

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Dari hasil pengujian Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Bermain Saxophone maka dapat disimpulkan bahwa:

1. Software yang digunakan untuk membangun aplikasi pembelajaran teknik dasar bermain saxophone adalah menggunakan bahasa pemrograman Game Maker Language(GML).
2. Menghasilkan aplikasi yang dapat digunakan sebagai sarana hiburan sekaligus pembelajaran teknik dasar bermain saxophone dan dapat menambah pengetahuan mengenai alat musik saxophone.
3. Aplikasi dapat berjalan dengan baik di segala smartphone yang bersistem operasi android dengan ukuranlayar minimal 5,5 .

5.2. Saran

Adapun saran yang berguna untuk pengembangan aplikasi pembelajaran teknik dasar bermain saxophone selanjutnya.

1. Aplikasi Pembelajaran Teknik Dasar Bermain Saxophone ini bisa lebih dikembangkan lagi dengan menambah isi materi seperti menambah jenis-jenis saxophone dan cara penggunaan.
2. Untuk tampilannya bisa diubah menjadi lebih dekat dengan user agar mudah digunakan dan user lebih tertarik lagi untuk memainkan.