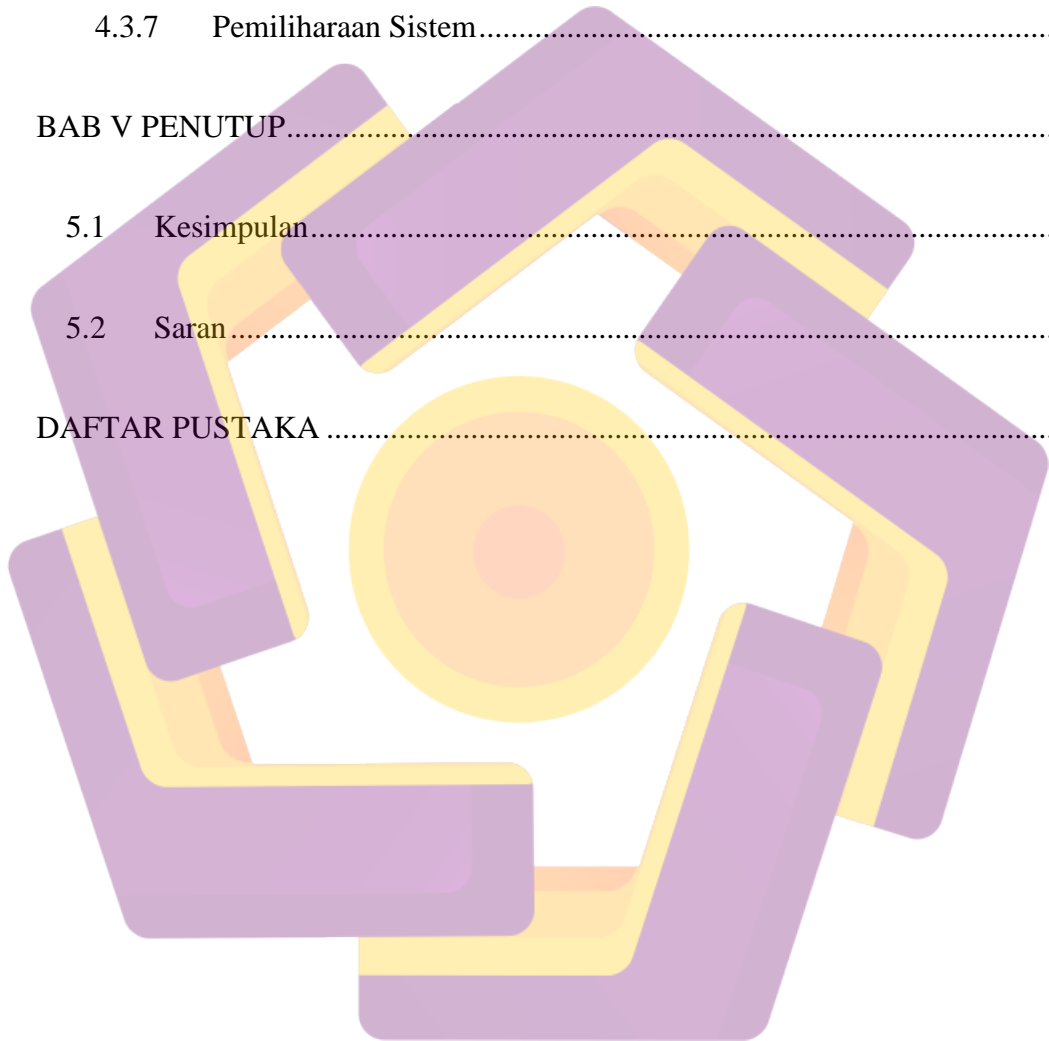
2.4.2	Komponen Sistem Informasi	13
2.5	Konsep Analisis Sistem.....	15
2.5.1	Analisis Sistem.....	15
2.5.2	Langkah-langkah Analisi Sistem	15
2.5.3	Analisis PIECES	15
2.6	Metode Pengembangan Sistem	17
2.7	Konsep Pemodelan Sistem	20
2.7.1	Flowchart	20
2.7.2	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>)	23
2.8	Konsep Basis Data.....	26
2.8.1	Pengertian Basis Data	26
2.8.2	Tujuan Basis Data	27
2.8.3	Manfaat Basis Data	28
2.8.4	Entity Relation Diagram (ERD).....	30
2.8.5	Teknik Normalisasi	33
2.9	Konsep Dasar Internet	34
2.9.1	Pengertian Internet	34

2.8.2	Sejarah Internet	34
2.9.3	Pengertian Website.....	35
2.10	Konsep Dasar Promosi	36
2.11	Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	36
2.11.1	Xampp.....	36
2.11.2	Notepad++.....	36
2.11.3	Adobe Photoshop	38
2.11.4	MySQL.....	38
2.12	Bahasa Pemrograman Yang Digunakan.....	39
2.12.1	PHP	39
2.12.2	HTML	41
2.12.3	Javascript.....	44
2.12.4	Cascading Style Sheet (CSS)	44
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		46
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	46
3.1.1	Sejarah Singkat Perusahaan	46
3.1.2	Visi dan Misi.....	46

3.2	Analisis Kelemahan Sistem.....	47
3.2.1	Langkah – Langkah Analisis.....	47
3.2.2	Hasil Analisis	47
3.3	Solusi yang Diterapkan	51
3.4	Analisis Kebutuhan	52
3.4.1	Kebutuhan Fungsional	52
3.4.2	Kebutuhan Non – Fungsional.....	52
3.4.3	Kebutuhan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	52
3.4.4	Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	53
3.4.5	Kebutuhan Informasi.....	53
3.4.6	Kebutuhan Pengguna (<i>user</i>).....	53
3.5	Analisis Kelayakan.....	54
3.5.1	Kelayakan Teknologi	54
3.5.2	Kelayakan Operasional	54
3.5.3	Kelayakan Hukum.....	54
3.6	Perancangan Sistem.....	55
3.6.1	<i>Flowchart</i> Sistem	55

3.6.2	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	55
3.7	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	62
3.8	Relasi Antar Tabel	62
3.9	Perancangan Interface Antarmuka	63
3.9.1	Rancangan Form Login Pengguna	63
3.9.2	Rancangan Halaman Utama	64
3.9.3	Rancangan <i>Gallery</i>	65
3.9.4	Rancangan <i>Form Register</i>	65
3.9.5	Rancangan Form Kart	66
3.9.6	Rancangan Form Halaman Admin	67
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		68
4.1	Implementasi Sistem	68
4.2	Rencana implementasi	68
4.3	Kegiatan Implementasi	68
4.3.1	Pembuatan Database dan Tabel	69
4.3.2	Implementasi Form	72
4.3.3	Pengujian Sistem	73

4.3.4	Manual Program.....	78
4.3.5	Manual Instalasi	89
4.3.6	Pemilihan dan Pelatihan Personil.....	91
4.3.7	Pemeliharaan Sistem.....	92
BAB V PENUTUP.....		95
5.1	Kesimpulan.....	95
5.2	Saran.....	95
DAFTAR PUSTAKA		97



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Simbol dalam flowchart sistem	21
Gambar 2.3 Proses	24
Gambar 2.4 Arus Data.....	25
Gambar 2.5 Data Store.....	25
Gambar 2.6 Lambang Entity set.....	31
Gambar 2.7 Lambang Relationship Set	31
Gambar 2.8 Lambang Atribut	31
Gambar 3.1 Flowchart Sistem Penjualan Popsus Shop	55
Gambar 3.2 Konteks Diagram.....	56
Gambar 3.3 DataFlow Diagram Level 0 website Popsus Shop	57
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 1 Proses 1.....	58
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 1 Proses Login.....	58
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 1 Proses 3.....	59
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 1 Proses 4.....	60
Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 1 Proses 5.....	61

Gambar 3.10 Data Flow Diagram Proses 6.....	61
Gambar 3.11 Entity Relationship Diagram Website Popsus Shop	62
Gambar 3.12 Relasi Antar Tabel Website Popsus Shop	63
Gambar 3.13 Form Login.....	64
Gambar 3.14 Form Halaman Utama	64
Gambar 3.15 Form Gallery	65
Gambar 3.16 Form Register.....	66
Gambar 3.17 Form Kart	66
Gambar 3.18 Form Halaman admin.....	67
Gambar 4.1 Pembuatan Database Popsus Shop.....	69
Gambar 4.2 Tabel Admin Popsus Shop.....	70
Gambar 4.3 Tabel Customer Popsus Shop.....	70
Gambar 4.4 Tabel Barang Popsus Shop.....	71
Gambar 4.5 Tabel Detail_pemesanan Popsus Shop.....	71
Gambar 4.6 Tabel Merk Popsus Shop.....	71
Gambar 4.6 Tabel Pemesanan Popsus Shop	72
Gambar 4.7 Halaman Utama Popsus Shop	72

Gambar 4.9 Alert Kesalahan Login.	75
Gambar 4.10 login berhasil.	75
Gambar 4.11 Home Website Popsus Shop	79
Gambar 4.12 <i>Gallery</i> Popsus Shop	80
Gambar 4.13 Cara Pemesanan Popsus Shop.....	80
Gambar 4.14 <i>Contact</i> Popsus Shop.....	81
Gambar 4.15 Keranjang Belanja Popsus Shop	82
Gambar 4.16 Login User Popsus Shop	82
Gambar 4.17 Register Popsus Shop.....	83
Gambar 4.18 Konfirmasi Popsus Shop	83
Gambar 4.19 Profile Popsus Shop	84
Gambar 4.20 Edit Profile Popsus Shop.....	85
Gambar 4.21 Halaman Admin Popsus Shop.....	86
Gambar 4.22 Halaman Daftar Member Popsus Shop	86
Gambar 4.23 Halaman Olah Data Barang Popsus Shop	87
Gambar 4.24 Halaman Tambah Data Barang Popsus Shop.....	87
Gambar 4.25 Halaman Edit Data Barang Popsus Shop	88

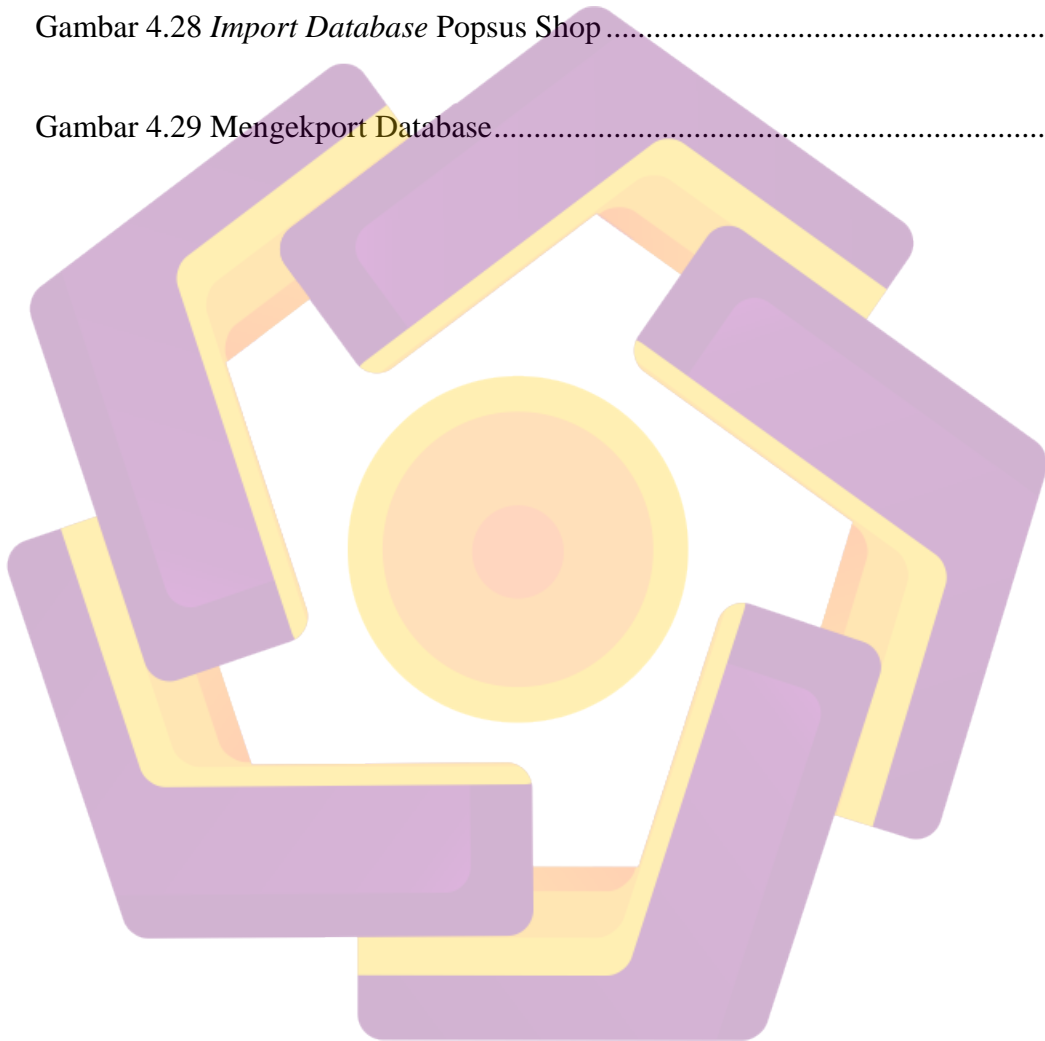
Gambar 4.26 Halaman Olah Data Merk Popsus Shop..... 89

Gambar 4.26 Halaman Daftar Order Popsus Shop 89

Gambar 4.27 Export Database Popsus Shop..... 90

Gambar 4.28 *Import Database* Popsus Shop 91

Gambar 4.29 Mengekport Database..... 94



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Analisis Kinerja PIECES	47
Tabel 1.2 Analisis Informasi PIECES.....	48
Tabel 1.3 Analisis Ekonomi PIECES	49
Tabel 1.4 Analisis Pengendalian PIECES.....	50
Tabel 1.5 Analisis Efisiensi PIECES	50
Tabel 1.6 Analisis Servis PIECES	51
Tabel 4.1 <i>White Box Testing</i> Popsus Shop.....	74
Tabel 4.2 <i>Black Box Testing</i> Popsus Shop.....	77

INTISARI

Popsus Shop merupakan perusahaan dagang yang bergerak dalam bidang penjualan sepatu. Popsus Shop telah lama bergerak dalam bidang ini dan menjual banyak produk hanya dengan sistem media promosi dengan media sosial. Hal tersebut dinilai kurang efektif mengingat teknologi sekarang yang sudah semakin maju.

Dari permasalahan di atas muncul gagasan pembuatan sebuah aplikasi e-commerce untuk meningkatkan kinerja penjualan dan media promosi. Bahasa pemrogramannya adalah HTML dan PHP. Database yang digunakan MySQL. Tools dan Editor yang digunakan ialah XAMPP.

Dengan aplikasi ini nantinya dapat meningkatkan kinerja dalam proses penjualan maupun promosi toko tersebut.

Kata Kunci : e-commerce, sistem informasi, penjualan

ABSTRACT

Popsus Shop is a trading company engaged in selling shoes. Popsus Shop has long been engaged in this field and sell more products just by a media system with a social media campaign. It is considered less effective given the current technology that is more advanced.

From the above problems arise the idea of making an e-commerce applications to improve sales performance and media promotion. Programming languages are HTML and PHP. MySQL database is used. Tools and Editors used is XAMPP.

With this application will be able to improve the performance of the sales process as well as the promotion of the store.

Keywords: e-commerce, information systems, sales