

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMANDU
LOKASI PARIWISATA SALEM BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI



disusun oleh

Ilan Faujan Hamdani

11.12.5721

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMANDU
LOKASI PARIWISATA SALEM BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Ilan Faujan Hamdani

11.12.5721

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMANDU
LOKASI PARIWISATA SALEM BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Ilan Faujan Hamdani

11.12.5721

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 November 2015

Dosen Pembimbing,


Heri Sismoro, M.Kom

NIK. 190302057

PENGESAHAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN APLIKASI MOBILE PEMANSU
LOKASI PARIWISATA SALEM BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

Ilan Faujan Hamdani

11.12.5721

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 27 Februari 2016

Susunan Dewan Penguji

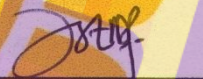
Nama Penguji

Heri Sismoro, M.Kom
NIK. 190302057

Yuli Astuti, M.Kom
NIK. 190302146

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 27 Februari 2016



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi.

Yogyakarta, 27 Februari 2016



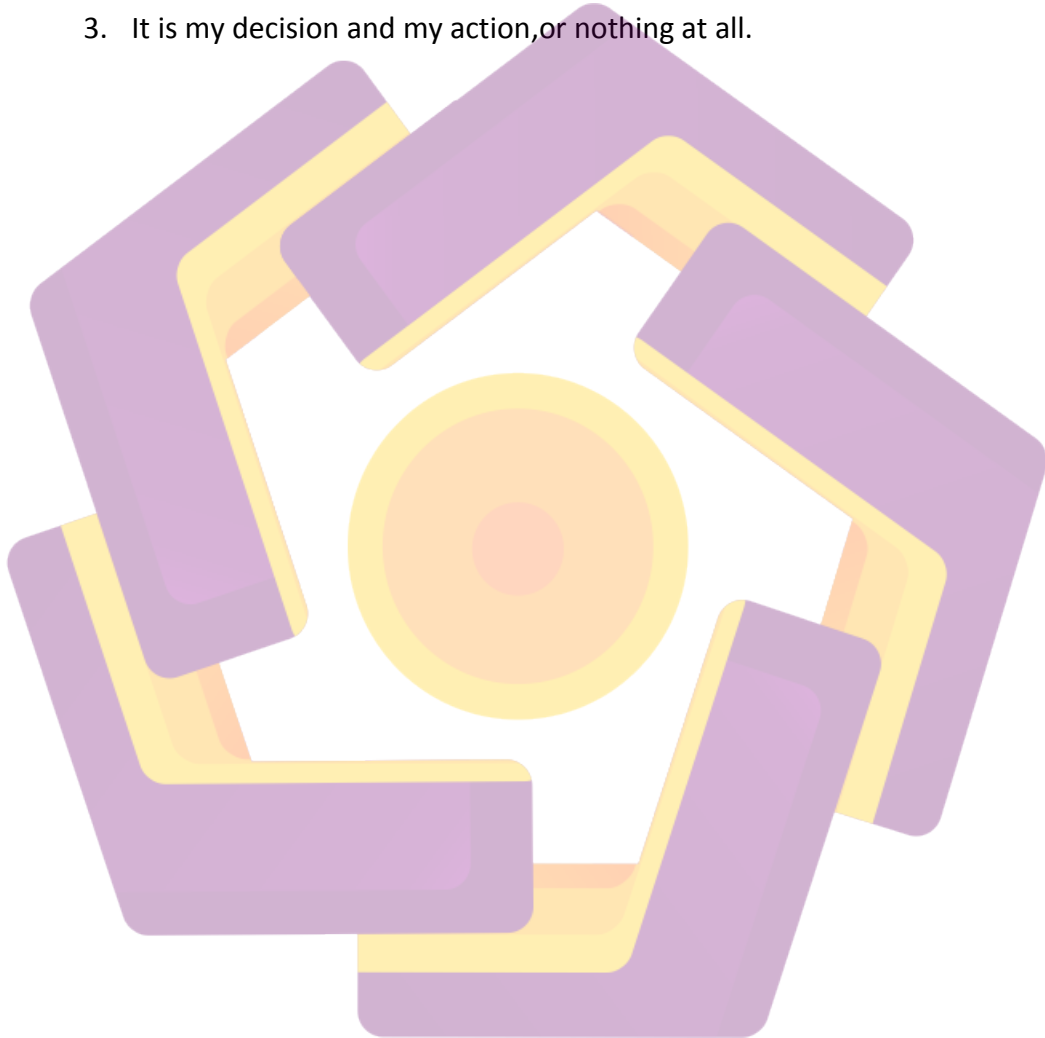
Ilan Faujan Hamdani

NIM. 11.12.5721

MOTTO

"Think works accompanied by prayer, because GPA not affect earnings"

1. Keluargaku adalah Hartaku Jagalah Hatimu Dekat dengan Tuhan.
2. Nikah Muda? Kenapa Tidak.!!!
3. It is my decision and my action, or nothing at all.



PERSEMBAHAN

Alhamdulillah rabbil'alamin, Puji Syukur Kehadirat Allah SWT karena atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Skripsi ini dengan bangga dipersembahkan dan didedikasikan sepenuhnya kepada :

1. Allah SWT yang telah melimpahkan semua rahmat dan karunia-Nya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik. Nabi Muhammad SAW yang telah membimbing dan mengajarkan akhlak yang mulia.
2. Bapak Cahya S.Pdi dan Ibu Siti Saidah S.Pd serta keluarga besar yang telah mensupport, menyemangati dan mendoakan saya agar terpacu untuk menyusun skripsi ini.
3. Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku dosen pembimbing saya yang telah memberi kritik dan saran untuk penyelesaian skripsi ini.
4. Terimakasih sekali kepada teman-teman terbaik saya mas Rendy, Yupi, Novan, Khamim yang selalu bareng terus dalam keseharian, selalu berbagi dan membantu.
5. Terimakasih Unik Ilanjani yang selalu memberikan dukungan dan doa terbaiknya.
6. Mas Deni Bayu Satria terimakasih yang sering lembur untuk membantu penyelesaian skripsi ini.
7. Buat teman-teman kelas S1.Si.05 angkatan 2011 kalian semua benar-benar istimewa.
8. Serta semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan satu-persatu yang telah mensupport dan mendoakan saya selama ini.

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur alhamdulillahirobbil'alamin kepada Allah SWT karena hanya dengan rahmat dan karunia – Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul “Perancangan dan Pembuatan Aplikasi Mobile Pemandu Lokasi Pariwisata Salem Berbasis Android“ sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar sarjana program strata satu (S1) pada jurusan Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK AMIKOM) Yogyakarta. Adapun dalam penyusunan laporan skripsi ini, penyusun ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan secara langsung maupun tidak langsung kepada; Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta dan Bapak Heri Sismoro, M.Kom selaku Dosen Pembimbing. Bapak Cahya dan Ibu Siti Saidah tercinta yang selalu memberi do'a dan restunya. Serta Keluarga dan teman – teman yang tidak henti – hentinya selalu mendukung dari belakang.

Penyusun sangat berharap adanya saran dan kritik dari semua pihak untuk kesempurnaan penyusunan skripsi ini. Hal ini ditimbulkan karena keterbatasan penyusun sebagai manusia yang tak lebih dari manusia biasa yang kerap kali tak luput dari kesalahan. Akhir kata semoga penyusunan skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak yang membutuhkan. Amin.

Yogyakarta, 29 Februari 2016

Ilan Faujan Hamdani

11.12.5721

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ASBTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	5
1.7 Sistematika Penulisan	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1 Tinjauan Pustaka.....	8
2.2 Pariwisata.....	10
2.2.1 Pengertian Pariwisata	10
2.2.2 Wisatawan	11
2.2.3 Pariwisata Salem	11
2.2.3.1 Wisata Kerajinan dan Wisata Kesenian	13
2.2.3.2 Wisata Alam	17
2.2.3.3 Wisata Kuliner	22

2.3 Android	24
2.3.1 Pengertian Android	24
2.3.2 Sejarah Android	24
2.3.3 Komponen Android	24
2.3.3.1 <i>Activity</i>	24
2.3.3.2 <i>Service</i>	25
2.3.3.3 <i>Broadcast Receiver</i>	25
2.3.3.4 <i>Content Providers</i>	25
2.3.4 Arsitektur Android	25
2.3.4.1 <i>Aplications dan Widgets</i>	26
2.3.4.2 <i>Aplications Frameworks</i>	26
2.3.4.3 <i>Libraries</i>	26
2.3.4.4 <i>Android Run Time</i>	27
2.3.5 Aplikasi dan Mobile.....	28
2.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	29
2.4.1 Identifikasi dan Seleksi Proyek.....	29
2.4.2 Analisis dan Perencanaan Proyek	30
2.4.3 Analisis	30
2.4.4 Desain	30
2.4.5 Implementasi.....	31
2.4.6 Pemeliharaan.....	31
2.5 UML(<i>Unified Modelling Language</i>).....	32
2.5.1 <i>Use Case Diagram</i>	32
2.5.2 <i>Class Diagram</i>	34
2.5.3 <i>Sequence Diagram</i>	35
2.5.4 <i>Activity Diagram</i>	36
2.6 Perangkat Lunak.....	37
2.6.1 Eclipse.....	37
BAB III ANALISIS dan PERANCANGAN	40
3.1 Gambaran Umum.....	40
3.2 Analisis.....	40

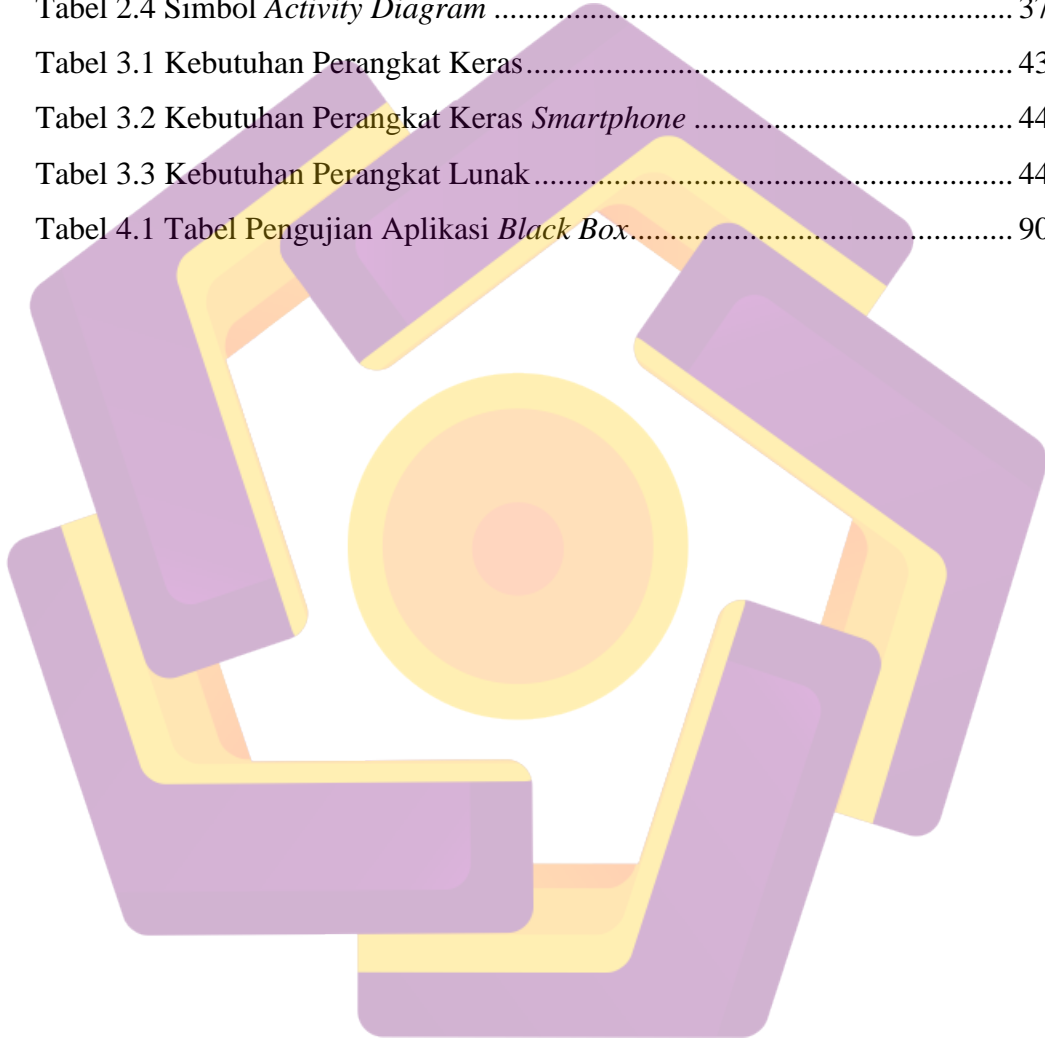
3.2.1 Analisis SWOT	41
3.2.1.1 Analisis Kekuatan (<i>Strength</i>)	41
3.2.1.2 Analisis Kelemahan (<i>Weakness</i>)	42
3.2.1.3 Analisis Peluang (<i>Opportunities</i>)	42
3.2.1.4 Analisis Ancaman (<i>Threats</i>).....	42
3.2.2 Analisa Kebutuhan	43
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	43
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsioanal	43
3.2.2.3 Kebutuhan Perangkat Lunak (<i>Software</i>)	44
3.2.2.4 Kebutuhan Pengguna (<i>User</i>)	45
3.2.3 Analisis Kelayakan	45
3.3 Perancangan UML	47
3.3.1 <i>Usecase Diagram</i>	47
3.3.2 <i>Activity Diagram</i>	47
3.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	51
3.3.4 <i>Class Diagram</i>	54
3.4 <i>User Interface</i>	55
BAB IV IMPLEMENTASI dan PEMBAHASAN	61
4.1 Implementasi	61
4.1.1 Implementasi <i>User Interface</i>	61
4.2 Pembahasan.....	68
4.2.1 Pembahasan Kode Program	68
4.3 Pengujian Aplikasi	89
4.3.1 <i>White Box Testing</i>	89
4.3.2 <i>Black Box Testing</i>	89
4.4 <i>Instalasi Program</i>	91
4.4.1 Manual Install Program.....	91
4.4.2 Pemeliharaan Aplikasi	94
BAB V PENUTUP	95
5.1 Kesimpulan	95
5.2 Saran.....	96

DAFTAR PUSTAKA 97
LAMPIRAN.....



DAFTAR TABEL

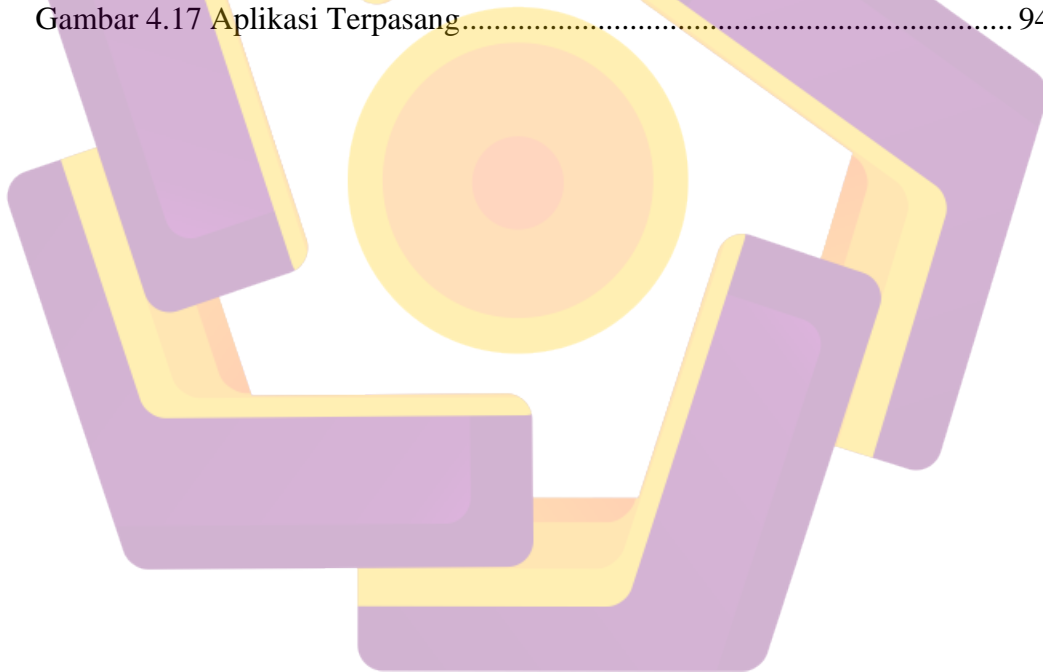
Tabel 2.1 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	32
Tabel 2.2 Simbol <i>Class Diagram</i>	34
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	36
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	37
Tabel 3.1 Kebutuhan Perangkat Keras	43
Tabel 3.2 Kebutuhan Perangkat Keras <i>Smartphone</i>	44
Tabel 3.3 Kebutuhan Perangkat Lunak	44
Tabel 4.1 Tabel Pengujian Aplikasi <i>Black Box</i>	90



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Diagram</i>	47
Gambar 3.2 <i>Activity Diagram</i> Memulai Aplikasi	48
Gambar 3.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Sejarah	48
Gambar 3.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Pariwisata	49
Gambar 3.5 <i>Activity Diagram</i> Menu Ramalan Cuaca.....	49
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Menu Maps	50
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> Menu Telpon	50
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> Menu Kompas	51
Gambar 3.9 <i>Sequence Diagram</i> Main Menu	52
Gambar 3.10 <i>Sequence Diagram</i> Menu Sejarah	52
Gambar 3.11 <i>Sequence Diagram</i> Menu Pariwisata	53
Gambar 3.12 <i>Sequence Diagram</i> Menu Map.....	54
Gambar 3.13 <i>Sequence Diagram</i> Menu Kompas.....	54
Gambar 3.14 <i>Sequence Diagram</i> Menu Telping Penting	54
Gambar 3.15 <i>Class Diagram</i>	55
Gambar 3.16 <i>Interface Splash Screen</i>	56
Gambar 3.17 <i>Interface</i> Menu Utama	56
Gambar 3.18 <i>Interface</i> Menu Sejarah	56
Gambar 3.19 <i>Interface</i> Menu Pariwisata	57
Gambar 3.20 <i>Interface</i> Tampilan <i>List</i> Kategori Pariwisata	57
Gambar 3.21 <i>Interface</i> Tampilan Wisata Untuk Setiap Kategori	58
Gambar 3.22 <i>Interface</i> Tampilan Menu Ramalan Cuaca.....	58
Gambar 3.23 <i>Interface</i> Tampilan Menu Maps	59
Gambar 3.24 <i>Interface</i> Tampilan Menu Kompas	59
Gambar 3.25 <i>Interface</i> Menu Telepon Penting.....	60
Gambar 4.1 Implementasi Tampilan <i>Splash Screen</i>	62
Gambar 4.2 Implementasi Tampilan Menu Utama.....	62
Gambar 4.3 Implementasi Sejarah Kota Salem	63
Gambar 4.4 Implementasi Pariwisata	63

Gambar 4.5 Implementasi <i>List</i> Kategori Wisata.....	63
Gambar 4.6 Implementasi Pariwisata Disetiap Kategori Wisata.....	63
Gambar 4.7 Implementasi Isi Pariwisata	65
Gambar 4.8 Implementasi Isi Ramalan Cuaca.....	65
Gambar 4.9 Implementasi <i>Maps</i>	66
Gambar 4.10 Implementasi Telepon Penting.....	67
Gambar 4.11 Implementasi Memanggil Telepon Penting	67
Gambar 4.12 Implementasi Halaman Kompas	68
Gambar 4.13 Kesalahan Penulisan <i>Coding</i>	89
Gambar 4.14 <i>Instalasi</i> Awal Program.....	91
Gambar 4.15 <i>Instalasi</i> Lanjutan Program	92
Gambar 4.16 Proses <i>Installing</i> Aplikasi.....	93
Gambar 4.17 Aplikasi Terpasang.....	94



INTISARI

Salem memiliki banyak potensi wisata yang belum diketahui oleh para wisatawan. Hal ini dikarenakan sistem informasi yang ada masih bersifat konvensional yang hanya memberikan daftar wisata saja tanpa memberikan informasi yang lebih detail. Seperti untuk memudahkan wisatawan dalam mencari letak lokasi wisata.

Bagaimana merancang sebuah aplikasi yang dapat memberikan informasi lokasi wisata Salem di smartphone berbasis Android dengan memanfaatkan Google Maps untuk menampilkan peta lokasi tempat yang dicari.

Sementara itu kemajuan teknologi *mobile* berbasis android dapat digunakan untuk membantu promosi di bidang pariwisata. Kemajuan teknologi saat ini perlu dibuat sebuah aplikasi yang bertujuan untuk memudahkan wisatawan menemukan lokasi wisata di daerah Salem. Dengan menggunakan teknologi *mobile* android diharapkan dapat menjawab masalah tersebut diatas. Informasi mengenai itu semua dapat tersampaikan pada masyarakat luas dengan tujuan agar objek wisata yang ada di Salem dapat disampaikan dengan detail. Kondisi ini dapat dipenuhi dengan adanya sebuah solusi yaitu dengan membangun sebuah Aplikasi Lokasi yang dapat menyediakan map dan penanda lokasi wisata yang ditambah dengan ramalan cuaca untuk daerah setempat.

Kata Kunci: Pariwisata, Mobile Android, Google Maps, Ramalan Cuaca, Kompas.

ABSTRACT

Salem has many tourism potential is not yet known by the tourists. This due to the existing information system is still conventional only provides tour list only without providing more detailed information. As to make it easier for tourists in locating tour location. Meanwhile the progress of android-based mobile technology can be used to help in tourism promotion. With the progress of the current technology needs to be made an application that aims to make it easier for tourists to find the location of the tour in the area of Salem.

How to design an application that can provide area information on Salem travel in Android-based smartphone to use Google Maps to display a map of the location you requested.

Using mobile technology android is expected to answer the problem above. information about all of that can be delivered to the wider society with the purpose to make tourism objects in Salem can be delivered with details. This condition can be met with the existence of a solution is to build an application that can provide Location map and markers the location of the tourist plus the weather forecast for the local.

Keyword: Tourism, Mobile Android, Google Maps, Weather forecast, Kompas