

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab serta proses terakhir perancangan *game Basketball Shooting Stars* menggunakan *Game Maker Studio* maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Ada beberapa tahapan dalam membuat *game Basketball Shooting Stars* diantaranya, *requirement* yaitu mencari kebutuhan dari keseluruhan sistem yang akan diaplikasikan ke dalam *software*, setelah apa yang dibutuhkan sudah lengkap maka, *analysis* dan *design*, tahap ini melengkapi data yang dibutuhkan untuk pengembangan dan perancangan sistem, kemudian *coding* dan *implementation and testing*, pada tahap ini dilakukan realisasi dari data yang telah didapat dan dirancang pada tahap *design*, dikembangkan menjadi program nyata serta dilakukan implementasi terhadap apa yang telah dibuat pada tahap *coding*, kemudian dilakukan *testing* untuk menguji kelayakan program. Kemudian
2. tahap *maintenance* melakukan perbaikan pada program apabila terjadi kesalahan.

#### 5.2 Saran

Pembuatan *game Basketball Shooting Stars* ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu perlu dilakukan pengembangan dan penyempurnaan lebih lanjut.

Adapun saran agar *game Basketball Shooting Stars* ini bisa berfungsi dengan lebih optimal yaitu sebagai berikut:

1. Dalam pengembangannya *game BasketballShoting Stars* ini hanya dapat dimainkan *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan secara luas tidak hanya pada *smartphone* Android.
2. Memperbaiki desain grafis dari *game*.
3. Menambahkan tantangan dan level akan membuat *game* lebih menarik.
4. Game dapat dimainkan oleh orang banyak dengan cara memasukan permainan ke *play store*.

