

**PERANCANGAN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA BRAND HOCKEY
DIVISION YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Asep MA Nurrochmadani

11.12.6127

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA BRAND HOCKEY
DIVISION YOGYAKARTA**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat sarjana S1 pada jurusan
Sistem Informasi



disusun oleh

Asep MA Nurrochmadani

11.12.6127

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA BRAND HOCKEY
DIVISION YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Asep MA Nurrochmadani

11.12.6127

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 4 Maret 2015

Dosen Pembimbing,



Muhammad Rudyanto Arief, ST, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN WEBSITE *E-COMMERCE* PADA BRAND HOCKEY
DIVISION YOGYAKARTA**

yang disusun oleh

Asep Ma Nurrochmadani

11.12.6127

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 25 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Muhammad Rudyanto Arief, ST, MT
NIK. 190302098

Dony Ariyus, S.S, M.Kom
NIK. 190302128

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 8 Maret 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 10 Maret 2016



Asep MA Nurrochmadani
NIM. 11.12.6127

HALAMAN MOTTO

“bali deso bangun deso”
(Penulis)

“Barang siapa yang keluar untuk mencari ilmu, maka dia berada di jalan Allah”
(HR. Turmudzi)

“Jangan merasa paling pandai agar tidak salah arah, Jangan suka berbuat curang agar tidak celaka”
(Sunan Kalijaga)

Tut Wuri Handayani
(Ki Hajar Dewantara)

HALAMAN PERSEMBAHAN

Segala puji bagi Allah atas segala kekuatan, nikmat, dan karunia yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Website E-commerce Pada Brand Hockey Division Yogyakarta”. Tidak lupa shalawat serta salam untuk Baginda Rasulullah Muhammad Shalallahu’alaihi wassalam yang telah memberikan teladan sebaik baiknya teladan.

Karya tulis ini dengan bangga penulis persembahkan untuk :

1. Kedua orang tua saya, Bapak Rohmat dan Ibuk Nureliawati yang telah memberikan segala doa, dukungan, serta semangat yang tak terhingga kepada penulis.
2. Bapak M Rudyanto Arief, MT, selaku dosen pembimbing yang telah membimbing penulis dalam penyusunan skripsi.
3. Ibu Sriwahyuni calon mertua yang telah mendorong dan membantu dari segi moril dan materi.
4. Tata tittik, pakde basuki, tata siti, yang telah memberikan doa dan dukungan serta materi yang tiada henti.
5. Diyah Ayu Woro Puspaningrum ,yang selalu mendukung, memberikan semuanya sehingga tercapai dan selesai penulisan ini.
6. Pihak Hockey Division yang telah membantu dan memberikan data-data untuk menunjang penulisan ini
7. Teman saya mas gagas, ajiburhan, janu, Fajar, Ega, oddo, Bebet, bil-haidar, Hendri, yang telah mendukung, membantu, dan memberikan saran kepada penulis.
8. Teman-teman kelas 11-S1SI-11, teman seperjuangan menyelesaikan skripsi yang saling mendukung dan menyemangati

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh

Segala puji bagi Allah yang telah memberikan rahmat, kekuatan, kesempatan, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perancangan Website E-commerce Pada Brand Hockey Division Yogyakarta”.

Penyusunan skripsi ini untuk memenuhi persyaratan kelulusan Program Pendidikan Strata-1 di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta pada Jurusan Sistem Informasi.

Dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari dukungan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada:

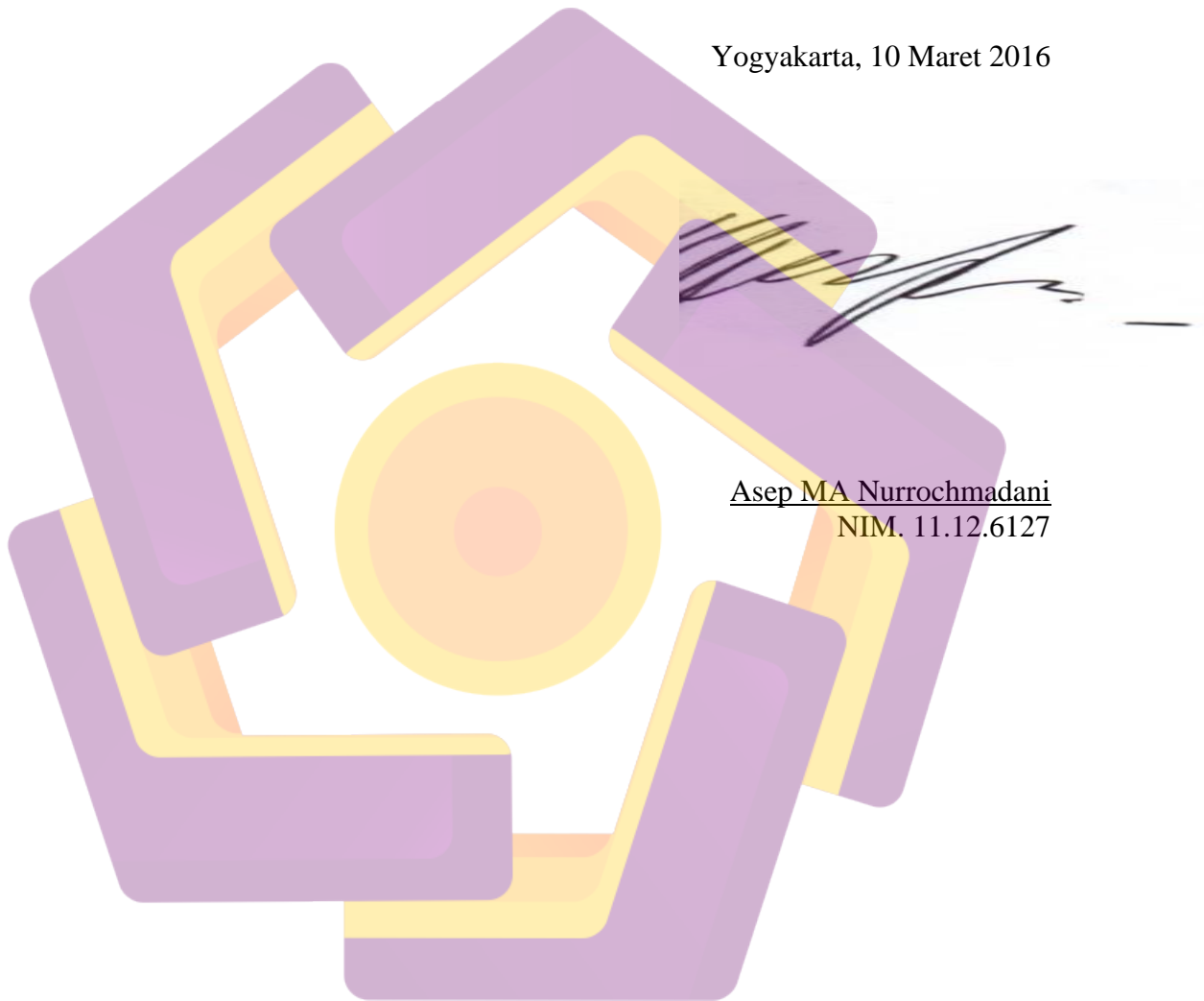
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Ibu Krisnawati S.Si, MT selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
3. Bapak M Rudyanto Arief, MT, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk membimbing, mengarahkan, dan memberikan ilmu saat penyusunan skripsi.
4. Kedua orang tua penulis, untuk doa dan dukungan yang terus mengalir.
5. Bapak Ibu dosen dan pegawai STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
6. Semua pihak yang telah membantu dalam proses penyusunan skripsi baik terlibat langsung maupun tidak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini masih banyak terdapat kesalahan maupun kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar bisa menjadi pembelajaran untuk penyusunan penelitian selanjutnya.

Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis pada khususnya dan pembaca pada umumnya.

Wassalamu'alaikum warahmatullah wabarakatuh

Yogyakarta, 10 Maret 2016



Asep MA Nurrochmadani
NIM. 11.12.6127

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN.....	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian	3
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.2 E-commerce.....	8
2.2.1 Pengertian E-commerce	8
2.2.2 Jenis E-commerce	8
2.3 Teori Analisis	9
2.3.1 Analisis SWOT	9
2.4 SDLC (<i>Software Development Life Cycle</i>).....	9
2.4.1 Model SDLC	9

2.5	Basis Data.....	10
2.5.1	Pengertian Basis Data	10
2.5.2	DBMS (Database Management System)	11
2.6	Teori Perancangan	11
2.6.1	Flowchart sistem	11
2.6.2	DFD (Data Flow Diagram)	12
2.6.3	ERD (Entity Relationship Diagram)	14
2.7	Test Planning	15
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		18
3.1	Deskripsi Singkat Perusahaan	18
3.1.1	Gambaran Umum	18
3.1.2	Sistem Promosi Online.....	19
3.1.3	Sistem Penjualan Online	19
3.1.4	Pendataan Stock Barang.....	19
3.1.5	Pembuatan Laporan.....	19
3.2	Analisis SWOT.....	20
3.3	Solusi yang dapat di terapkan.....	22
3.4	Solusi yang di pilih.....	22
3.5	Analisis Kebutuhan Sistem.....	22
3.5.1	Kebutuhan Fungsional	23
3.5.2	Kebutuhan Non Fungsional	23
3.6	Analisis Kelayakan.....	24
3.6.1	Kelayakan Teknologi	24
3.6.2	Kelayakan Hukum.....	25
3.6.3	Analisis Kelayakan Operasional	25
3.7	Perancangan Sistem.....	25
3.7.1	Rancangan Flowchart.....	26
3.7.2	Rancangan Data Flow Diagram (DFD) Sistem.....	27
3.7.3	Rancangan pada ERD	29
3.7.3	Rancangan Relasi Tabel Sistem	30
3.7.4	Rancangan Struktur Tabel Sistem.....	31

3.8	Rancangan Antarmuka Sistem (Interface).....	34
3.8.1	Rancangan Interface pada Admin	34
3.4.2	Rancangan Interface Pada Member	47
3.4.3	Rancangan Interface Login Member.....	51
3.4.5	Rancangan Interface Keranjang Belanja.....	61
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN		66
4.1	Kegiatan Implementasi.....	66
4.2	Database dan Tabel.....	66
4.3	Implementasi Listing Program	73
4.3.1	Koneksi Server	73
4.3.2	Skrip Tambah Data	74
4.3.3	Skrip Ubah Data.....	74
4.3.4	Skrip Hapus Data	75
4.4	Implementasi Menu Program	75
4.4.1	Halaman Utama.....	75
4.4.2	Menu Produk.....	76
4.4.2	Menu Diskon.....	77
4.4.4	Halaman Profil Toko.....	78
4.4.5	Halaman tutorial atau cara pembelian sampai kepada konfirmasi.....	78
4.4.6	Halaman member	79
4.4.7	Halaman Admin	79
4.5	Pengetesan Website	88
4.5.1	Content Testing	88
BAB V PENUTUP.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA		96

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Tabel Tinjauan Pustaka.....	7
Tabel 2. 2 Tabel Bagan Sistem Flowchart	11
Tabel 2. 3 Perbedaan Simbol	13
Tabel 2. 4 Simbol ERD	14
Tabel 3. 1 Analisis SWOT	21
Tabel 3. 2 Matriks Hasil Analisis SWOT Terhadap Kebutuhan Fungsional.....	21
Tabel 3. 3 Tabel Kategori.....	31
Tabel 3. 4 Tabel Barang	31
Tabel 3. 5 Tabel Member	31
Tabel 3. 6 Tabel Transaksi	32
Tabel 3. 7 Tabel Detail Transaksi	32
Tabel 3. 8 Tabel Konfirmasi	32
Tabel 3. 9 Tabel Testimoni	33
Tabel 3. 10 Tabel Bank	33
Tabel 3. 11 Tabel Wilayah	33
Tabel 3. 12 Tabel Admin	33
Tabel 3. 13 Tabel Pengiriman	34
Tabel 4. 1 Tabel Pengujian Fungsionalitas Sistem	89

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Flowchart Sistem Hockey Division.....	26
Gambar 3. 2 DFD Level 0 Sistem Hockey Division.....	27
Gambar 3. 3 DFD Level 1 Sistem Hockey Division.....	28
Gambar 3. 4 Entity Realationship diagram Sistem Hockey Division.....	29
Gambar 3. 5 Relasi Tabel Sistem Hockey Division.....	30
Gambar 3. 6 Halaman Login Admin.....	35
Gambar 3. 7 Halaman Utama Admin.....	35
Gambar 3. 8 Halaman Pengolahan Data Member.....	36
Gambar 3. 9 Halaman Pengolahan Data Barang.....	37
Gambar 3. 10 Halaman Pengolahan Data Kategori Barang.....	38
Gambar 3. 11 Halaman Pengolahan Data Transaksi.....	39
Gambar 3. 12 Halaman Pengolahan Konfirmasi.....	40
Gambar 3. 13 Halaman Pengolahan Bank.....	41
Gambar 3. 14 Halaman Pengolahan Wilayah.....	42
Gambar 3. 15 Halaman Pengolahan Testimoni.....	43
Gambar 3. 16 Halaman Pengolahan Barang Terjual.....	44
Gambar 3. 17 Halaman Pengolahan Data Admin.....	45
Gambar 3. 18 Halaman Pengolahan Data Diskon.....	46
Gambar 3. 19 Halaman Daftar Member.....	47
Gambar 3. 20 Halaman Tampilan Pada Member.....	48
Gambar 3. 21 Halaman Tampilan Ubah Data Member.....	49
Gambar 3. 22 Halaman Tampilan History Order.....	50
Gambar 3. 23 Halaman Login Member.....	51
Gambar 3. 24 Halaman Tampilan Lupa Password Member.....	52
Gambar 3. 25 Halaman Tampilan Home.....	53
Gambar 3. 26 Halaman Tampilan Produk.....	54
Gambar 3. 27 Halaman Tampilan Detail Produk.....	55
Gambar 3. 28 Halaman Tampilan Diskon.....	56

Gambar 3. 29 Halaman Tampilan Konfirmasi.....	57
Gambar 3. 30 Halaman Tampilan Kontak	59
Gambar 3. 31 Halaman Tampilan Testimoni.....	60
Gambar 3. 32 Halaman Tampilan Keranjang Belanja	61
Gambar 3. 33 Halaman Tampilan Tujuan Pengiriman	62
Gambar 3. 34 Halaman Detail Transaksi	63
Gambar 3. 35 Halaman Tampilan Testimoni Setelah Konfirmasi.....	64
Gambar 3. 36 Halaman Tampilan Form Konfirmasi	65
Gambar 4. 1 Tampilan Tabel Database hockey_db	67
Gambar 4. 2 Tampilan Tabel admin	67
Gambar 4. 3 Tampilan Tabel Bank.....	68
Gambar 4. 4 Tampilan Tabel barang.....	68
Gambar 4. 5 Tampilan Tabel detail_transaksi	69
Gambar 4. 6 Tampilan Tabel Kategori	69
Gambar 4. 7 Tampilan Tabel konfirmasi	70
Gambar 4. 8 Tampilan Tabel member	70
Gambar 4. 9 Tampilan Tabel pengiriman	71
Gambar 4. 10 Tampilan Tabel testimoni.....	71
Gambar 4. 11 Tampilan Tabel transaksi	72
Gambar 4. 12 Tampilan Tabel wilayah.....	72
Gambar 4. 13 Skrip Menambahkan Data Diskon	74
Gambar 4. 14 Skrip untuk merubah Data Diskon.....	74
Gambar 4. 15 Skrip Menghapus Data Diskon	75
Gambar 4. 16 Tampilan Utama / Home	76
Gambar 4. 17 Halaman Produk.....	76
Gambar 4. 18 Halaman Detail Produk	77
Gambar 4. 19 Halaman Diskon.....	77
Gambar 4. 20 Halaman Profil Toko.....	78
Gambar 4. 21 Halaman Cara Transaksi dan Konfirmasi	78
Gambar 4. 22 Halaman Pendaftaran Member.....	79
Gambar 4. 23 Form Login Administrator	80

Gambar 4. 24 Halaman Utama Admin.....	80
Gambar 4. 25 Halaman Barang.....	81
Gambar 4. 26 Halaman Kategori	81
Gambar 4. 27 Halaman Diskon.....	82
Gambar 4. 28 Halaman Member.....	82
Gambar 4. 29 Halaman Transaksi.....	83
Gambar 4. 30 Halaman Konfirmasi	83
Gambar 4. 31 Halaman Pengiriman	84
Gambar 4. 32 Halaman Bank.....	84
Gambar 4. 33 Halaman Data Wilayah	85
Gambar 4. 34 Halaman Testimoni	85
Gambar 4. 35 Halaman Barang Terjual	86
Gambar 4. 36 Halaman Data Admin.....	86
Gambar 4. 37 Halaman Laporan Barang.....	87
Gambar 4. 38 Halaman Laporan Member.....	87
Gambar 4. 39 Halaman Laporan Transaksi.....	88
Gambar 4. 40 Halaman checkout keranjang belanja.....	89
Gambar 4. 41 Halaman notice wilayah.....	90
Gambar 4. 42 Halaman Login User	90
Gambar 4. 43 Halaman Login Gagal	90

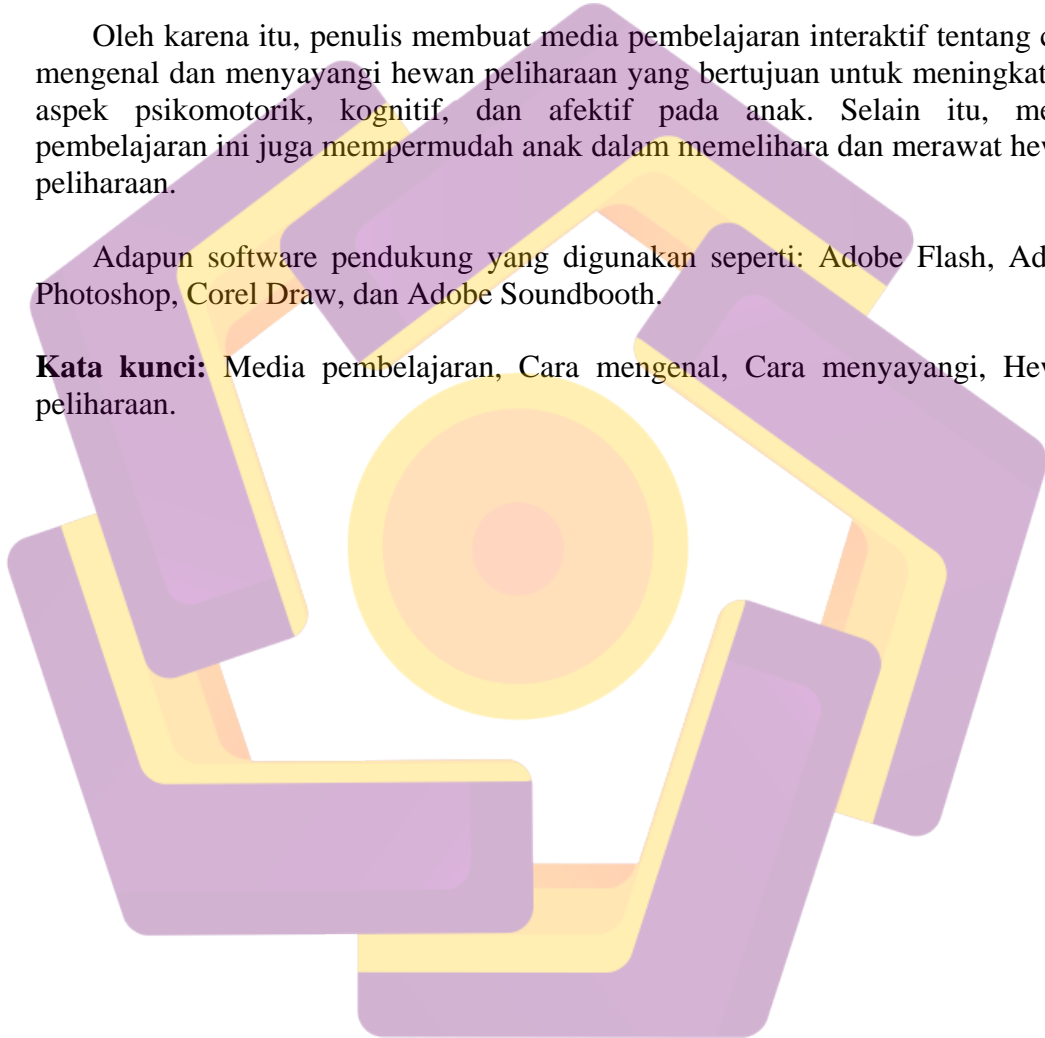
INTISARI

Saat ini *e-commerce* merupakan salah satu alternatif pilihan media penjualan, dan sebagai media informasi yang memudahkan adanya interaksi penjual dan pembeli tanpa dibatasi ruang dan waktu. Melalui internet, pedagang dapat menawarkan produknya secara online tanpa perlu bertatap muka.

Oleh karena itu, penulis membuat media pembelajaran interaktif tentang cara mengenal dan menyayangi hewan peliharaan yang bertujuan untuk meningkatkan aspek psikomotorik, kognitif, dan afektif pada anak. Selain itu, media pembelajaran ini juga mempermudah anak dalam memelihara dan merawat hewan peliharaan.

Adapun software pendukung yang digunakan seperti: Adobe Flash, Adobe Photoshop, Corel Draw, dan Adobe Soundbooth.

Kata kunci: Media pembelajaran, Cara mengenal, Cara menyayangi, Hewan peliharaan.



ABSTRACT

Currently e-commerce is one of the alternative media sales, and as a medium of information that facilitates the interaction of sellers and buyers without being limited space and time. Through the Internet, traders are able to offer their products online without the need for face to face. Prospective buyers can find a merchant's website, read, look at products, and booking online.

By making and website is expected to overcome the existing problems. Website created by using HTML and PHP programming using MySQL database that can provide detailed information about the brand Hockey Division Yogyakarta.

The results of the making of this website is to make it easier for consumers to order the products on offer. besides it also allows the owner to make a report of the goods sold.

Keywords: Website, E-commerce, database MYSQL, HTML, PHP.

